



**INSTITUT SAINS DAN TEKNOLOGI NASIONAL**

**LKD SEMESTER GENAP 2023-2024**

**SUMIYANTO**

**NIDN: 0310126001**

**PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT**

**(Pengendalian Beban Kerja Mental dan Kaitannya  
Dengan Produktifitas Pada Siswa SMK 3 Yapercik)**

**Isi Lampiran:**

- 1. Surat Tugas**
- 2. Jadwal Kegiatan**
- 3. Materi**
- 4. Sertifikat**

**JAKARTA**

**AGUSTUS 2024**



YAYASAN PERGURUAN CIKINI  
INSTITUT SAINS DAN TEKNOLOGI NASIONAL  
Jl. Moh. Kahfi II, Bhumi Srengseng Indah, Jagakarsa, Jakarta Selatan 12640  
Telp. 021-7270090 (hunting), Fax 021-7866955, hp: 081291030024  
Email: humas@istn.ac.id Website: www.istn.ac.id

SURAT PENUGASAN TENAGA PENDIDIK  
Nomor 47- VI / 03.1-F/III/2024  
SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2023/2024

Nama	: Ir. Sumiyanto, MT	Status Pegawai	: Tetap
NIK/ NIDW/ NIDK	: 21890005	Program Studi	: Teknik Industri S1
Jabatan Akademik	: Lektor Kepala		

Bidang	Perincian Kegiatan	Tempat	Jam	Kredit (SKS)	Hari	
I. PENDIDIKAN & PENGAJARAN	1. Pengajaran di kelas termasuk laboratorium					
	1. Konsep Teknologi (K)		13.00-14.40	2	Selasa	
	2. Perenc. Tata Letak Pabrik dan Fasilitas (+ prakt)		10.00-12.30	3	Selasa	
	4. Konsep Desain & Modeling (K)		20.50-21.40	2	Sabtu	
	5. Gambar Mesin ( K )		11.40-13.00	2	Rabu	
II. PENELITIAN	2. Pembimbing					
	1. Seminar					
	2. Kerja Praktek					
	3. Tugas Akhir/Tesis				1	
	4. Pembimbing Akademik					
	3. Penguji					
1. Tugas Akhir/Tesis				1		
III. PENGABDIAN PADA MASYARAKAT	4. Tugas Tambahan					
	1. Mendukung jabatan di Perguruan Tinggi (Ka. Biro)			2		
	1. Penelitian Ilmiah				1	
	2. Penulisan Karya Ilmiah					
	3. Penulisan Diklat Kuliah					
	4. Menerjemahkan Buku Kuliah					
5. Pengembangan Program Kuliah Kurikulum						
6. Pengembangan Bahan Ajar						
IV. PENUNJANG	1. Mendukung jabatan di Pemerintahan					
	2. Pengembangan Hasil Pendidikan dan Penelitian					
	3. Memberikan penyuluhan/pelatihan/penataran/ceramah				1	
	4. Memberikan Pelayanan Kepada Masyarakat					
	5. Menulis karya Pengmas yang sdak dipublikasikan					
	6. Pengelolaan Jurnal Ilmiah					
1. Menjadi anggota/panita pada badan/lembaga suatu PT						
2. Menjadi anggota Badan Lembaga Pemerintah						
3. Menjadi anggota organisasi profesi						
4. Mewakili PT/lembaga pemerintah, duduk dalam panita antar lembaga						
5. Menjadi anggota delegasi nasional ke pertemuan internasional						
6. Berperan Serta Aktif dalam pertemuan ilmiah/seminar						
7. Anggota dalam tim layanan pendidikan				1		
Jumlah Total				16		

Kepada yang bersangkutan akan diberikan gaji/honorarium sesuai dengan peraturan penggajian yang berlaku di Institut Sains dan Teknologi Nasional.

Tembusan :

1. Wakil Rektor 1 - ISTN
2. Wakil Rektor 2 - ISTN
3. Ka. Biro Sumber Daya Manusia - ISTN
3. Kepala Program Studi Teknik Sipil
4. Arsip



**Susunan Acara Kegiatan Pengabdian Masyarakat  
Pengenalan Beban Kerja Mental dan Kaitannya Dengan Produktivitas  
Pada Siswa SMK 3 Yapercik**

**14 Agustus 2024**

No	Acara	Waktu (WIB)	PIC
1	Persiapan	09.00-09.05	MC
2	Sambutan dari Waka SMK 3 Yapercik	09.05-09.10	SMK 3 Yapercik
3	Sambutan dari Kaprodi TKJ SMK 3 Yapercik	09.10-09.15	Kaprodi TKJ
4	Materi 1 : Growth Mindset	09.15-09.45	Prof. Ir. Dwiwahju Sasongko, M.Sc., Ph.D.
5.	Materi 2 : Tantangan Dunia Kerja	09.45-10.15	Ir. Harwan Achyadi, M.T.
6.	Materi 3 : Menjadi Kreatif	10.15-10.45	Ir. Sumiyanto, M.T.
7.	Materi 4 : Produktivitas	10.45-11.15	Erika, S.T., M.T
8.	Materi 5 : Kesehatan Mental dan Produktivitas	11.15-11.45	Nataya Charoonsri Rizani, S.T., M.T.
9.	Penyerahan Tanda Mata dan Foto Bersama	11.45-12.00	MC

## PENGENALAN BEBAN KERJA MENTAL DAN KATANNYA DENGAN PRODUKTIVITAS PADA SISWA

### Konsep Dasar Kreativitas dan Inovasi




### Konsep dasar Kreativitas

- Kreatif berasal dari kata To Create, yang merupakan singkatan dari:
  - Combinasi : menggabungkan
  - Reserve : membalik
  - Eliminasi : menghilangkan
  - Alternatif : kemungkinan
  - Tahit : memutar
  - Elaborasi : memafid atau menambah sesuatu
- Berpikir Kreatif:
  - Melakukan hal pada umum yang sudah terbiasa dalam kegiatan
  - Mampu mencentral sesuatu yang luput dari pandangan orang lain

### Kemampuan yang muncul dari kreativitas:

- Kemampuan menemukan ide baru yang original
- Kemampuan menemukan hubungan baru
- Kemampuan melihat sesuatu dari sudut pandang baru
- Kemampuan membentuk kombinasi baru

### Contoh Ide Kreatif



### Contoh Ide Kreatif



### Konsep Dasar Inovatif

- Inovasi adalah suatu kreasi, pengembangan dan implementasi produk, proses atau layanan baru dengan tujuan meningkatkan efisiensi, efektivitas maupun keunggulan bersaing.
- Harvard Business School:
  - Inovasi yaitu sukses mengimplementasikan ide kreatif.



### YANG INI...?



### BEDANYA APA...?




### Mana Yang Lebih KREATIF

A B



### DEFINISI

- Kreativitas adalah kemampuan mewujudkan suatu ide baru.
- Inovasi adalah penerapan praktis dari ide yang kreatif
- Berpikir kreatif adalah bentuk yang dibawa sejak lahir dan sel kelompok kemampuan yang dapat dipelajari, dikembangkan, dan dipraktikkan untuk memecahkan masalah sehari-hari.
- Orang kreatif adalah orang yang tidak menghambat kreativitas bawaan mereka dan yang memfokuskan kemampuan mereka dalam berbagai aspek kehidupan.

### PERBEDAAN

- Kreativitas adalah proses timbulnya ide baru. Inovasi adalah pengimplementasian ide.
- Kreativitas membelah batasan dan asumsi, dan membuat koneksi pada hal lama yang tidak berhubungan menjadi sesuatu yang baru, dan inovasi mengambil ide itu guna menjadikannya produk atau servis atau proses yang nyata.

### PERSAMAAN

- Membawa perubahan pada lingkungan
- Berhubungan dengan gagasan baru
- Menghasilkan nilai tambah bagi produk

### Bagaimana hubungan kreativitas dan inovasi?


- Inovasi proses kelanjutan dari kreativitas
- Kreativitas adalah ide dasar, inovasi mewujudkan ide menjadi produk yang diakui lingkungan.
- Mengapa pengakuan begitu penting?
- Gambarkan hubungan kreativitas dan inovasi!

### CIRI ORANG KREATIF

- Cenderung melihat persoalan sebagai tantangan untuk menunjukkan kemampuan diri.
- Cenderung memikirkan alternatif solusi yang tidak dilakukan orang pada umumnya.
- Tidak takut mencoba hal baru
- Tidak takut dicemooh jika berbeda dari kebiasaan
- Tidak cepat puas terhadap hasil yang diperoleh
- Toleran terhadap kegagalan
- Memikirkan apa yang dapat dilakukan dari suatu kondisi
- Melakukan berbagai cara yang mungkin dilakukan dengan tetap berdasar pada integritas, kejujuran, menunjung sistem nilai, dan berpegang positif!

### Faktor Yang Mempengaruhi Perkembangan Kreativitas

- Latar belakang / akumulasi pengetahuan
- Proses inkubasi
- Melahirkan ide
- Evaluasi dan implementasi



### Latar Belakang / Akumulasi Pengetahuan

- Penyelidikan dan pengumpulan informasi
- Menambah pengetahuan untuk memperluas wawasan dan sudut pandang yang berbeda

### Proses Inkubasi

- Pada masa ini, seseorang tidak harus memikirkan masalah yang tengah dihadapi, tapi dapat melakukan kegiatan lain tapi tetap memiliki waktu tertentu untuk memecahkan masalahnya.

### Melahirkan Ide

- Cepat dan tanggap menangkap dan memformulasikan ide maupun pemecahan masalah lanjutan dari ide tersebut.

### Evaluasi dan Implementasi

- Lebih disiplin dalam mengidentifikasi ide dan memiliki kemampuan untuk melaksanakan
- Hal penting lain dalam tahapan ini adalah menemukan bentuk ideal dari ide yang muncul dari tahap ke 3 yang biasanya dalam bentuk tidak sempurna.

### Faktor Pengembangan Kreativitas

- Internal
- Eksternal

### INTERNAL

- Penggunaan otak
- Rasa percaya diri (berpikir positif)
- Kebiasaan (statis-dinamis)

### EKSTERNAL

- Peluang / kesempatan
- Tantangan
- Pendidikan

### Penghambat Kreativitas

- Sikap negatif
- Takut gagal
- Stres berlebihan
- Taat pada aturan
- Membuat asumsi
- Terlalu mengandalkan logika
- Merasa tidak kreatif

### Pendorong Kreatif

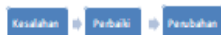
- Perubahan sikap
- Teknik mengambil resiko
- Mampu menyalurkan stres
- Melanggar aturan
- Memeriksa asumsi
- Menggunakan imajinasi dan intuisi
- Yakin kalau kreatif

### Pola Pikir Kreatif

- Pola pikir adalah pola dominan yang menjadi acuan utama seseorang untuk bertindak.
- Pola pikir adalah pola yang menetap dalam pikiran bawah sadar seseorang.
- Pola pikir kreatif dijabarkan dalam 2 bentuk :
  - Penemuan
  - Bukan penemuan

### PENEMUAN

- Dari sesuatu yang belum ada menjadi ada
- Pola:



### BUKAN PENEMUAN

- Dari sesuatu yang sudah ada
- Pola:



### Tambahan Pola (TAKUT KO)



### Pembentukan Pola Pikir

- Genetika / keturunan
- Proses sosial
- Imprinting (penanaman, penanaman):
  - Peristiwa masa lalu yang membekas
  - Dapat bersifat positif atau negatif
  - Merupakan satu reaksi tingkah lalu yang diperoleh orang selama usia masih sangat muda dalam kehidupan

### Referensi

- Supardi, Endang, and M. Si. "Kit Mengembangkan Sikap Kreatif dan Inovatif." Direktorat Pendidikan Menengah Kajaran Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar Dan Menengah Departemen Pendidikan Nasional (2004).
- Urban, B. "Technopreneurship, Book 3: Perspectives in Entrepreneurship: A Research Companion." (2013).
- Sutopo, W. "Book Review: Technopreneurship." Surakarta, Genta Java (2015).



Kampus  
Merdeka  
INDONESIA JAYA

# SERTIFIKAT

Nomor : 138/05-C.01/VIII/2024

diberikan kepada :

**Ir. Sumiyanto, M.T**

sebagai

## PENYULUH

Dalam Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat (PENGGMAS) " Pengenalan Beban Kerja Mental  
Dan Kaitannya Dengan Produktivitas Pada Siswa SMK 3 Yapercik  
Srengseng Sawah Jakarta Selatan " Program Studi Teknik Industri, Fakultas Teknik  
Institut Sains dan Teknologi Nasional yang diselenggarakan Tanggal 14 Agustus 2024

Jakarta, 13 Agustus 2024

