



**PERANCANGAN *GAME* EDUKASI BERBASIS *ANDROID*
SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN SAINS TINGKAT SMA**

NAMA : QOTRUNNADA NAQIYAH

NIM : 20360014

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN TEKNOLOGI NASIONAL
JAKARTA**

2024



SKRIPSI

**PERANCANGAN *GAME* EDUKASI BERBASIS *ANDROID*
SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN SAINS TINGKAT SMA**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar S.Kom.

NAMA : QOTRUNNADA NAQIYAH

NIM : 20360014

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN TEKNOLOGI NASIONAL**

JAKARTA


2024


HALAMAN PENGESAHAN


Skripsi ini diajukan oleh :
Nama : Qotrunnada Naqiyah
NIM : 20360014
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Skripsi : Perancangan *Game* Edukasi Berbasis *Android*
Sebagai Media Pembelajaran Sains Tingkat SMA

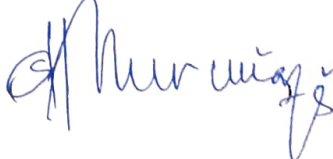
Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi Informasi, Institut Sains Dan Teknologi Nasional.

DEWAN PENGUJI

Pembimbing : Siti Madinah L, S.Kom., M.Kom. ()

Penguji 1 : Andi Suprianto, Ir, M.Kom. ()

Penguji 2 : Dr. Musfirah Cahya Fajrah, S.Si., M.Si. ()

Penguji 3 : Siti Nurmiati, S.Kom., M.Kom. ()

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 29 Agustus 2024