

RPS

MK : Lanskap Pesisir

Deskripsi : Mata kuliah ini berisi tentang ekosistem pesisir dan pantai serta prinsip dan potensinya untuk dikembangkan maupun dikonservasi untuk mencapai keberlanjutannya.

TIU : Mahasiswa mampu mengidentifikasi dan menganalisis potensi pengembangan lanskap pesisir

Penilaian : Kehadiran, keaktifan, kuis, tugas, UTS, dan UAS

Pertemuan	Materi	TIK	Strategi Pembelajaran	Media
1	Pendahuluan	Mahasiswa mengetahui deskripsi, tujuan, materi, serta kontrak perkuliahan.	Ceramah dan diskusi, dan tugas	Slide, laptop, LCD, dan papan.
2	Lempeng Bumi	Mahasiswa memahami pergerakan lempeng bumi dan kaitannya dengan hazard	Ceramah, diskusi, kuis, dan tugas.	Slide, laptop, LCD, dan papan.
3	Pesisir dan Pantai	Mahasiswa memahami perbedaan dan persamaan pesisir dan pantai	Ceramah, diskusi, dan kuis.	Slide, laptop, LCD, dan papan.
4	Ekosistem Pesisir	Mahasiswa mengetahui macam-macam ekosistem yang ada di pesisir	Ceramah, diskusi, dan kuis.	Slide, laptop, LCD, dan papan.
5	Negara Maritim	Mahasiswa memahami konsep Indonesia sebagai negara maritim	Ceramah, diskusi, dan kuis.	Slide, laptop, LCD, dan papan.
6	Komoditas Ekonomi Bernilai Ekonomi Tinggi di Pesisir	Mahasiswa mengetahui komoditas-komoditas bernilai ekonomi tinggi di pesisir	Ceramah, diskusi, kuis, dan tugas.	Slide, laptop, LCD, dan papan.
7	ALKI dan WPP	Mahasiswa mengetahui ALKI dan WPP yang ada di Indonesia	Ceramah, diskusi, dan kuis.	Slide, laptop, LCD, dan papan.
8	UTS		<i>Close book dan take home exam.</i>	Soal.
9	Peraturan terkait Lanskap Pesisir	Mahasiswa mengetahui peraturan-peraturan terkait pesisir	Ceramah, diskusi, dan kuis.	Slide, laptop, LCD, dan papan.
10	Sosbud Masyarakat Pesisir	Mahasiswa memahami dinamika sosial dan budaya masyarakat pesisir	Ceramah, diskusi, dan kuis.	Slide, laptop, LCD, dan papan.
11	Kampung	Mahasiswa memahami	Ceramah, diskusi,	Slide, laptop,

	Nelayan	konsep kampung nelayan	dan kuis.	LCD, dan papan.
12	Wisata Bahari	Mahasiswa mampu mengidentifikasi potensi pesisir untuk dikembangkan menjadi lanskap wisata	Ceramah, diskusi, dan kuis.	Slide, laptop, LCD, dan papan.
13	Kawasan Industri Perikanan Terpadu	Mahasiswa mampu mengidentifikasi potensi pesisir untuk dikembangkan lanskap kawasan industri perikanan terpadu	Ceramah, diskusi, dan kuis.	Slide, laptop, LCD, dan papan.
14	Permasalahan Lingkungan Pesisir	Mahasiswa mampu memahami permasalahan-permasalahan lingkungan yang umumnya ditemukan di pesisir	Ceramah, diskusi, dan kuis.	Slide, laptop, LCD, dan papan.
15	Tugas Mandiri	Mahasiswa mampu berpikir kritis terhadap isu dalam kepariwisataan	Tugas.	Slide, laptop, LCD, papan, dan animasi.
16	UAS		<i>Close book dan take home exam.</i>	Soal

Referensi :

1. Simonds JO & Starke BW. 2006. Landscape Architecture: A Manual of Environmental Planning & Design. New York: McGraw Hill Book Co.
2. Gunn CA. 1994. Tourism Planning: Basic, Concept, Case. Washington DC: Taylor & Francis.
3. McHarg I. Design with Nature. New York: McGraw Hill Book Co.