

RPS

MK : Lanskap Wisata

Deskripsi : Mata kuliah ini berisi tentang cara mengidentifikasi berbagai potensi dan permasalahan lanskap yang terkait dengan pengembangannya sebagai suatu kawasan wisata dan dapat memberikan alternatif rencana lanskap yang fungsional, estetik, berkelanjutan, dan memuaskan wisatawan.

TIU : Mahasiswa mampu mengidentifikasi dan menganalisis prinsip maupun konsep ekologi dalam lanskap

Penilaian : Kehadiran, keaktifan, kuis, tugas, UTS, dan UAS

Pertemuan	Materi	TIK	Strategi Pembelajaran	Media
1	Pendahuluan	Mahasiswa mengetahui deskripsi, tujuan, materi, serta kontrak perkuliahan.	Ceramah dan diskusi, dan tugas	Slide, laptop, LCD, dan papan.
2	Sustainability tourism	Mahasiswa memahami pilar keberlanjutan dalam pariwisata	Ceramah, diskusi, kuis, dan tugas.	Slide, laptop, LCD, dan papan.
3	Kepedulian lingkungan dan sosial budaya	Mahasiswa memahami bentuk kepedulian terhadap lingkungan dan sosial budaya dalam pariwisata	Ceramah, diskusi, dan kuis.	Slide, laptop, LCD, dan papan.
4	Kepariwisata dan ARL	Mahasiswa memahami keterkaitan kepariwisataan dengan arsitektur lanskap	Ceramah, diskusi, dan kuis.	Slide, laptop, LCD, dan papan.
5	Tahapan perencanaan wisata	Mahasiswa memahami macam-macam tahapan perencanaan wisata dalam arsitektur lahan	Ceramah, diskusi, dan kuis.	Slide, laptop, LCD, dan papan.
6	Ragam elemen pembentuk kawasan wisata	Mahasiswa memahami ragam elemen yang dibutuhkan untuk kawasan wisata	Ceramah, diskusi, kuis, dan tugas.	Slide, laptop, LCD, dan papan.
7	Wisatawan & model perjalanan wisata	Mahasiswa memahami macam-macam model perjalanan wisata dan tipe-tipe wisatawan	Ceramah, diskusi, dan kuis.	Slide, laptop, LCD, dan papan.
8	UTS		<i>Close book dan take home exam.</i>	Soal.
9	Infrastruktur pariwisata	Mahasiswa memahami infrastruktur apa saja yang dibutuhkan dalam perencanaan pariwisata	Ceramah, diskusi, dan kuis.	Slide, laptop, LCD, dan papan.
10	Dampak perkembangan	Mahasiswa memahami dampak perkembangan	Ceramah, diskusi, dan kuis.	Slide, laptop, LCD, dan

	wisata	wisata dari berbagai aspek		papan.
11	Wisata sejarah dan budaya	Mahasiswa mampu mengidentifikasi potensi wisata sejarah dan budaya	Ceramah, diskusi, dan kuis.	Slide, laptop, LCD, dan papan.
12	Wisata olahraga	Mahasiswa mampu mengidentifikasi potensi wisata olahraga	Ceramah, diskusi, dan kuis.	Slide, laptop, LCD, dan papan.
13	Wisata kesehatan	Mahasiswa mampu mengidentifikasi potensi wisata kesehatan	Ceramah, diskusi, dan kuis.	Slide, laptop, LCD, dan papan.
14	Wisata kuliner	Mahasiswa mampu mengidentifikasi potensi wisata kuliner nusantara	Ceramah, diskusi, dan kuis.	Slide, laptop, LCD, dan papan.
15	Tugas Mandiri	Mahasiswa mampu berpikir kritis terhadap isu dalam kepariwisataan	Tugas.	Slide, laptop, LCD, papan, dan animasi.
16	UAS		<i>Close book</i> dan <i>take home exam</i> .	Soal

Referensi :

1. Holden A. 2000. Environment and Tourism. London: Routledge.
2. Gunn CA. 1994. Tourism Planning: Basic, Concept, Case. Washington DC: Taylor & Francis.
3. Inskeep E. 1991. Tourism Planning: An Integrated and Sustainable Tourism Development Approach. Ney York: Van Nostrand Reinhold.
4. McHarg I. Design with Nature. New York: McGraw Hill Book Co.
5. Simonds JO & Starke BW. 2006. Landscape Architecture: A Manual of Environmental Planning & Design. New York: McGraw Hill Book Co.