

	RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS) FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN	No. Dokumen : 0../FTSP/ARL/2023
		Berlaku Sejak : Agustus 2023
		No. Revisi : 01/ARL/2023
		Tanggal Revisi :
		Halaman : 1 - 8

A. IDENTITAS MATAKULIAH

Program Studi	:	Arsitektur Lanskap
Nama Mata Kuliah	:	Lanskap Grafis
Kode Mata Kuliah	:	131013
Bobot SKS	:	2 sks
Semester	:	Ganjil
Mata Kuliah Prasyarat	:	
Dosen Pengampu	:	1. Moh. Sanjiva Refi Hasibuan, SP.,M.Si 2. Hanni Adriani, SP., M.Si

B. DESKRIPSI MATA KULIAH

Mata kuliah Lanskap Grafis adalah salah satu mata kuliah wajib yang harus diambil oleh mahasiswa Arsitektur Lanskap di semester Ganjil. Pada mata kuliah ini diberikan materi terkait teori dasar dan praktik untuk melatih mahasiswa agar memiliki kemampuan dasar dalam menghasilkan produk grafis secara manual atau dengan teknik *freehand*. Teori dan praktik yang diberikan mulai dari menggambar bentuk-bentuk dasar, objek 3 dimensi, hingga menggambar sketsa lanskap. Diharapkan melalui mata kuliah ini mahasiswa dapat memiliki dan meningkatkan kemampuan dasar menggambar lanskapnya serta melatih daya imajinasinya dalam menghasilkan produk grafis yang menjadi bagian dari salah satu produk gambar perencanaan dan perancangan lanskap.

C. KOMPETENSI YANG DICAPAI PADA MATA KULIAH:

1. KOMPETENSI PENGETAHUAN

- a. Mahasiswa mengenal alat-alat dan bahan yang diperlukan dalam menggambar
- b. Mahasiswa mengetahui teknik-teknik menggunakan pensil dalam menggambar
- c. Mahasiswa mengetahui perbedaan gambar 2 dimensi dan 3 dimensi
- d. Mahasiswa mengetahui skala dan efek bayangan dalam gambar
- e. Mahasiswa memahami teknik gambar perspektif
- f. Mahasiswa mengetahui teknik menggambar sketsa yang baik

2. KOMPETENSI KETERAMPILAN/KEAHLIAN:

- a. Mahasiswa mampu menggunakan pensil dengan baik dalam menggambar
- b. Mahasiswa mampu menggambar objek 2 dimensi dan 3 dimensi dengan baik
- c. Mahasiswa mampu menggambar objek secara skalatis (proporsional) dan menggunakan efek bayangan
- d. Mahasiswa mampu menggambar sketsa suasana lanskap secara langsung
- e. Mahasiswa mampu menggambar perspektif 1 titik hilang dan 2 titik hilang
- f. Mahasiswa mampu menggambar sketsa lanskap secara tidak langsung

3. KOMPETENSI SIKAP

- a. Mahasiswa disiplin dalam menerapkan protokol kesehatan saat kegiatan tatap muka di kelas
- b. Mahasiswa disiplin dalam mengikuti proses pembelajaran sesuai dengan kontrak perkuliahan
- c. Mahasiswa disiplin dalam menyelesaikan tugas sesuai dengan batas waktu yang telah ditentukan oleh dosen yang bersangkutan
- d. Mahasiswa mempunyai sikap yang santun dan terpelajar terutama dalam hal berkomunikasi
- e. Mahasiswa aktif bertanya dan berdiskusi dalam setiap pertemuan di kelas/daring

D. INDIKATOR

- a. Mahasiswa mampu menggambar dan membedakan gambar 2 dimensi dan 3 dimensi

- b. Mahasiswa mampu menggambar dengan skala yang benar dan menentukan arah cahaya dan bayangan yang tepat
- c. Mahasiswa mampu menghasilkan gambar sketsa yang sesuai dengan objek lanskap yang diamati
- d. Mahasiswa mampu membedakan gambar perspektif 1 titik hilang dan perspektif 2 titik hilang
- e. Mahasiswa mampu menghasilkan gambar sketsa sesuai hasil imajinasi dan memory nya terhadap suatu objek lanskap

E. EVALUASI PERKULIAHAN

Evaluasi proses perkuliahan dilakukan dengan melihat hasil penyelesaian tugas terstruktur, absensi dan sikap serta evaluasi Ujian Tengah Semester (UTS) dan Ujian Akhir Semester (UAS).

Bobot penilaian kemampuan dan keberhasilan belajar mata kuliah Lanskap Grafis ini didasarkan pada:

1. Kehadiran minimal 70% dari seluruh kegiatan tatap muka dan berpartisipasi aktif dalam perkuliahan dan pengerjaan tugas;
2. Bobot nilai :
 - Absen 10%
 - Tugas 20%
 - Ujian Tengah Semester (UTS) 30%
 - Ujian Akhir Semester (UAS) 40%
 - Model 0%
 - Presentasi 0%

F. TUGAS-TUGAS MAHASISWA

Mata kuliah Lanskap Grafis merupakan kuliah tatap muka di kelas/daring selama 100 menit dalam bentuk teori sekaligus praktik. Tugas yang diberikan merupakan tugas individu guna memantau kemampuan dan pengetahuan setiap individu mahasiswa terhadap materi yang sudah diberikan. Tugas diberikan dalam bentuk kegiatan menggambar (*drawing*).

Tugas 1: Mahasiswa diminta membuat gambar sketsa terhadap suatu suasana untuk mengetahui kemampuan awal/dasar yang dimiliki

oleh mahasiswa (praktik lapangan)

Tugas 2: Mahasiswa diminta membuat gambar 2 dimensi dan 3 dimensi dari objek tertentu

Tugas 3: Mahasiswa diminta membuat gambar denah/tampak atas (*plan*) simbol elemen softscape dan hardscape

Tugas 4: Mahasiswa diminta membuat sketsa terhadap sebuah suasana lanskap yang diamati secara langsung (praktik lapangan)

F. DAFTAR PUSTAKA

- D'Amelio, J. 1992. *Perspective Drawing Handbook*. New York: Dover Publication Inc.
- Wang, T.C. 2002. *Pencil Sketching (Second Edition)*. New York: John Wiley & Sons Inc.
- Lewis, D. 1984. *Pencil Drawing Techniques*. New York: Watson-Guption Publications.
- Reid, G.W. 1987. *Landscape Graphic*. New York: Whitney Library of Design.
- Hamm, J. 1972. *Drawing Scenery: Landscape and Seascape*. New York: Berkley Publishing Group.

G. TABEL RENCANA PEMBELAJARAN

RANCANGAN PEMBELAJARAN

MATA KULIAH : LANSKAP GRAFIS
 SEMESTER : Ganjil
 SKS : 2 sks
 FASILITATOR : Moh. Sanjiva Refi Hasibuan, SP, M.Si.

1 MINGGU KE-	2 KEMAMPUAN AKHIR YANG DIHARAPKAN (KOMPETENSI)	3 MATERI PEMBELAJARAN	4 BENTUK PEMBELAJARAN	5 KRETERIA PENILAIAN (INDIKATOR)	6 SUMBER /PUSTAKA	8 FASILITATOR
1	Mahasiswa mampu mendeskripsikan pengertian /Grafis Lanskap	Pendahuluan kuliah membahas kontarak perkuliahan awal perkuliahan; pemahaman awal mahasiswa tentang pengantar lanskap dan harapan mahasiswa terhadap MK. Garfis Lanskap (40 menit) Penjelasan umum tentang materi perkuliahan dan referensi, aturan main dalam kehadiran, tugas, uts dan ujian, evaluasi serta penilaian, absensi nilai, dan penentuan nilai akhir/mutu. (60 menit)1	1.Kuliah 50 Menit Dan Diskusi Kelompok (2x50 Menit Pengertian Lanskap Grafis Arsitektur 2. Turorial Tugas 1 : 3 x 50 : 150 Menit Latihan Membuat Sketsa bentuk TUGAS : (Asistensi Gambar) 3.Mandiri : 3x60 Menit	Memahami sistem perkuliahan pada program studi Arsitektur Lanskap . pembelajaran 1-7 dan pembelajaran 9-14	Grafis Lanskap, Rustam Hakim, Eka,2000 Panduan UjiAN Saringan Masuk, Gambar Arsitektur, Franky A, Yanuar E, Theofiles R. 20... Graphies For Arcine, Kevin Faseth La. Architecture Graphic Standards, Studen . Edition Ramsey / Sleeper	Mahasiswa mampu mendeskripsikan pengertian /Grafis Lanskap
2	Mahasiswa mampu menjelaskan Bentuk Dalam Arsitektur	Bentuk Dalam Arsitektur lanskap 1.Pengertian Bentuk 2.Pengertian Arsitektur 3.Bentuk Dasar (lingkaran, segitiga,bujur sangkar 4.Sifat	Memahami materi Pengertian Bentuk 1. Pengertian Grafis Arsitektur lanskap 2.Bentuk Dasar	Memahami Teori,/falsafah/		Moh. Sanjiva Refi Hasibuan, SP,M.Si

1 MINGGU KE-	2 KEMAMPUAN AKHIR YANG DIHARAPKAN (KOMPETENSI)	3 MATERI PEMBELAJARAN	4 BENTUK PEMBELAJARAN	5 KRETERIA PENILAIAN (INDIKATOR)	6 SUMBER /PUSTAKA	8 FASILITATOR
		Bentuk (ukuran, warna, tekstur, posisi, orientasi)	(lingkaran, segitiga, bujur sangkar 3. Sifat Bentuk (ukuran, warna, tekstur, posisi, orientasi) 4. Kuliah 50 Menit Dan Diskusi Kelompok (2x50) Menit Pengertian Arsitektur . Tugas 3x50 : 150 Menit Latihan Membuat Sketsa Bentuk Dasar, Komposisi Bentuk Dasar. TUGAS . Kubus, bola, balok			
3	Mahasiswa mampu menjelaskan struktur tanaman (2)	1. Pengelompokkan tanaman lanskap (pohon, perdu/semak, penutup tanah, herba, 2. Bentuk-bentuk tajuk pada pohon, bentuk daun, struktur pohon 3. Penjelasan bagian-bagian tanaman (akar, batang, daun, bunga)	Tatap Muka LCD Kuis (Asistensi Gambar) 3. Mandiri : 3x60 Menit	Memahami pengelompokkan tanaman lanskap, bentuk-bentuk tajuk, serta bagian-bagian tanaman.		Moh. Sanjiva Refi Hasibuan, SP, M.Si

1 MINGGU KE-	2 KEMAMPUAN AKHIR YANG DIHARAPKAN (KOMPETENSI)	3 MATERI PEMBELAJARAN	4 BENTUK PEMBELAJARAN	5 KRETERIA PENILAIAN (INDIKATOR)	6 SUMBER / PUSTAKA	8 FASILITATOR
4	Mahasiswa mampu menjelaskan pengertian Elemen Bentuk Dasar.	Elemen Bentuk Dasar. 1. Titik, Garis, Bidang, Volume 2. Bentuk Solid Primer (Bola, tabung, kerucut, limas, kubus)	1. Kuliah 50 Menit Dan Diskusi Kelompok (2x50) Menit Pengertian Bentuk Dasar 2. Tutorial Tugas 1 : 3x50 : 150 Menit Latihan Membuat Sketsa Bentuk Dasar, Komposisi Bentuk Dasar , Pene Bentuk Dalam Arsitektur Bentuk Dalam Arsitektur Bentuk Dalam Arsitektur TUGAS : 3. Sketsa obyek tunggal / Pot Bunga (Asistensi Gambar) 3. Mandiri : 3x60 Menit	Memahami dan mengerti tipologi lanskap dan pengembangan serta dan perbedaan bentuk lanskap di Indonesia dan di dunia:		Moh. Sanjiva Refi Hasibuan, SP,M.Si
5	Mahasiswa mampu menjelaskan Transformasi Bentuk	Transformasi Bentuk. 1. Transformasi Dimensional 2. Transformasi Substraktif 3. Transformasi Aditif	1. Kuliah 50 Menit Dan Diskusi Kelompok (2x50) Menit Pengertian Arsitektur	Memahami dan mengerti tipologi lanskap dan perbedaannya bentuk lanskap di Indonesia dan di dunia:		Moh. Sanjiva Refi Hasibuan, SP,M.Si

1 MINGGU KE-	2 KEMAMPUAN AKHIR YANG DIHARAPKAN (KOMPETENSI)	3 MATERI PEMBELAJARAN	4 BENTUK PEMBELAJARAN	5 KRETERIA PENILAIAN (INDIKATOR)	6 SUMBER / PUSTAKA	8 FASILITATOR
			2.Tutorial Tugas 1 : 3x50 : 150 Menit Latihan Membuat Sketsa Bentuk Dasar, Komposisi Bentuk Dasar. TUGAS :3 (Asistensi Gambar) 3.Mandiri : 3x60 Menit			
6	Mahasiswa mampu menjelaskan Transformasi Bentuk	Transformasi Bentuk. 1.Transformasi Dimensional 2.Transformasi Substraktif 3.Transformasi Aditif	1.Kuliah 50 Menit Dan Diskusi Kelompok (2x50) Menit 2.Tutorial Tugas 1 : 3x50 : 150 Menit Latihan Membuat Sketsa Bentuk Dasar, Komposisi Bentuk Dasar. TUGAS : 4. 3.Mandiri : 3x60 Menit	Memahami materi pebelajaran Transformasi Bentuk.		Moh. Sanjiva Refi Hasibuan, SP,M.Si
7	Mahasiswa mampu menjelaskan Faktor yang mewujudkan Bentuk	Faktor yang mewujudkan Bentuk 1.Fungsi 2.Simbol 3.Teknologi/struktur 4.Bahan	1.Kuliah 50 Menit Dan Diskusi Kelompok (2x50)Menit Pengertian Arsitektur 2.Tutorial Tugas 1 :	Memahami Teori Dasar merancang		Moh. Sanjiva Refi Hasibuan, SP,M.Si

1 MINGGU KE-	2 KEMAMPUAN AKHIR YANG DIHARAPKAN (KOMPETENSI)	3 MATERI PEMBELAJARAN	4 BENTUK PEMBELAJARAN	5 KRETERIA PENILAIAN (INDIKATOR)	6 SUMBER / PUSTAKA	8 FASILITATOR
			3x50 : 150 Menit Latihan Membuat Sketsa Bentuk Dasar, Komposisi , Bentuk dasar. Tugas : (asistesni gambar) Mandiri : 3x60 Menit			
8	Ujian Tengah Semester (UTS)	Ujian Tengah Semester (UTS): evaluasi materi pembelajaran 1-7 (100 menit)	1.Ceramah 50 Menit Dan Diskusi Kelompok (2x50) Menit 2.Tutorial Tugas 1 : 3x50 : 150 Menit (3.Mandiri : 3x60 Menit	Memahami materi pembelajaran 1-7		Moh. Sanjiva Refi Hasibuan, SP,M.Si
9	Mahasiswa mampu menjelaskan Faktor yang mewujudkan Bentuk	Faktor yang mewujudkan Bentuk 1.Fungsi 2.Simbol 3.Teknologi/struktur 4.Bahan	1.Kuliah 50 Menit Dan Diskusi Kelompok (2x50) Menit 2.Tutorial Tugas 1 : 3x50 : 150 Menit Latihan Membuat Sketsa Bentuk Dasar, Komposisi Bentuk Dasar TUGAS : 5	Memahami materi pembelajaran 9-1 bentuk lanskap,		Hanni Adriani, SP., M.Si

1 MINGGU KE-	2 KEMAMPUAN AKHIR YANG DIHARAPKAN (KOMPETENSI)	3 MATERI PEMBELAJARAN	4 BENTUK PEMBELAJARAN	5 KRETERIA PENILAIAN (INDIKATOR)	6 SUMBER / PUSTAKA	8 FASILITATOR
			(Asistensi Gambar) 3.Mandiri : 3x60 Menit			
10	Mahasiswa mampu menjelaskan elemen lanskap pembentuk lanskap	Bentuk dan Ruang. 1.Elemen pembentuk ruang (bidang, massa) 2.Sumbu ruang	1.Ceramah 50 Menit Dan Diskusi Kelompok (2x50) Menit Pengertian Arsitektur 2.Turorial Tugas 1 : 3x50 : 150 Menit Latihan Membuat Sketsa Bentuk Dasar, Komposisi Bentuk Dasar . TUGAS : 6. (Asistensi Gambar) 3.Mandiri : 3x60 Menit	Memahami elemen lanskap pembentuk lanskap,		Hanni Adriani, SP., M.Si
11	Mahasiswa mampu menjelaskan dalam lanskap Bentuk dan Ruang.dalam arsitektur lanskap Elemen pembentuk ruang bidang, massa), Sumbu ruang Eksterior, Sumbu ruang Interior	Bentuk dan Ruang.dalam arsitektur lanskap 1.Elemen pembentuk ruang (bidang, massa) 2.Sumbu ruang Eksterior 3. Sumbu ruang Interior	1.Ceramah 50 Menit Dan Diskusi Kelompok (2x50) Menit 2.Turorial Tugas 1 : 3x50 : 150 Menit Latihan Membuat Sketsa Bentuk	Memahami materi pembelajaran Bentuk dan Ruang.dalam arsitektur lanskap		Hanni Adriani, SP., M.Si

1 MINGGU KE-	2 KEMAMPUAN AKHIR YANG DIHARAPKAN (KOMPETENSI)	3 MATERI PEMBELAJARAN	4 BENTUK PEMBELAJARAN	5 KRETERIA PENILAIAN (INDIKATOR)	6 SUMBER / PUSTAKA	8 FASILITATOR
			Dasar, Komposisi Bentuk Dasar. TUGAS : 7 (Asistensi Gambar) 3.Mandiri : 3x60 Menit			
12	Mahasiswa mampu menjelaskan: Organisasi Bentuk dan Ruang dalam arsitektur lanskap, Sumbu simetri dan fungsi lanskap (koridor dan aliran, aliran sirkulasi)	Organisasi Bentuk dan Ruang dalam arsitektur lanskap 1.Sumbu 2.Simetri	1.Ceramah 50 Menit Dan Diskusi Kelompok (2x50) Menit 2.Tutorial Tugas 1 : 3x50 : 150 Menit Latihan Membuat Sketsa Bentuk Dasar, Komposisi Bentuk Dasar . TUGAS : 8 (Asistensi Gambar) 3.Mandiri : 3x60 Menit	Memahami materi pembelajaran Organisasi Bentuk dan Ruang dalam arsitektur lanskap		Hanni Adriani, SP., M.Si
13	Mahasiswa mampu menjelaskan perubahan lanskap, .Hirarki, Irama Komposisi dinamika lanskap, hubungan antar lanskap)	Organisasi Bentuk dan Ruang 1.Hirarki 2.Irama 3, Komposisi 4,	1. Kuliah 50 Menit Dan Diskusi Kelompok (2x50) Menit 2.Tutorial Tugas 1 : 3x50 : 150 Menit Latihan Membuat Sketsa Bentuk	Memahami matteri Hirarki, Irama Komposisi dinamika lanskap, hubungan antar lanskap)		Hanni Adriani, SP., M.Si

1 MINGGU KE-	2 KEMAMPUAN AKHIR YANG DIHARAPKAN (KOMPETENSI)	3 MATERI PEMBELAJARAN	4 BENTUK PEMBELAJARAN	5 KRETERIA PENILAIAN (INDIKATOR)	6 SUMBER / PUSTAKA	8 FASILITATOR
			Dasar, Komposisi Bentuk Dasar. TUGAS : 9 (Asistensi Gambar) 3.Mandiri : 3x60 Menit			
14	Mahasiswa mampu menjelaskan Elemen Pembentuk ruang dalam Arsitektur lanskap	Organisasi Bentuk dan Ruang. -Skala	1.Kuliah 50 menit dan Diskusi Kelompok (2x50)menit Pengertian Arsitektur	Grafis Lanskap, Rustam Hakim, Eka,2000		Hanni Adriani, SP., M.Si
15	Mahasiswa mampu menjelaskan skala dan proporsi Elemen arsitektur lanskap	- Skala, Proporsi dalam arsitektur lanskap - Di luar dan di dalam lanskap	1.Kuliah 50 menit dan Diskusi Kelompok (2x50)menit 2.Tutorial Tugas 1 : 3x50 : 150 menit Latihan membuat sketsa Bentuk dasar, komposisi bentuk dasar. TUGAS : 11 (Asistensi Gambar) 3.Mandiri : 3x60 menit	Memahami materi Grafis Lanskap Skala, Proporsi dalam arsitektur lanskap Evaluasi Reviw semua materi yang telah diberikan		Hanni Adriani, SP., M.Si
16	Ujian Akhir Semester (UAS)	Ujian Akhir Semester (UAS): evaluasi materi pembelajaran 9-15	Tatap Muka Menjelaskan LCD Latihan Kuis	Memahami materi pembelajaran 9-15		Hanni Adriani, SP., M.Si

1 MINGGU KE-	2 KEMAMPUAN AKHIR YANG DIHARAPKAN (KOMPETENSI)	3 MATERI PEMBELAJARAN	4 BENTUK PEMBELAJARAN	5 KRETERIA PENILAIAN (INDIKATOR)	6 SUMBER / PUSTAKA	8 FASILITATOR

Jakarta, Agustus 2023

Ketua Program Studi,

Priambudi Trie Putra, SP, M.Si

Dosen Pengampu Mata Kuliah

Moh. Sanjiva Refi Hasibuan, SP, M.Si