



INSTITUT SAINS DAN TEKNOLOGI NASIONAL

Jl. Moch. Kahfi II No.RT.13, RT.13/RW.9, Srengseng Sawah, Kec. Jagakarsa, Kota Jakarta Selatan, DKI Jakarta
Website : www.istn.ac.id / e-Mail : admin@istn.ac.id / Telepon : (021) 7270090

JURNAL PERKULIAHAN TEKNIK INFORMATIKA 2024 GANJIL

MATA KULIAH : Game Kecerdasan Buatan + Praktik (1/2) (PWG)
NAMA DOSEN : RIADI MARTA DINATA, S.TI., M.Kom.
KREDIT/SKS : 3 SKS
KELAS : K

TATAP MUKA KE	HARI/TANGGAL	MULAI	SELESAI	RUANG	STATUS	RENCANA MATERI	REALISASI MATERI	KEHADIRAN MHS	PENGAJAR	TANDA TANGAN
1	Sabtu, 28 September 2024	18:30	21:00	Lab Komp	Selesai	Game, Pygame, dan Kecerdasan Buatan	Game, Pygame, dan Kecerdasan Buatan	(3 / 3)	RIADI MARTA DINATA, S.TI., M.Kom.	
2	Sabtu, 5 Oktober 2024	18:30	21:00	Lab Komp	Selesai	Game, Pygame, dan Kecerdasan Buatan (2)	Game, Pygame, dan Kecerdasan Buatan (2)	(2 / 3)	RIADI MARTA DINATA, S.TI., M.Kom.	
3	Sabtu, 12 Oktober 2024	18:30	21:00	Lab Komp	Selesai	Assets dan Penggunaanya pada suatu game	Assets dan Penggunaanya pada suatu game	(2 / 3)	RIADI MARTA DINATA, S.TI., M.Kom.	
4	Sabtu, 19 Oktober 2024	18:30	21:00	Lab Komp	Selesai	Assets dan Penggunaanya (2)	Assets dan Penggunaanya (2)	(1 / 3)	RIADI MARTA DINATA, S.TI., M.Kom.	
5	Sabtu, 26 Oktober 2024	18:30	21:00	Lab Komp	Selesai	Artificial Intelligence Pada Suatu Game 1	Artificial Intelligence Pada Suatu Game 1	(3 / 3)	RIADI MARTA DINATA, S.TI., M.Kom.	
6	Sabtu, 2 November 2024	18:30	21:00	Lab Komp	Selesai	Artificial Intelligence Pada Suatu Game 2	Artificial Intelligence Pada Suatu Game 2	(3 / 3)	RIADI MARTA DINATA, S.TI., M.Kom.	
7	Sabtu, 9 November 2024	18:30	21:00	Lab Komp	Selesai	Game Spaceship Ala PyGame	Game Spaceship Ala PyGame	(1 / 3)	RIADI MARTA DINATA, S.TI., M.Kom.	
8	Sabtu, 16 November 2024	18:30	21:00	Lab Komp	Selesai	UTS	UTS	(3 / 3)	RIADI MARTA DINATA, S.TI., M.Kom.	
9	Sabtu, 23 November 2024	18:30	21:00	Lab Komp	Selesai	Pengenalan Matriks GUI Board Game AI	Pengenalan Matriks GUI Board Game AI	(3 / 3)	RIADI MARTA DINATA, S.TI., M.Kom.	
10	Sabtu, 30 November 2024	18:30	21:00	Lab Komp	Selesai	Menambahkan Tanda Pemain Memeriksa Kondisi Valid dan Penuh pada Papan	Menambahkan Tanda Pemain Memeriksa Kondisi Valid dan Penuh pada Papan	(1 / 3)	RIADI MARTA DINATA, S.TI., M.Kom.	
11	Sabtu, 7 Desember 2024	18:30	21:00	Lab Komp	Selesai	Mencetak dan Memvisualisasikan Matriks Awal Fungsi untuk Memeriksa Kemenangan Pemain	Mencetak dan Memvisualisasikan Matriks Awal Fungsi untuk Memeriksa Kemenangan Pemain	(1 / 3)	RIADI MARTA DINATA, S.TI., M.Kom.	
12	Sabtu, 14 Desember 2024	18:30	21:00	Lab Komp	Selesai	Mengatur Giliran Pemain dan Memvalidasi Langkah Menampilkan Hasil di CLI (Menang/Kalah/Seri)	Mengatur Giliran Pemain dan Memvalidasi Langkah Menampilkan Hasil di CLI (Menang/Kalah/Seri)	(3 / 3)	RIADI MARTA DINATA, S.TI., M.Kom.	
13	Sabtu, 21 Desember 2024	18:30	21:00	Lab Komp	Selesai	Pengenalan Pygame Mengatur Tampilan Layar, Warna, dan Elemen Dasar Menampilkan Tanda Pemain dengan Gambar Menambahkan Logika Kemenangan GUI	Pengenalan Pygame Mengatur Tampilan Layar, Warna, dan Elemen Dasar Menampilkan Tanda Pemain dengan Gambar Menambahkan Logika Kemenangan GUI	(3 / 3)	RIADI MARTA DINATA, S.TI., M.Kom.	
14	Sabtu, 28 Desember 2024	18:30	21:00	Lab Komp	Selesai	Menambahkan Logika Kemenangan GUI Membersihkan dan Merapikan Kode Menambahkan Fitur Reset Papan	Menambahkan Logika Kemenangan GUI Membersihkan dan Merapikan Kode Menambahkan Fitur Reset Papan	(3 / 3)	RIADI MARTA DINATA, S.TI., M.Kom.	
15	Sabtu, 4 Januari 2025	18:30	21:00	Lab Komp	Selesai	Tips untuk Debugging dan Menangani Kesalahan Memperluas Area Game dengan Fitur AI Sederhana Implementasi Pygame untuk Membuat Game Lain	Tips untuk Debugging dan Menangani Kesalahan Memperluas Area Game dengan Fitur AI Sederhana Implementasi Pygame untuk Membuat Game Lain	(3 / 3)	RIADI MARTA DINATA, S.TI., M.Kom.	
16	Sabtu, 1 Februari 2025	18:30	21:00	Lab Fis	Selesai	UAS	UAS	(3 / 3)	RIADI MARTA DINATA, S.TI., M.Kom.	

Jakarta, 25 Februari 2025
Ketua Prodi Teknik Informatika

SITI MADINAH LADJAMUDDIN, S.Kom., M.Kom.

