



LKD SEMESTER GENAP 2024-2025

NATAYA CHAROONSRI RIZANI

NIDN: 0303017604

NUPTK: 5435754655230102

**ISI LAMPIRAN MATAKULIAH:
PROGRAM UI-UX KERJA-KELAS K**

- 1. Surat Tugas**
- 2. Berita Acara Pengajaran**
- 3. Nilai Akhir**

**PRODI SARJANA TEKNIK INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK
INSTITUT SAINS DAN TEKNOLOGI NASIONAL
JAKARTA
AGUSTUS 2025**



YAYASAN PERGURUAN CIKINI
INSTITUT SAINS DAN TEKNOLOGI NASIONAL
Jl. Moh. Kahfi II, Bhumi Srengseng Indah, Jagakarsa, Jakarta Selatan 12640
Telp. 021-7270090 (hunting), Fax 021-7866955, hp: 081291030024
Email: humas@istn.ac.id Website: www.istn.ac.id

SURAT PENUGASAN TENAGA PENDIDIK
Nomor : 09-VI /03.1-F/III/2025
SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2024/2025

Nama	: Nataya Charoonsri Rizani, ST.MT	Status Pegawai	: Tetap
NIK/ NIDN/ NIDK	: 231420003	Program Studi	: Teknik Industri S1
Jabatan Akademik	: Lektor		

Bidang	Perincian Kegiatan	Tempat	Jam	Kredit (SKS)	Hari
I. PENDIDIKAN & PENGAJARAN	1. Pengajaran di kelas termasuk laboratorium				
	1. Ergonomika (A)		09:00-10:00	2	Rabu
	2. Pengukuran dan Perancangan Sistem Kerja (A/K)		08:00-10:00	2	Kamis
	3. Program UI/UX (A/ K)		09:00-12:00	2	Selasa
	4 Keselamatan dan Kesehatan Kerja (A/ K)	Fakultas	10:00-12:00	2	Rabu
	5. Ergonomika (K)		18:00-19:00	2	Senin
	2. Pembimbing				
	1. Seminar			1	
	2. Kerja Praktek			1	
	3. Tugas Akhir/Tesis			1	
	4. Pembimbing Akademik			1	
	3. Penguji				
	1. Tugas Akhir/Tesis				
	2. Kerja Praktek				
	4. Tugas Tambahan				
	1. Menduduki jabatan di Perguruan Tinggi				
II. PENELITIAN	1. Penelitian Ilmiah				
	2. Penulisan Karya Ilmiah			1	
	3. Penulisan Diktat Kuliah				
	4. Menerjemahkan Buku Kuliah				
	5. Pengembangan Program Kuliah Kurikulum				
	6. Pengembangan Bahan Ajar				
III. PENGABDIAN PADA MASYARAKAT	1. Menduduki jabatan di Pemerintahan				
	2. Pengembangan Hasil Pendidikan dan Penelitian				
	3. Memberikan penyuluhan/pelatihan/penataran/ceramah			1	
	4. Memberikan Pelayanan Kepada Masyarakat				
	5. Menulis karya Pengmas yang tidak dipublikasikan				
	6. Pengelolaan Jurnal Ilmiah				
IV. PENUNJANG	1. Menjadi anggota/panitia pada badan/lembaga suatu PT				
	2. Menjadi anggota Badan Lembaga Pemerintah				
	3. Menjadi anggota organisasi profesi				
	4. Mewakili PT/lembaga pemerintah, duduk dalam panitia antar lembaga				
	5. Menjadi anggota delegasi nasional ke pertemuan internasional				
	6. Berperan Serta Aktif dalam pertemuan ilmiah/seminar				
	7. Anggota dalam tim layanan pendidikan				
Jumlah Total				16	

Kepada yang bersangkutan akan diberikan gaji/honorarium sesuai dengan peraturan penggajian yang berlaku di Institut Sains dan Teknologi Nasional. Penugasan ini berlaku dari tanggal 01 Maret 2025 sampai dengan 31 Agustus 2025

Tembusan :

1. Wakil Rektor 1 - ISTN
2. Wakil Rektor 2 - ISTN
3. Ka. Biro Sumber Daya Manusia - ISTN
4. Arsip





INSTITUT SAINS DAN TEKNOLOGI NASIONAL

Jl. Moch. Kahfi II No.RT.13, RT.13/RW.9, Srengseng Sawah, Kec. Jagakarsa, Kota Jakarta Selatan, DKI Jakarta

Website : www.istn.ac.id / e-Mail : admin@istn.ac.id / Telepon : (021) 7270090

JURNAL PERKULIAHAN TEKNIK INDUSTRI 2024 GENAP

MATA KULIAH : Program UI/UX
NAMA DOSEN : NATAYA CHAROONSRI RIZANI, ST., MT.
KREDIT/SKS : 3 SKS
KELAS : K

TATAP MUKA KE	HARI/TANGGAL	MULAI	SELESAI	RUANG	STATUS	RENCANA MATERI	REALISASI MATERI	KEHADIRAN MHS	PENGAJAR	TANDA TANGAN
1	Sabtu, 22 Maret 2025	18:00	20:30	R-C2	Selesai	Pengantar UI-UX	Pengantar Ui-UX Bahan pembelajaran yang telah dibagikan adalah Pengantar UI-UX, dan Quiz #1	(3 / 3)	NATAYA CHAROONSRI RIZANI, ST., MT.	
2	Sabtu, 12 April 2025	18:00	20:30	R-C2	Selesai	Design Thinking dan Kaitannya dengan UI-UX	Design Thinking dan Kaitannya dengan UI-UX Bahan pembelajaran yang telah dibagikan adalah Design Thinking dan Kaitannya dengan UI-UX, dan Quiz #2	(3 / 3)	NATAYA CHAROONSRI RIZANI, ST., MT.	
3	Sabtu, 19 April 2025	18:00	20:30	R-C2	Selesai	Analisis Persona	Analisis Persona Bahan pembelajaran yang telah dibagikan adalah Analisis Persona, dan Quiz #3	(3 / 3)	NATAYA CHAROONSRI RIZANI, ST., MT.	
4	Sabtu, 26 April 2025	18:00	20:30	R-C2	Selesai	Analisis Persona 2	Analisis Persona 2 Bahan pembelajaran yang telah dibagikan adalah Trik UI-UX Memberikan Solusi Interaktif, dan Quiz #4	(3 / 3)	NATAYA CHAROONSRI RIZANI, ST., MT.	
5	Sabtu, 3 Mei 2025	18:00	20:30	R-C2	Selesai	Emphaty Map	Emphaty Map Bahan pembelajaran yang telah dibagikan adalah Membuat Emphaty map, dan Emphaty Map Pengguna	(3 / 3)	NATAYA CHAROONSRI RIZANI, ST., MT.	

6	Selasa, 6 Mei 2025	20:30	22:00	0000	Selesai	Define and Ideate	Define and Ideate Bahan pembelajaran yang telah dibagikan adalah Define and Ideate, Define and Ideate, dan Quiz #6	(3 / 3)	NATAYA CHAROONSRI RIZANI, ST., MT.	
7	Sabtu, 10 Mei 2025	18:00	20:30	R-C2	Selesai	Prototype	Prototype dengan Figma Bahan pembelajaran yang telah dibagikan adalah Membuat Prototype Aplikasi dengan Figma, Figma, dan Membuat Prototype	(3 / 3)	NATAYA CHAROONSRI RIZANI, ST., MT.	
8	Sabtu, 24 Mei 2025	18:00	20:30	R-C2	Selesai	UTS	UTS	(3 / 3)	NATAYA CHAROONSRI RIZANI, ST., MT.	
9	Sabtu, 31 Mei 2025	18:00	20:30	R-C2	Selesai	Wireframing dan Visualisasi Figma	Wireframing dan Visualisasi Figma Bahan pembelajaran yang telah dibagikan adalah Wireframing dan Visualisasi Figma, dan Quiz #9	(3 / 3)	NATAYA CHAROONSRI RIZANI, ST., MT.	
10	Sabtu, 7 Juni 2025	18:00	20:30	R-C2	Selesai	Interaktivitas UI-UX	Interaktivitas UI-UX Bahan pembelajaran yang telah dibagikan adalah Interaktivitas UI-UX	(3 / 3)	NATAYA CHAROONSRI RIZANI, ST., MT.	
11	Sabtu, 14 Juni 2025	18:00	20:30	R-C2	Selesai	Best Practice UI-UX	Best Practice UI-UX Bahan pembelajaran yang telah dibagikan adalah Best Practice UI-UX, dan Quiz #11	(3 / 3)	NATAYA CHAROONSRI RIZANI, ST., MT.	
12	Sabtu, 21 Juni 2025	18:00	20:30	R-C2	Selesai	Implementasi Interaktivitas Terbaik antara UI-UX dengan Pengguna	Implementasi Interaktivitas Terbaik antara UI-UX dengan Pengguna Bahan pembelajaran yang telah dibagikan adalah Implementasi Interaktivitas Terbaik antara UI-UX dengan Pengguna	(3 / 3)	NATAYA CHAROONSRI RIZANI, ST., MT.	

13	Sabtu, 28 Juni 2025	18:00	20:30	R-C2	Selesai	Guerilla Testing	Guerilla Testing, Tujuan, dan Cara Melakukan Bahan pembelajaran yang telah dibagikan adalah Project: Testing UI-UX Design, Guerilla Testing, dan Best UX Research Testing Methods for User Testing Usability in UX/UI Design	(3 / 3)	NATAYA CHAROONSRI RIZANI, ST., MT.	
14	Sabtu, 5 Juli 2025	18:00	20:30	R-C2	Selesai	Project: Testing UI-UX Design	Project: Testing UI-UX Design Bahan pembelajaran yang telah dibagikan adalah Laporan Kemajuan 1, dan Guerilla Testing	(3 / 3)	NATAYA CHAROONSRI RIZANI, ST., MT.	
15	Sabtu, 12 Juli 2025	18:00	20:30	R-C2	Selesai	Project: Testing UI-UX Design	Project: Testing UI-UX Design. Mahasiswa melaporkan kemajuan project yang telah dilakukan sebelum presentasi akhir di UAS	(3 / 3)	NATAYA CHAROONSRI RIZANI, ST., MT.	
16	Sabtu, 26 Juli 2025	18:00	20:30	R-C2	Selesai	UAS-Final Project	UAS-Final Project	(3 / 3)	NATAYA CHAROONSRI RIZANI, ST., MT.	

Jakarta, 27 Agustus 2025
Ketua Prodi Teknik Industri



ANDRY SETIAWAN, S.T., M.T.
NIP 202409-006

**INSTITUT SAINS DAN TEKNOLOGI NASIONAL**

Jl. Moch. Kahfi II No.RT.13, RT.13/RW.9, Srengseng Sawah, Kec. Jagakarsa, Kota Jakarta Selatan, DKI Jakarta
Website : www.istn.ac.id / e-Mail : admin@istn.ac.id / Telepon : (021) 7270090

LAPORAN NILAI PERKULIAHAN MAHASISWA**Program Studi S1 Teknik Industri****Periode 2024 Genap**

Mata kuliah : Program UI/UX

Nama Kelas : K

Kelas / Kelompok :

Kode Mata kuliah : TI1632

SKS : 3

No	NIM	Nama Mahasiswa	QUIZ (10,00%)	UTS (20,00%)	UAS (20,00%)	TUGAS KELOMPOK (50,00%)	Nilai	Grade	Lulus	Sunting KRS?	Info
1	22234002	YUSUFA ANTHONY CANDRANA	80.00	80.00	60.00	65.00	68.50	B	✓		
2	24234502	Sofyan Hakim	74.29	80.00	50.00	45.00	55.93	C	✓		
3	24234708	Brilian Azka Abdillah	82.71	82.00	55.00	50.00	60.67	C	✓		
Rata-rata nilai kelas			79.00	80.67	55.00	53.33	61.70	C+			

Pengisian nilai untuk kelas ini ditutup pada **Selasa, 19 Agustus 2025** oleh **201409-006**

Tanggal Cetak : Rabu, 27 Agustus 2025, 08:40:42

Paraf Dosen :

NATAYA CHAROONSRI RIZANI, ST., MT.

