



YAYASAN PERGURUAN CIKINI
INSTITUT SAINS DAN TEKNOLOGI NASIONAL

Jl. Moh. Kahfi II, Bhumi Srengseng Indah, Jagakarsa, Jakarta Selatan 12640
Telp. 021-7270090 (hunting), Fax. 021-7866955, hp: 081291030024
Email : humas@istn.ac.id Website : www.istn.ac.id

SURAT PENUGASAN TENAGA PENDIDIK
Nomor : 072/03.1-I/III/2022
SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2021/2022

Nama	: Siti Nurmiati, S.Kom., M.Kom.	Status Pegawai	: Edukatif Tetap
NIK	: 35091007	Program Studi	: Sistem Informasi
Jabatan Akademik	: Lektor		

Bidang	Perincian Kegiatan	Tempat	Hari/Jam	SKS	Keterangan
I PENDIDIKAN DAN PENGAJARAN	MENGAJAR DI KELAS (KULIAH/RESPONSI DAN LABORATORIUM)				
	1. Audit Sistem Informasi	SI	Selasa/ 08:00-09:40 WIB	1	Team Teaching
	2. CRM	SI	Selasa/ 09:40-11:20 WIB	1,5	Team Teaching
	3. Knowledge Management	SI	Kamis/ 08:00-09:40 WIB	1	Team Teaching
	4. Rekayasa Perangkat Lunak	SI	Selasa/ 11:00-12:40 WIB	1,5	Team Teaching
	5. Analisis & Peranc Perangkat Lunak	TIF	Kamis/ 08:00-09:40 WIB	1	Team Teaching
	6. Fotografi (PIG)	TIF	Jumat/ 13:00-14:40 WIB	1	Team Teaching
	7. Pemrograman Mobile Game (MnG)	TIF	Kamis/ 10:00-12:00 WIB	1,5	Team Teaching
	8. Sistem Informasi Manajemen	TIF	Kamis/ 13:00-15:00 WIB	1	Team Teaching
	9. Menduduki Jabatan Struktural FSTI			3	
II PENELITIAN	Penulisan Karya Ilmiah			1	
II PENGABDIAN DAN MASYARAKAT	Pelatihan dan Penyuluhan			1	
IV UNSUR- UNSUR PENUNJANG	Berperan Serta Aktif dalam Pertemuan Ilmiah/Seminar			1	
	Jumlah Total			15,5	

Kepada yang bersangkutan akan diberikan gaji/honorarium sesuai dengan peraturan penugasan yang berlaku di Institut Sains dan Teknologi Nasional, penugasan ini berlaku tanggal 21 Maret 2022 sampai dengan 31 Agustus 2022.



Jakarta, 21 Maret 2022
Dekan

Marbaeni, S.Kom., M.Kom.

Tembusan :

1. Direktur Akademik - ISTN
2. Direktur Non Akademik - ISTN
3. Ka. Biro Sumber Daya Manusia - ISTN
4. Kepala Program Studi Sistem Informasi
5. Arsip

DAFTAR NILAI

SEMESTER GENAP REGULER TAHUN 2021/2022

Program Studi : Sistem Informasi S1

Matakuliah : Kerja Praktek

Kelas / Peserta : A

Perkuliahan : Kampus ISTN Bumi Srengseng Indah

Dosen : Siti Nurmiati, S.Kom., M.Kom.

Hal. 1/1

No	NIM	N A M A	ABSEN	TUGAS	UTS	UAS	MODEL	PRESENTASI	NA	HURUF
			10%	0%	0%	90%	0%	0%		
1	15350010	Abdullah Rusdi	0	0	0	0	0	0	0	
2	16350031	Helasdi Cakrawali	0	0	0	85	0	0	76.5	A-
3	18350003	Raynold Paskah Samuel Siburian	0	0	0	0	0	0	0	
4	18350012	Achmed Mehdi Vikia	0	0	0	0	0	0	0	
5	20350501	Achmad Zikri	0	0	0	0	0	0	0	

Rekapitulasi Nilai							
A	0	B+	0	C+	0	D+	0
A-	1	B	0	C	0	D	0
		B-	0	C-	0	E	0

Jakarta, 30 July 2022

Dosen Pengajar



Siti Nurmiati, S.Kom., M.Kom.



BERITA ACARA PERKULIAHAN
(PRESENSI DOSEN)
SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2021/2022
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FSTI-ISTN

Mata Kuliah	: Kerja Praktek	Semester	: 6
Dosen	: Siti Nurmiati, S.Kom., M.Kom.	SKS	: 2
Hari	: Jum'at	Kelas	: A
Jam	: 13:00 – 14:40 WIB	Ruang	: Google Meet

No.	TANGGAL	MATERI KULIAH	JML MHS HADIR	TANDA TANGAN DOSEN
1.	27 Mei 2022	Penulisan BAB I	1 Mhs	
2.	3 Juni 2022	Bab II Teori Pendukung	1 Mhs	
3.	10 Juni 2022	Bab III Metodologi Penelitian	1 Mhs	
4.	17 Juni 2022	Melanjutkan Bab III	1 Mhs	
5.	24 Juni 2022	Bab IV	1 Mhs	
6.	1 Juli 2022	Bab V	1 Mhs	
7.	15 Juli 2022	Bab 1 – 5 + Lampiran Pendukung	1 Mhs	
8.	27 Juli 2022	Pengumpulan Laporan KP	1 Mhs	

DOSEN PENGAJAR

Siti Nurmiati, S.Kom., M.Kom.

DAFTAR NILAI

SEMESTER GENAP REGULER TAHUN 2021/2022

Program Studi : Sistem Informasi S1

Matakuliah : Kerja Praktek

Kelas / Peserta : A

Perkuliahan : Kampus ISTN Bumi Srengseng Indah

Dosen : Siti Nurmiati, S.Kom., M.Kom.

Hal. 1/1

No	NIM	N A M A	ABSEN	TUGAS	UTS	UAS	MODEL	PRESENTASI	NA	HURUF
			10%	0%	0%	90%	0%	0%		
1	15350010	Abdullah Rusdi	0	0	0	0	0	0	0	
2	16350031	Helasdi Cakrawali	0	0	0	85	0	0	76.5	A-
3	18350003	Raynold Paskah Samuel Siburian	0	0	0	0	0	0	0	
4	18350012	Achmed Mehdi Vikia	0	0	0	0	0	0	0	
5	20350501	Achmad Zikri	0	0	0	0	0	0	0	

Rekapitulasi Nilai							
A	0	B+	0	C+	0	D+	0
A-	1	B	0	C	0	D	0
		B-	0	C-	0	E	0

Jakarta, 30 July 2022

Dosen Pengajar



Siti Nurmiati, S.Kom., M.Kom.

LAPORAN KERJA PRAKTEK
MAGANG DAN STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT
***MAINTENANCE WEBSITE* BENUA LESTARI INDONESIA DAN PERANCANGAN APLIKASI**
JEMPUT SAMPAH
DI BAKRIE CENTER FOUNDATION

Diajukan untuk memenuhi persyaratan kelulusan
Program MSIB MBKM

DISUSUN OLEH:
HELASDI CAKRAWALI
16350031



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN TEKNOLOGI NASIONAL
JAKARTA
2022

LEMBAR PENGESAHAN 1

**MAINTENANCE WEBSITE BENUA LESTARI INDONESIA DAN PERANCANGAN APLIKASI
JEMPUT SAMPAH**

DI BAKRIE CENTER FOUNDATION

Disusun oleh:

Helasdi Cakrawali / 16350031

disetujui dan disahkan sebagai

Laporan Magang dan Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka

Jakarta, 27 Juli 2022

Pembimbing Magang dan Studi Independen S1 Sistem Informasi Institut Sains dan Teknologi Nasional



Siti Nurmiati, S.Kom., M.Kom.

NIP: 01.121224

LEMBAR PENGESAHAN 2

**MAINTENANCE WEBSITE BENUA LESTARI INDONESIA DAN PERANCANGAN APLIKASI
JEMPUT SAMPAH**

DI BAKRIE CENTER FOUNDATION

Disusun oleh:

Helasdi Cakrawali / 16350031

disetujui dan disahkan sebagai

Laporan Magang dan Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka

Jakarta, 27 Juli 2022

Public Relations & Corporate Communication



Rizky Sulaiman Salim, M.IKom.

NIP: 0320193784

Abstraksi

Program Magang dan Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka di Bakrie Center Foundation yang juga bermitra dengan Benua Lestari Indonesia dengan *project* “*Maintenance Website* Benua Lestari Indonesia dan Perancangan Aplikasi Jemput Sampah”. *Website* Benua Lestari Indonesia merupakan *website company profile*. Dengan adanya *website* ini dapat dijadikan sebagai sarana edukasi dan pembelajaran tentang pemilahan, pengolahan, dan penanganan sampah, sebagai alat untuk memperkenalkan layanan dan program di Benua Lestari, menimbulkan kesan profesional, mencari partner atau mitra baru, membuka dan memperluas cakupan donasi. Aplikasi Jemput Sampah merupakan Aplikasi yang dirancang oleh Benua Lestari Indonesia. Aplikasi ini dikhususkan bagi masyarakat Kota Tangerang yang ingin sampah anorganiknya untuk dijual maupun didonasikan. Dengan adanya aplikasi ini dapat dijadikan sarana masyarakat sebagai penghubung kepada bank sampah induk.

Kata Kunci - Website, Aplikasi, Kampus Merdeka, Bakrie Center Foundation, dan Benua Lestari Indonesia

Kata Pengantar

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas berkat, rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir Program Magang Bersertifikat di Bakrie Center Foundation dengan *project* “*Project Maintenance Website Benua Lestari Indonesia dan Perancangan Aplikasi Jemput Sampah*”. Penulisan Laporan Akhir ini dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program MSIB MBKM. Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan, dukungan dan bimbingan dari berbagai pihak, kelancaran pelaksanaan program magang bersertifikat, pelaksanaan *project* dan penyusunan laporan ini tidak akan terlaksana. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu Dr. Dra. Lili Musnelina, M.Si., Apt. selaku Rektor Institut Sains dan Teknologi Nasional.
2. Ibu Marhaeni, S.Kom.,M.Kom. selaku Dekan FSTI Institut Sains dan Teknologi Nasional
3. Ibu Siti Nurmiati, S.Kom.,M.Kom. selaku Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi Institut Sains dan Teknologi Nasional dan selaku Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktu untuk membimbing penulis dalam menyelesaikan Laporan Akhir Program MSIB
4. Ibu Rizky Sulaiman Salim, M.Ikom. selaku Penanggung Jawab Teknis dari Bakrie Center Foundation, Kampus Merdeka yang telah memberikan izin dan kesempatan kepada penulis untuk menambah pengalaman kerja.
5. Bapak Oktian Jaya Wiguna selaku Ketua Yayasan Benua Lestari Indonesia yang telah memberikan pengalaman dan pembelajaran bagi penulis selama proses magang dan melaksanakan *Project Maintenance Website Benua Lestari Indonesia dan Perancangan Aplikasi Jemput Sampah* di Yayasan Benua Lestari Indonesia.
6. Bapak Alit Mahendra dan Rendra Kurniawan selaku Mentor Divisi IT Benua Lestari Indonesia yang telah membimbing dan memberikan pembelajaran bagi penulis selama proses magang dan melaksanakan *Project Maintenance Website dan Perancangan Aplikasi Jemput Sampah* di Yayasan Benua Lestari Indonesia.
7. Bapak Abi Naufal selaku Penanggung Jawab Teknik atau Koordinator Divisi IT di Yayasan Benua Lestari Indonesia yang telah memberikan banyak arahan dan bimbingan dalam

pelaksanaan program magang, pelaksanaan project serta dalam penyelesaian laporan akhir program MSIB.

8. Seluruh teman-teman Divisi IT Benua Lestari Indonesia yang telah bekerjasama selama periode magang.

9. Seluruh teman-teman divisi-divisi lain dalam Project Kampung Iklim Lestari Benua Lestari Indonesia yang telah bekerja sama dalam mensukseskan program hingga akhir periode.

Penulis berharap Laporan Akhir Program Magang Bersertifikat dan Studi Independen (MSIB) ini dapat memberikan manfaat bagi penulis pada khususnya dan pembaca pada umumnya. Selain itu, penulis pun menyadari bahwa laporan akhir ini masih jauh dari kata sempurna, maka penulis mengharapkan akan saran dan kritik yang bersifat membangun dari pembaca untuk dapat menyempurnakan Laporan Akhir Program MSIB ini. Atas perhatiannya, penulis ucapkan terima kasih.

Jakarta , 20 Juli 2022



Helasdi Cakrawali

Daftar Isi

Halaman Sampul	1
Magang dan Studi Independen Bersertifikat	1
Lembar Pengesahan 1	1
Lembar Pengesahan 2	2
Abstraksi	3
Kata Pengantar	3
Daftar Isi	6
Bab I Pendahuluan	9
I.1 Latar belakang	9
I.2 Lingkup	10
I.3 Tujuan	11
Bab II Profil Mitra	1
II.1 Struktur Organisasi	2
II.2 Lingkup Pekerjaan	4
II.3 Deskripsi Pekerjaan	5
Bab III Magang Divisi IT di Yayasan Benua Lestari Indonesia	1
III.1 Pelaksanaan Program Kampung Iklim Di Kota Tangerang	1
III.2 Target Capaian Kinerja (Key Performance Indicator) Divisi IT	2
III.3 Hasil Capaian Kinerja	4
III.3.1 Perancangan Ulang Website Benua Lestari Indonesia	4
III.3.2 Pemodelan Aplikasi Jemput Sampah	12
Bab IV Penutup	1
IV.1 Kesimpulan	1
IV.2 Saran	2
Bab V Referensi	1
Bab VI Lampiran A. TOR	1
Bab VI Lampiran B. Log Activity	1
Bab VI Lampiran C. Dokumen Teknik	1
Software Recruitment Specifications Website Benua Lestari Indonesia	1
Software Recruitment Specifications Aplikasi Jemput Sampah	39
Virtual Meeting	89

Peserta Magang Divisi IT	92
Peserta Magang Bakrie Center Foundation	94

BAB I Pendahuluan

Dalam rangka pelaksanaan magang yang dilakukan di Bakrie Center Foundation dengan mengusung proyek “*Maintenance Website* Benua Lestari Indonesia dan Perancangan Aplikasi Jemput Sampah” tentunya terdapat latar belakang adanya program magang, lingkup kegiatan magang, hingga tujuan dilakukan magang di Bakrie Center Foundation. Pada Bab Pendahuluan ini akan menjelaskan mengenai latar belakang, lingkup, dan tujuan magang di Program Magang Kampus Merdeka Bakrie Center Foundation, sebagai berikut:

I.1 Latar belakang

Program magang dilakukan dalam rangka menyiapkan mahasiswa menghadapi perubahan sosial, budaya, dunia kerja dan kemajuan teknologi yang pesat, kompetensi mahasiswa harus disiapkan untuk lebih mengikuti kebutuhan zaman (Kampus Merdeka, 2022). Perubahan yang juga terjadi di dunia industri dan dunia kerja membuat perguruan tinggi dituntut dapat merancang dan melaksanakan proses pembelajaran yang inovatif agar mahasiswa dapat mendapatkan capaian pembelajaran yang efektif mencakup aspek sikap, pengetahuan, dan keterampilan secara optimal dan relevan. Kebijakan Merdeka Belajar atau bisa disebut Kampus Merdeka diharapkan dapat menjadi solusi atas permasalahan tersebut.

Kampus Merdeka merupakan bagian dari kebijakan Merdeka Belajar oleh Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia yang memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk mengasah kemampuan sesuai bakat dan minat dengan terjun langsung ke dunia kerja sebagai persiapan karir masa depan (Kampus Merdeka, 2022). Program Magang Bersertifikat sendiri adalah bagian dari program Kampus Merdeka yang bertujuan untuk memberikan kesempatan kepada mahasiswa belajar dan mengembangkan diri melalui aktivitas di luar kelas perkuliahan. Pada program ini, mahasiswa akan mendapatkan pengalaman kerja di industri/dunia profesi nyata selama 1-2 semester dengan pembelajaran langsung di tempat kerja mitra magang. Mahasiswa akan mampu mengasah dan mendapatkan *hard skill* maupun *soft skill* yang nantinya akan bermanfaat saat memasuki dunia kerja dan karirnya.

Melalui Program Magang Kampus Merdeka yang dilaksanakan oleh Kemendikbud, Bakrie Center Foundation (BCF) berusaha mewujudkan proklamasi lestari yang berbasis *sociopreneur* yang berfokus pada sedekah sampah yang dapat meningkatkan rasa empati dalam diri sebagai implementasi dari *corporate social responsibility* perusahaan sementara Benua Lestari Indonesia

(BLI) berupaya mengembangkan pengelolaan sampah berbasis *sociopreneurship* di berbagai wilayah dampingan Benua Lestari Indonesia khususnya di Kota Tangerang. Sedekah sampah juga akan mewadahi sedekah air melalui pengelolaan sampah di genangan air dan mewadahi sedekah oksigen melalui pengelolaan sampah di darat. Oleh Karena itu, Bakrie Center Foundation dan Benua Lestari Indonesia berperan penting dalam membangun kesadaran masyarakat akan pengelolaan sampah di Kota Tangerang sebagai upaya Implementasi dari Program Kampung Iklim (PROKLIM) yang telah dijalankan oleh Kementerian Lingkungan Hidup dan Kehutanan.

I.2 Lingkup

Lingkup magang yang dilakukan berada di Bakrie Center Foundation (BCF) terutama di divisi IT pada lembaga swadaya masyarakat Benua Lestari Indonesia (BLI). Divisi ini bertanggung jawab atas: pengembangan *mockup website* BLI hingga *launching* tampilan baru *website* BLI, pembentukan sistem manajemen informasi terkait proses *survei* pendataan topologi wilayah yang bisa diakses tim BLI dan publik, perancangan hingga pengimplementasian aplikasi integritas penjemputan sampah di area proklamasi, serta perancangan hingga pengimplementasian *website fundraising digital*.

Pada pelaksanaan program magang satu semester, seluruh tim bertanggung jawab pada satu proyek yang sama yaitu kampung iklim lestari. Kegiatan magang ini dilakukan secara *hybrid*, kegiatan lapangan yang dilaksanakan secara luring tetap mengikuti aturan protokol kesehatan yang berlaku. Indikator keberhasilan dalam kegiatan ini adalah tercapainya semua indikator yang tercantum dalam KPI (*Key Performance Information*) yang telah dibuat oleh mitra kegiatan program.

I.3 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dalam mengikuti kegiatan Magang Bersertifikat kampus merdeka ini, antara lain:

1. Kemampuan melakukan riset dan analisis
2. Melatih pengembangan diri terhadap etos kerja dan kemampuan seperti inisiatif, tanggungjawab, kedisiplinan, kerjasama, serta kecerdasan emosional.
3. Merencanakan dan mengembangkan suatu proyek baik secara keilmuan atau sosial.
4. Mahasiswa dapat berpikir secara kritis terhadap berbagai kondisi yang dihadapi.
5. Meningkatkan profesionalitas.
6. Melatih kemampuan berbicara dan mengemukakan pendapat di depan umum.
7. Untuk mempersiapkan diri dan menumbuhkan minat dan kaitannya dengan *hard skills* dan *soft skills* yang didapatkan untuk memasuki dunia kerja dan jenjang karir.
8. Untuk mengetahui proses kerja, terutama perencanaan dan pengembangan program di Bakrie Center Foundation.

BAB II Profil Mitra

Yayasan Bakrie Center atau yang dikenal dengan Bakrie Center Foundation (BCF), didirikan oleh Anindya Novyan Bakrie pada tahun 2010. Bakrie Center Foundation (BCF) merupakan lembaga filantropi yang memiliki fokus pada dunia pendidikan dan peningkatan kapasitas bagi para pegiat sosial serta generasi muda di Indonesia. BCF memiliki visi mengidentifikasi dan mengembangkan pemimpin di semua lapisan masyarakat melalui peningkatan kapasitas. Sehingga mendorong lahirnya *talent pool* yang akan turut meningkatkan pertumbuhan ekonomi di Indonesia. BCF memulai program pertamanya dengan memberikan beasiswa S2 melalui Bakrie Graduate Fellowship. Bermitra dengan 10 Perguruan Tinggi Negeri di Indonesia, BCF telah meluluskan 478 magister dari berbagai bidang. BCF juga mengadakan Leadership Development for Graduate Students kepada 1.081 mahasiswa di seluruh Indonesia.



Gambar 2.1 Logo Bakrie Center Foundation

Pada 2018, BCF berperan sebagai katalisator dalam perjalanan organisasi-organisasi sosial melalui program Leadership Experience & Development Program (LEAD Indonesia). Dari program ini BCF memiliki 76 *fellows* dengan 5 *cluster* yaitu cluster Pendidikan untuk Anak Prasejahtera, *cluster* Pendampingan Pasien TBC, *cluster* Program Kampung Iklim, *cluster* Gerakan Lanjut Kuliah, dan *cluster* Uji Sertifikasi bagi Tenaga Kesehatan. Program ini sudah menjangkau 121 kabupaten dan kota di seluruh Indonesia.

Dalam pelaksanaan proyek magang ini, BCF memfasilitasi mahasiswa baik secara administratif dan teknis meliputi koordinasi dengan berbagai pihak yang terlibat dari pelaksanaan magang ini, menyediakan para dedicated mentor yang bersedia mendampingi mahasiswa hingga masa akhir magang, dan meningkatkan wawasan mahasiswa dengan pelaksanaan webinar *capacity building* setiap minggu untuk masing-masing divisi.

II.1 Struktur Organisasi

BCF dipimpin oleh seorang *Chief Executive Officer*. Dalam melakukan tugasnya, saat ini BCF memiliki 3 bidang utama yaitu *Domestic Program*, *International Relation*, dan *Public Relation & Corporate Communication*. Jumlah staf yang terlibat dalam kegiatan operasional sebanyak 6 orang.



Gambar 2.1.1 Struktur Organisasi Bakrie Center Foundation

Yayasan Benua Lestari Indonesia (BLI) merupakan salah satu *fellow* LEAD Indonesia 2019 dari *cluster* Program Kampung Iklim. Melihat kompetensi dan komitmen yang dimiliki oleh BLI untuk mencapai tatanan lingkungan yang asri dan tertib, maka BCF melibatkan BLI sebagai salah satu lembaga mitra dalam pelaksanaan magang Campus Leaders Program (CLP). CLP merupakan program unggulan lainnya yang baru hadir pada tahun 2020. CLP menyediakan wadah bagi para mahasiswa dalam mendapatkan *experiential learning* melalui program magang

dan kerelawanan yang erat kaitannya dengan isu sosial. Tujuan utama CLP yaitu mendorong lahirnya pemimpin-pemimpin masa depan yang memiliki kepekaan sosial tinggi serta empati. Keterlibatan BLI dalam proyek magang ini sebagai pembimbing lapangan untuk proyek Program Kampus Iklim Lestari di Tangerang. Proyek sosial ini erat kaitannya dengan tujuan BLI untuk mencapai target sebagai Program Kampung Iklim Lestari pada tahun 2023 mendatang. Dalam kolaborasinya dengan BCF, BLI memberikan arahan secara teknis agar mahasiswa dapat menyelesaikan proyek magang dengan baik dan sesuai dengan target capaiannya. Yayasan Benua Lestari Indonesia (BLI) merupakan salah satu komunitas lingkungan yang berfokus pada pengolahan sampah berbasis 3R (*Reuse, Reduce, dan Recycle*). Yayasan Benua Lestari Indonesia didirikan pada tahun 2011 di Perumahan Benua Indah, Kelurahan Pabuaran Tumpeng, Kecamatan Karawaci, Kota Tangerang, Provinsi Banten.



Gambar 2.1.2 Logo Yayasan Benua Lestari Indonesia



Gambar 2.1.3 Struktur Organisasi Yayasan Benua Lestari Indonesia

Dalam hal ini kami sebagai mahasiswa magang ditempatkan di bawah Divisi IT yang dikoordinatori oleh Bapak Abi Naufal.

II.2 Lingkup Pekerjaan

Divisi IT dalam proyek *Maintenance Website* Benua Lestari Indonesia dan Perancangan Aplikasi Jemput Sampah memiliki cakupan dan lingkup pekerjaan divisi yang harus kami kerjakan selama program magang berlangsung. Dalam hal ini ada beberapa lingkup pekerjaan divisi IT Benua Lestari Indonesia yaitu:

1. Pengembangan *mockup website* BLI hingga *launching* tampilan baru *website* BLI,
2. Pembentukan sistem manajemen informasi terkait proses *surveil* pendataan topologi wilayah yang bisa diakses tim BLI dan publik,
3. Perancangan hingga pengimplementasian aplikasi integritas penjemputan sampah di area proklamasi,
4. Perancangan hingga pengimplementasian *website fundraising digital*.

II.3 Deskripsi Pekerjaan

Selama Program Magang Kampus Merdeka, kegiatan program magang di Yayasan BLI berlangsung selama 6 bulan terhitung sejak 7 Februari-29 Juli 2022. Selama 3 (tiga) bulan pertama peserta magang melakukan kegiatan secara *online* dikarenakan kondisi Covid-19 di wilayah Kota tangerang masih dalam tingkat yang tinggi. Dan di bulan ketiga hingga masa magang berakhir kami melakukan kegiatan magang secara *offline* di Kota Tangerang. Adapun beberapa kegiatan yang telah dilakukan antara lain:

1. Analisis kebutuhan komponen *website* Benua Lestari Indonesia.
2. Pembuatan dokumen *Software Requirement Specification website* Benua Lestari Indonesia.
3. Pembuatan *wireframe* dan *mockup website*.
4. Implementasi *mockup website* yang telah dibuat melalui Wordpress.
5. Pembuatan *database fundraising*.
6. Pembentukan sistem manajemen informasi terkait proses *surveil* pendataan topologi wilayah yang bisa diakses tim BLI dan publik.
7. Analisis kebutuhan komponen aplikasi Jemput Sampah Benua Lestari Indonesia.
8. Pembuatan dokumen *Software Requirement Specification* aplikasi Jemput Sampah Benua Lestari Indonesia.
9. Pembuatan *wireframe* dan *mockup* aplikasi Jemput Sampah.
10. Pemodelan aplikasi Jemput Sampah Benua Lestari Indonesia.

II.3 Deskripsi Pekerjaan

Selama Program Magang Kampus Merdeka, kegiatan program magang di Yayasan BLI berlangsung selama 6 bulan terhitung sejak 7 Februari-29 Juli 2022. Selama 3 (tiga) bulan pertama peserta magang melakukan kegiatan secara *online* dikarenakan kondisi Covid-19 di wilayah Kota tangerang masih dalam tingkat yang tinggi. Dan di bulan ketiga hingga masa magang berakhir kami melakukan kegiatan magang secara *offline* di Kota Tangerang. Adapun beberapa kegiatan yang telah dilakukan antara lain:

1. Analisis kebutuhan komponen *website* Benua Lestari Indonesia.
2. Pembuatan *wireframe* dan *mockup website*.
3. Pembuatan dokumen *Software Requirement Specification website* Benua Lestari Indonesia.
4. Implementasi *mockup website* yang telah dibuat melalui Wordpress.

5. Pembentukan sistem manajemen informasi terkait proses *survei*/ pendataan topologi wilayah yang bisa diakses tim BLI dan publik.
6. Analisis kebutuhan komponen aplikasi Jemput Sampah Benua Lestari Indonesia.
7. Pembuatan *wireframe* aplikasi Jemput Sampah.
8. Pembuatan dokumen *Software Requirement Specification* aplikasi Jemput Sampah Benua Lestari Indonesia.
9. Pembuatan *mockup* aplikasi Jemput Sampah
10. *Prototyping* aplikasi Jemput Sampah Benua Lestari Indonesia.

BAB III

Magang Divisi IT di Yayasan Benua Lestari Indonesia

Dalam pelaksanaan magang sebagai Divisi IT di Bakrie Center Foundation, terdapat beberapa proyek yang dilakukan selama periode magang. Pada Bab III ini akan menjelaskan mengenai pelaksanaan program, target capaian kinerja, dan hasil yang dicapai selama proses magang, seperti berikut ini:

III.1 Pelaksanaan Program Kampung Iklim Di Kota Tangerang

Divisi IT dalam proyek Kampung Iklim Lestari Kota Tangerang memiliki cakupan dan lingkup pekerjaan divisi yang harus dikerjakan selama program magang berlangsung. Dalam hal ini ada beberapa lingkup pekerjaan Divisi IT dalam pelaksanaan kegiatan magang di Yayasan Benua Lestari Indonesia, antara lain:

1. Pemeliharaan *Website* Benua Lestari Indonesia

Website merupakan sebuah cara dalam menampilkan informasi di internet, baik secara *text*, *image*, *audio*, maupun *video* dengan mempunyai kelebihan dapat menghubungkan satu dokumen dengan dokumen lain melalui sebuah *browser* (Sukamto, R. A., & Shalahuddin, M, 2018). Proses pembuatan *website* dari awal hingga akhir menggunakan metode Waterfall. Waterfall merupakan sebuah metode dalam *Systems Development Life Cycle* (SDLC) yang di dalamnya terdapat alur hidup software secara sistematis dan terurut. Dimulai dari proses analisa, kemudian desain, selanjutnya pengkodean, dan yang terakhir yaitu proses pengujian, menurut (Sukamto & Shalahuddin, 2018).

Mockup merupakan suatu konsep desain visual dengan hasil menyerupai gambaran nyata (Sabila, Rosely, & Nugroho, 2018). Dalam lingkup ini, kami mendesain ulang *website* dari Benua Lestari Indonesia (www.benualestariindonesia.com). Dalam pengerjaannya, kami merubah total isi dari *website* tersebut dari segi desain maupun konten dari *website* Benua Lestari Indonesia sebelumnya.

2. Pembentukan Sistem Manajemen Informasi terkait Proses *Survei*/ Pendataan Topologi Wilayah yang Bisa Diakses Tim BLI dan Publik

Management Information System atau Sistem Manajemen Informasi merupakan implementasi sistem informasi yang mendukung informasi yang dibutuhkan dalam setiap tingkatan manajemen dalam organisasi (Jogiyanto, 2005:14). Dalam lingkup ini, kami menampilkan hasil proses *survei* atau mendata topologi wilayah yang telah dilakukan oleh Divisi Perancangan dan Pengembangan Program pada *website* Benua Lestari Indonesia sehingga dapat diakses oleh tim BLI dan publik.

3. Perancangan hingga Pengimplementasian *Website Fundraising Digital*.

Fundraising merupakan suatu upaya dalam penggalangan dana atau penghimpunan dana dengan sumber dana dari masyarakat, baik individu, kelompok, organisasi, maupun perusahaan (Muhammad Aziz, 2014). Dalam lingkup ini, kami mengaplikasikan *Fundraising Digital* pada *Website* Benua Lestari Indonesia yaitu "Inhouse Campaign". Bagi donatur yang ingin berdonasi melalui Inhouse Campaign dapat mengisi formulir yang terdapat dalam *website*.

4. Perancangan Aplikasi "Jemput Sampah"

Aplikasi merupakan program siap pakai dalam suatu *device* yang memproses suatu *statement* atau instruksi yang dapat mengubah *input* (masukan) menjadi *output* (keluaran) (Jogiyanto, Hartono, 1999). Dalam lingkup ini, kami membuat sebuah konsep aplikasi dimana pada aplikasi tersebut, masyarakat Tangerang dapat menjual sampahnya dengan dijemput oleh pihak Benua Lestari Indonesia. Pada pengerjaannya, kami hanya melakukannya sampai tahap pemodelan dikarenakan masih sebatas konsep.

III.2 Target Capaian Kinerja (Key Performance Indicator) Divisi IT

Pada poin ini Divisi IT memiliki beberapa (Key Performance Indicator) untuk menjadi pedoman bagi setiap divisi untuk mempermudah dalam menjalankan kegiatan magang yang dilakukan di Bakrie Center Foundation yang bermitra dengan Benua Lestari Indonesia. Pada poin sebelumnya sudah dijelaskan secara singkat poin-poin KPI yang kami kerjakan. Berikut penjelasan rinci dari poin-poin KPI yang kami kerjakan.

1. *Maintenance Website* Benua Lestari Indonesia

Pada pengerjaan poin ini, kami melakukannya dengan membuat dokumen analisis *website*. Pada dokumen tersebut, kami memakai metode 5W1H dimana dibuat pertanyaan seputar kebutuhan yang diperlukan di dalam *website*. Kami juga

melakukan sesi wawancara kepada Pak Aan selaku ketua Yayasan Benua Lestari untuk mendukung data yang ada pada dokumen analisis. Setelah mendapatkan hasil yang diinginkan pada dokumen analisis, kami berlanjut ke dokumen SRS (*Software Requirement Specifications*). Pada dokumen SRS berisi apa saja yang ada didalam *website* (fitur-fitur, konten) yang disesuaikan dengan dokumen analisis. Kami juga membuat *wireframe* atau konsep tata letak dari desain yang akan dibangun. gambar dari *wireframe* yang kami buat ditampilkan pada dokumen SRS.

Setelah itu, kami lanjut ke Implementasi Wireframe yang sudah dibuat ke pembuatan desain antarmuka *website*. Dalam pengerjaannya, kami menggunakan *tools* Figma dalam pembuatan desainnya. Alasan kami menggunakan figma yaitu, dapat dikerjakan secara bersamaan secara real time sehingga dapat mempersingkat waktu. Dan juga pada Figma dapat dibuatkan *prototype*, sehingga kami dapat memberikan *preview* awal dari desain yang ada ke pihak Benua Lestari Indonesia sebelum diimplementasikan ke *website*.

Setelah desain *website* sudah selesai, kami melanjutkan untuk implementasi ke website Benua Lestari Indonesia. Dalam pengerjaannya, kami menggunakan *tools* Elementor dan Visual Composer. Kami menggunakan *tools* tersebut, dikarenakan *tools* yang diberikan pada editor wordpress sangat terbatas, sehingga kami tidak dapat secara maksimal mengimplementasikan desain yang ada.

2. Perancangan Aplikasi “Jemput Sampah”

Pada pengerjaan poin ini, kami melakukannya dengan membuat dokumen analisis aplikasi. Pada dokumen tersebut, kami memakai metode 5W1H dimana dibuat pertanyaan seputar kebutuhan yang diperlukan didalam aplikasi. Kami juga melakukan sesi wawancara kepada Pak Aan selaku ketua Yayasan Benua Lestari untuk mendukung data yang ada pada dokumen analisis. Setelah mendapatkan hasil yang diinginkan pada dokumen analisis, kami berlanjut ke dokumen SRS (*Software Requirement Specifications*). Pada dokumen SRS berisi apa saja yang ada didalam aplikasi (fitur-fitur, konten) dan spesifikasi yang dibutuhkan dalam membuat dan menggunakan aplikasi yang disesuaikan dengan dokumen analisis. Kami juga membuat *wireframe* atau konsep tata letak dari desain yang akan dibangun. gambar dari *wireframe* yang kami buat ditampilkan pada dokumen SRS.

Setelah itu, kami lanjut ke implementasi *wireframe* yang sudah dibuat ke pembuatan desain antarmuka *website*. Dalam pengerjaannya, kami juga masih

menggunakan *tools* Figma dalam pembuatan desain dan modelnya. Dikarenakan aplikasi ini masih dalam tahap konsep dan belum ingin diluncurkan oleh Benua Lestari Indonesia, kami hanya membuatnya sampai tahap desain dan pemodelan aplikasi.

III.3 Hasil Capaian Kinerja

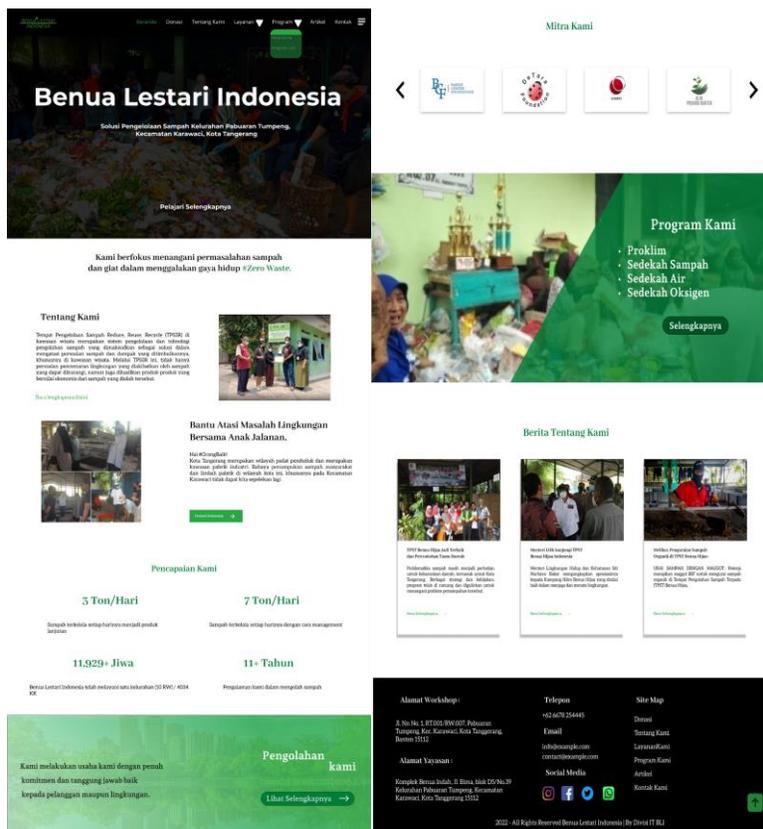
Terdapat beberapa hasil capaian kinerja yang telah dilakukan sesuai dengan KPI yang ditetapkan selama kurang lebih hampir 6 bulan melakukan magang di Bakrie Center Foundation yang bermitra dengan Benua Lestari Indonesia.

III.3.1 Perancangan Ulang Website Benua Lestari Indonesia

Pada poin yang sudah dijelaskan sebelumnya, kami menyelesaikan perancangan ulang *website* Benua Lestari Indonesia. Dibutuhkan waktu 3 bulan dalam proses pengerjaannya dari awal sampai selesai.

Terdapat beberapa konten pada *website* BLI, diantaranya yaitu :

- Menampilkan mitra yang bekerja sama dengan Benua Lestari Indonesia.



Gambar 3.3.1 Halaman Home Website
Sumber: www.benualestariindonesia.com

b. Menampilkan profil dari Benua Lestari Indonesia.

The screenshot shows the 'Tentang Kami' (About Us) page of the Benua Lestari Indonesia website. At the top, there is a navigation bar with links for Home, Donasi, Tentang Kami, Layanan, Program, Kontak, and Artikel. The main content area features a large image of people sorting waste, followed by a section titled 'Tentang Kami' which explains the organization's mission and lists three goals: improving environmental quality, acting as a learning media, and promoting community-based waste management. Below this is a section 'Kisah Dibalik Kami' (Our Story) explaining the origin of the 'TPS3R Benua Hijau' in 2011. Another image shows a green waste management building. A circular profile picture of Oktian Jaya Wiguna is followed by a section 'Mengenal Ketua Benua Lestari Indonesia' (Get to know the Chairman of Benua Lestari Indonesia), which provides a biography of the chairman. At the bottom, there is a 'Galeri' (Gallery) section with four small images showing community activities and waste management.

Tentang Kami

Apa sih BLI itu ?

Benua Lestari Indonesia merupakan Pusat Pembelajaran Pengelolaan Sampah dan Pendidikan Pengelolaan Lingkungan Hidup.

Misi Lembaga :

- 1). Memperbaiki dan meningkatkan fungsi & kualitas lingkungan hidup di masyarakat.
- 2). Menjadi media pembelajaran pendidikan lingkungan hidup bagi masyarakat untuk meningkatkan kapasitas sumber daya manusia (SDM).
- 3). Menularkan atau mengembangkan pengelolaan sampah berbasis masyarakat

Kisah Dibalik Kami

Mengapa BLI bisa terbentuk ?

"TPS3R Benua Hijau" didirikan pada tahun 2011 di Perumahan Benua Indah, Kelurahan Pabuaran Tumpeng, Kecamatan Karawaci, Kota Tangerang, Provinsi Banten.

Mengenal Ketua Benua Lestari Indonesia

Oktian Jaya Wiguna

Laki-laki kelahiran 03 Oktober 1980 bernama lengkap Oktian Jaya Wiguna. Akrab dipanggil Bang Aan, tentunya sudah tidak asing lagi bagi kawan-kawan yang bergerak di bidang lingkungan. Bang Aan merupakan putra daerah Kota Tangerang yang memiliki semangat juang terkait konservasi lingkungan. Pergerakan Bang Aan saat ini sangat intens dengan

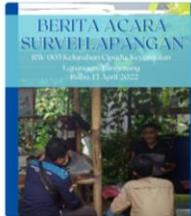
Galeri

Gambar 3.3.2 Halaman Tentang Kami Website

Sumber: www.benualestariindonesia.com

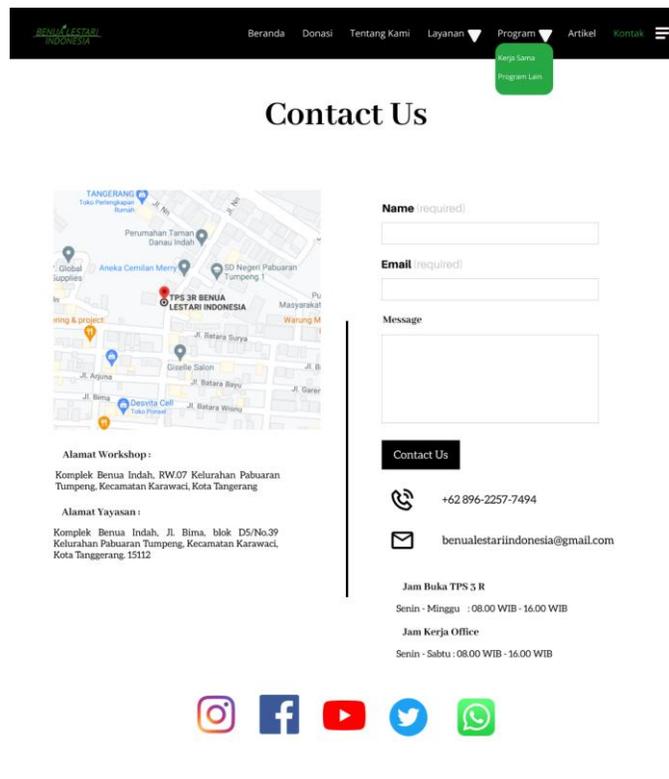
Kumpulan Hasil Survei

Merupakan kumpulan Hasil Survei Kegiatan Survei Lokasi / Turun Lapangan di Kawasan Sekitaran Kota Tangerang

 <p>Berita Acara Survei Lokasi Kegiatan Sabtu, 29 Maret 2022</p>	 <p>Berita Acara Survey Lokasi RW 09, Kelurahan Larangan Selatan, Kecamatan Larangan. SENIN, 11 APRIL 2022</p>	 <p>Berita Acara Survei Lapangan RW 005 Kelurahan Cipadu, Kecamatan Larangan, Tangerang Selasa, 11 April 2022</p>
<p>Kelurahan Sudimara Pinang RW 01 & Kelurahan Gaga RW 01</p>	<p>RW 09, Kelurahan Larangan Selatan, Kecamatan Larangan.</p>	<p>RW 005 Kelurahan Cipadu, Kecamatan Larangan, Tangerang</p>

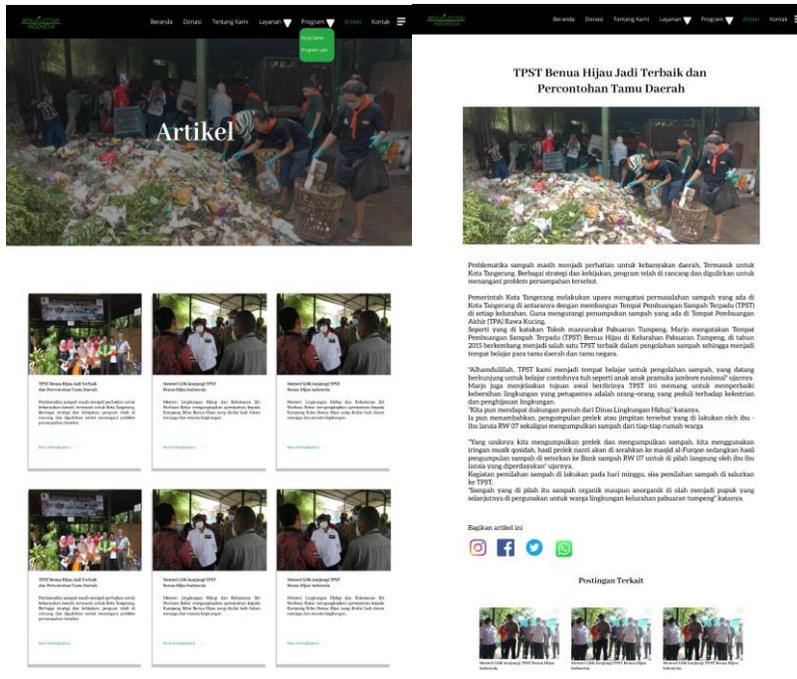
Gambar 3.3.4 Halaman Hasil Survey Topologi Wilayah
Sumber: www.benualestariindonesia.com

e. Menampilkan halaman kontak kami untuk memberikan saran, masukan atau pertanyaan.



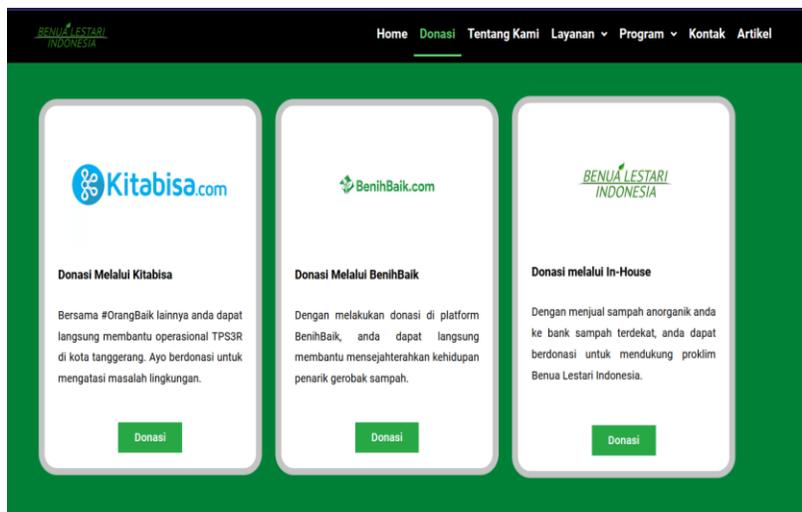
Gambar 3.3.5 Halaman Kontak Website
Sumber: www.benualestariindonesia.com

f. Menampilkan artikel terkait Benua Lestari Indonesia dan Lingkungan



Gambar 3.3.6 Halaman Artikel Website
Sumber: www.benualestariindonesia.com

g. Menampilkan halaman untuk berdonasi ke Benua Lestari Indonesia



Gambar 3.3.7 Halaman Donasi Website
Sumber: www.benualestariindonesia.com

h. Menampilkan halaman penanganan sampah



TPS3R

Sistem pengolahan sampah dengan inovasi teknologi mesin pencacah sampah dan pengayak kompos yang lebih efektif dan efisien. Hasil pengolahan sampah organik berupa kompos digunakan untuk pupuk tanaman, baik pekarangan rumah maupun pertanian.

Cara Kami Menangani Sampah

Olah Sampah Lanjutan

Pengelolaan sampah adalah duck pengumpulan, pengangkutan, pengolahan, mendaur ulang dari material sampah. Kalimat ini biasanya mengacu pada material sampah yang dihasilkan dari kegiatan manusia, dan biasanya dikelola untuk mengurangi dampaknya terhadap kesehatan, lingkungan, atau estetika. Pengelolaan sampah juga dilakukan untuk memullihkan sumber daya alam (resources recovery). Pengelolaan sampah bisa melibatkan zat padat, cair, gas, atau radioaktif dengan metode dan keterampilan khusus untuk masing-masing jenis zat.



Jemput Sampah dari rumah ke rumah

Penjemputan sampah yang saat ini sedang berjalan di BLI, mempunyai sistem oper paket dari gerobak ke armada mobil sampah. Jadi gerobak tiap pagi ngumpulin/ngambil sampah dirumah warga dan kalo sudah penuh di oper ke armada yg stand by di titik penjemputan. Untuk cakupan wilayah penjemputan sampah saat ini masih di 1 kelurahan, yaitu kelurahan pabuaran tumpeng. Ada 3 titik oper paket penjemputan sampah di RW 2, RW 4 depan SD dan TPU (makam) dan RW 1 di jln padasuka 1. Jam operasionalnya itu dari jam 06.00 – 10.00 (setiap hari).



Gambar 3.3.8 Halaman Penangan Website

Sumber: www.benualestariindonesia.com

i. Menampilkan halaman kerjasama website



Kita Peduli Kita Beraksi !



Hai sobat, Kami Benua Lestari Indonesia sangat terbuka dan menyambut dengan baik bagi semua kalangan yang ingin bekerja sama dengan kami. Mulai dari teman-teman mahasiswa yang ingin belajar dan mengembangkan diri dengan bergabung dengan kami, masyarakat atau tokoh publik yang ingin melakukan kunjungan, dan juga kerja sama dengan mitra. Kami juga sangat senang apabila teman-teman mahasiswa, masyarakat dan tokoh publik, dan mitra yang bekerja sama di Benua Lestari Indonesia untuk menambah wawasan tentang pengolahan sampah, pemilahan sampah, penanganan sampah dan lain sebagainya.

Program Kerja Sama Benua Lestari Indonesia

Program Kerja Sama apa saja yang bisa di lakukan di Benua Lestari Indonesia.

Magang



Mengembangkan suatu keterampilan dan pengetahuan tentang pemilahan, pengolahan, dan penanganan sampah dan nantinya akan terjun dan berkontribusi langsung ke dalam masyarakat.

Kunjungan



Bersama-sama kita nantinya belajar, mengembangkan dan kemudian mewujudkan Pengelolaan Sampah Yang Terpadu dan Bisa menjadi Contoh Bagi Masyarakat Lain dan sebagai media pembelajaran.

Kemitraan



Dengan adanya kerja sama mitra kami sangat terbantu dan dalam mengembangkan TPS3R Benua Lestari Indonesia Sebagai Lembaga Swadaya masyarakat di daerah Karawaci, Tangerang.

Lain-lain



Selain tiga program kerja sama tersebut, Benua Lestari Indonesia juga sangat terbuka kepada semua pihak yang akan melakukan kerjasama dengan tujuan yang lain atau tujuan tertentu.

Dokumentasi Kerja Sama

Galeri dan kenangan dari pihak yang sudah melakukan kerja sama



Kerja Sama Yang Sedang Berjalan

Bakrie Center Foundation



Diprakarsai dan dipimpin oleh Anindya Novyan Bakrie, Bakrie Center Foundation merupakan salah satu kegiatan amal generasi ketiga Bakrie, dan sepenuhnya dibiayai oleh Keluarga Bakrie. Melibatkan seluruh anggota generasi ketiga Keluarga Bakrie, kehadiran BCF sebagai bagian inti dari Gerakan Bakrie Untuk Negeri semakin mempertegas komitmen kelompok usaha Bakrie dan Keluarga dalam turut serta memajukan kualitas pendidikan di Indonesia. Dalam kerja sama ini Bakrie Center Foundation bekerja sama dalam hal magang dan juga Bakrie Center Foundation di magang ini juga bekerja sama dengan Kampus Merdeka.

Tertarik Dengan Kami ?

[Daftar Sekarang](#)

[Hubungi Kami](#)

Gambar 3.3.9 Halaman Kerjasama Website
Sumber: www.benualestariindonesia.com

Dalam penyelesaian pembuatan *website* Benua Lestari Indonesia, dibutuhkan beberapa dokumen pendukung yang sudah dijelaskan sebelumnya, yaitu :

1. Analisa *Website* Benua Lestari Indonesia
2. SRS *Website* Benua Lestari Indonesia (Lampiran C. Dokumen Teknik)
3. *Wireframe Website* Benua Lestari Indonesia
4. *Mockup Website* Benua Lestari Indonesia
5. *User Guide Website* Benua Lestari Indonesia

III.3.2 Pemodelan Aplikasi Jemput Sampah

Dari hasil pengerjaan yang sudah dijelaskan pada poin sebelumnya, kami menyelesaikan pemodelan Aplikasi Jemput Sampah. Dibutuhkan waktu 3 bulan dalam menyelesaikan perancangan aplikasi dari awal sampai selesai.

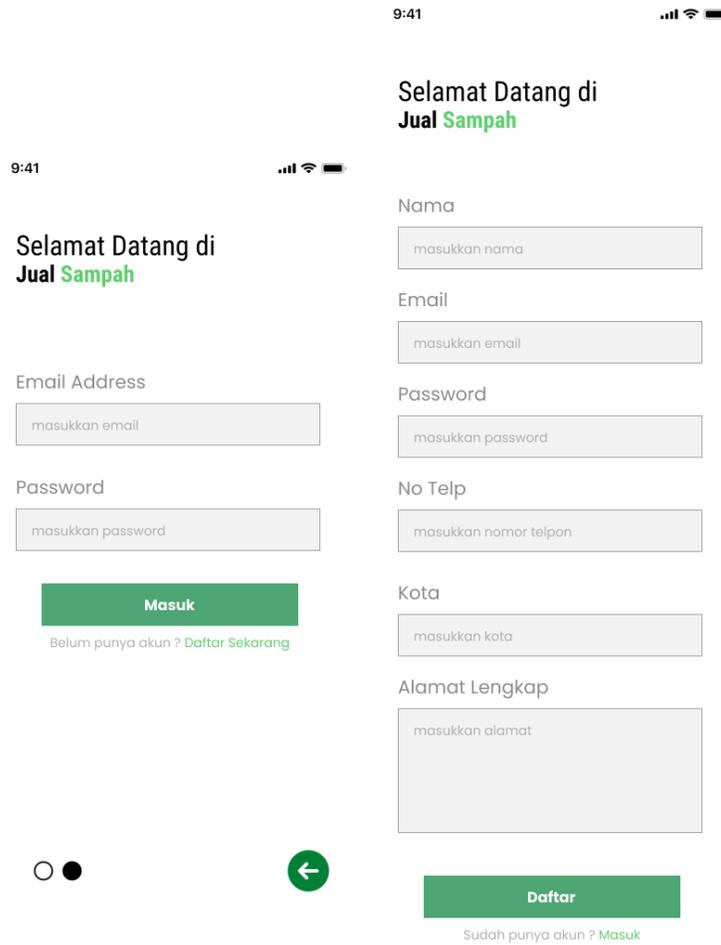
Terdapat beberapa konten yang ada pada Aplikasi Jemput Sampah, diantaranya yaitu:

- a. Halaman Awal, pada halaman ini menampilkan tampilan awal saat membuka aplikasi Jemput Sampah, kemudian menampilkan halaman untuk *login* dan *register* akun.



Gambar 3.3.10 Halaman Awal Aplikasi

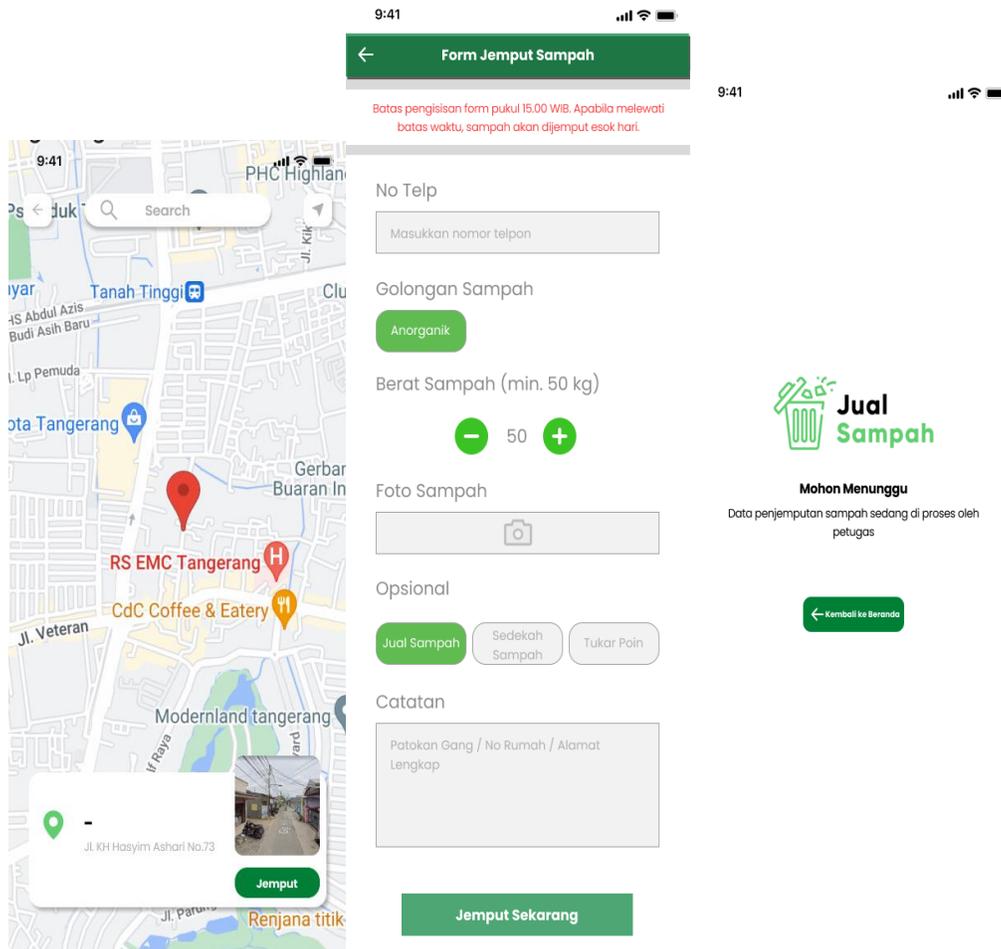
Sumber: www.figma.com



Gambar 3.3.11 Halaman Login dan Register Aplikasi

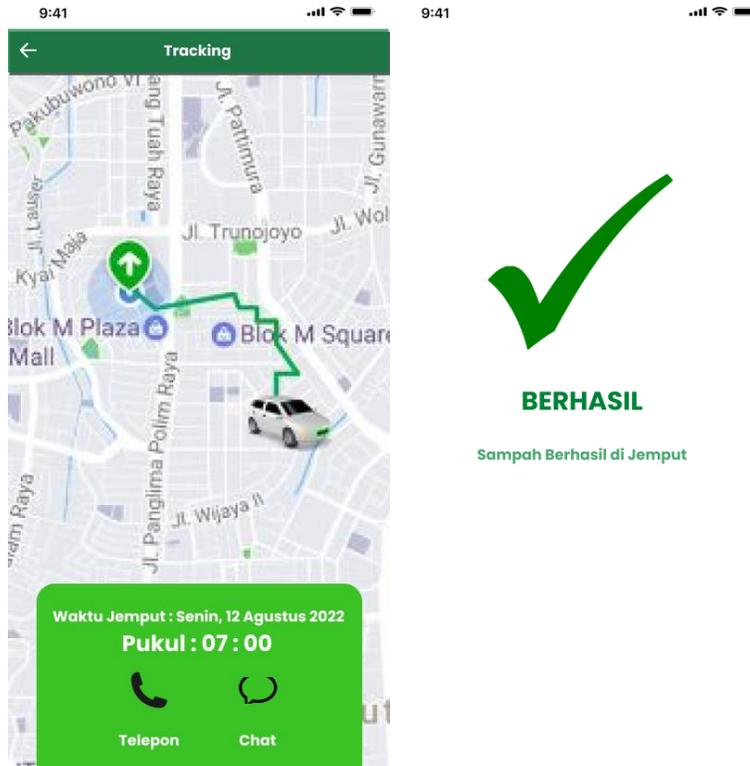
Sumber: www.figma.com

- b. Sistem penjemputan sampah, dimana pengguna dapat meminta penjemputan sampah ke rumah mereka. Dengan opsional mereka dapat menjual, menukar menjadi poin, atau mendonasikannya.



Gambar 3.3.12 Halaman Jemput Sampah Aplikasi

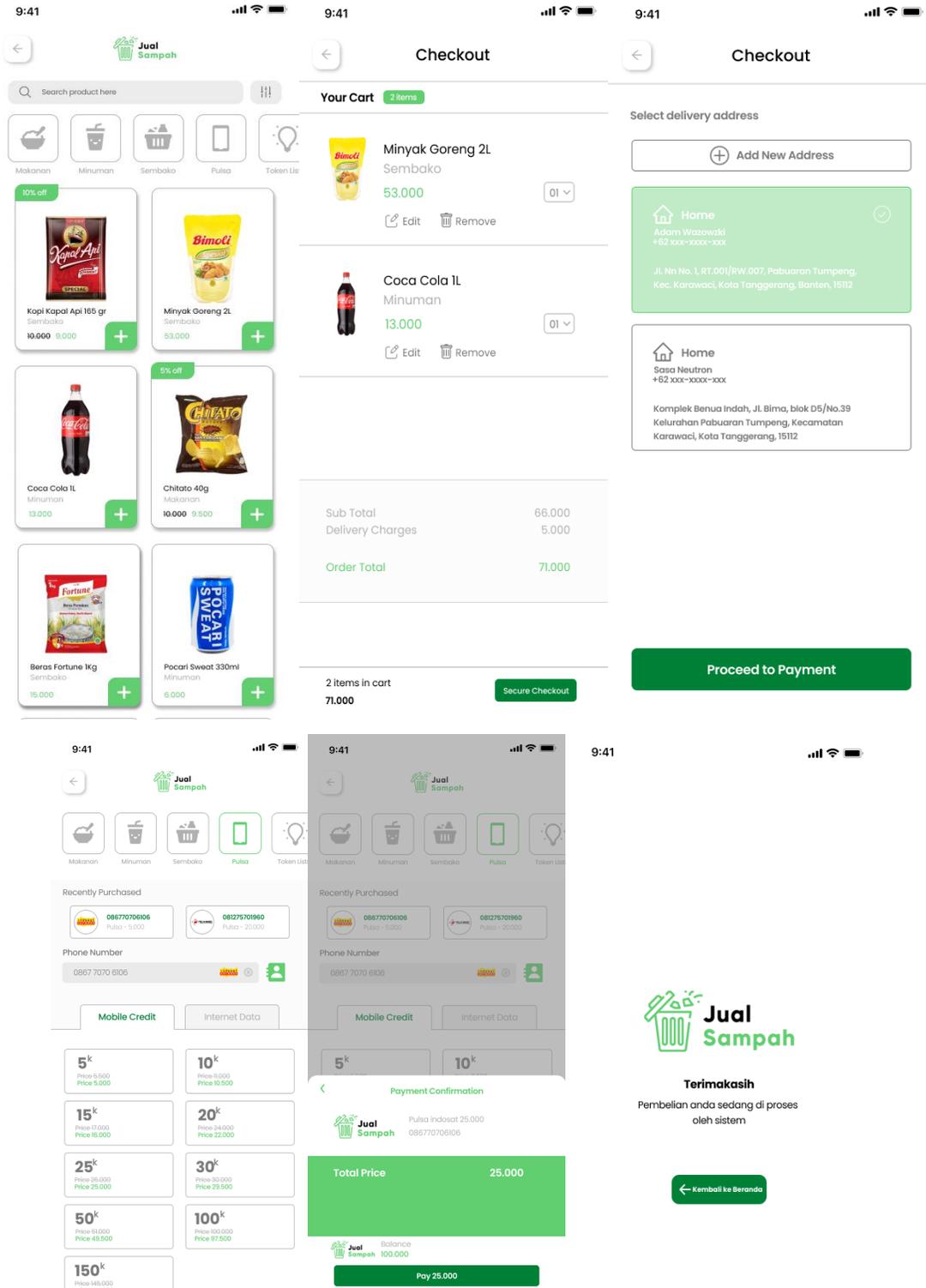
Sumber: www.figma.com



Gambar 3.3.13 Halaman Sampah Proses Dijemput Aplikasi

Sumber: www.figma.com

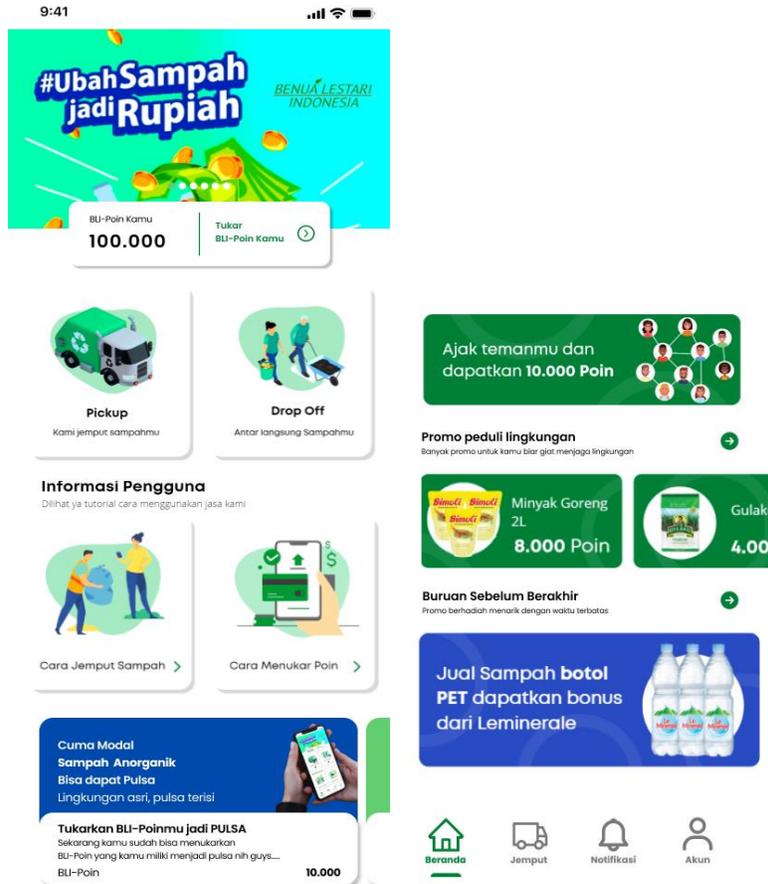
- c. Halaman Tukar Poin. Jika pengguna mempunyai poin pada akun mereka, dapat ditukarkan dengan berbagai macam hal seperti sembako, snack, minuman bahkan pulsa. Pengguna juga dapat merubah tujuan pengiriman pesanan mereka.



Gambar 3.3.14 Halaman Penukaran Poin Aplikasi

Sumber: www.figma.com

- d. Halaman Utama, pada halaman ini berisi poin-poin utama dari halaman yang lain, seperti tombol pintas untuk melakukan jemput sampah, tombol pintas ke halaman FaQ, dan promo promo menarik yang sedang berlangsung menggunakan poin BLI. Kemudian terdapat juga icon untuk melakukan penjemputan sampah, notifikasi, dan juga pengaturan akun user.



Gambar 3.3.15 Halaman Home Aplikasi

Sumber: www.figma.com



Gambar 3.3.16 Halaman Notifikasi Aplikasi

Sumber: www.figma.com

- e. Halaman Akun, pada halaman ini pengguna dapat mengubah data pribadi pada akun mereka. Pengguna juga dapat mematikan notifikasi dari aplikasi Jemput Sampah. Pada halaman tersebut juga terdapat beberapa fitur lain seperti:
- Kebijakan Privasi
 - Pertanyaan Umum (FaQ)
 - Syarat dan Ketentuan
 - Fitur Hubungi kami (*Whatsapp & Gmail*)

9:41



Halo,
Selamat Pagi Orang Baik

**Orang Baik**
OrangBaik@gmail.com
081-843219987263

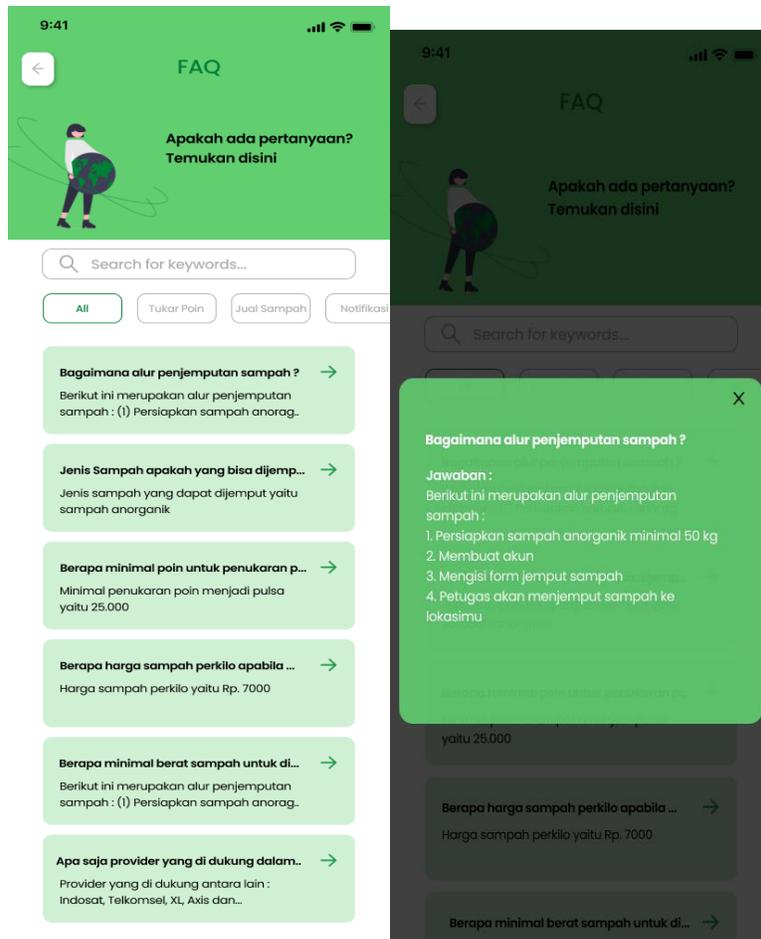
Pencapaian Kamu

30 Kg Total Sampah yang sudah kamu Jual	2 Kg Total Sampah yang sudah kamu sedekahkan
---	--

- Atur dan Ubah Alamat >
- Syarat dan Ketentuan >
- Kebijakan Privasi >
- Pertanyaan Umum (FAQ) >
- Pengaturan Notifikasi, Update dan Promo >
- Hubungi Kami >
- Keluar dari akun >



Gambar 3.3.17 Halaman Akun Aplikasi
Sumber: www.figma.com



Gambar 3.3.18 Halaman FaQ Aplikasi

Sumber: www.figma.com



Gambar 3.3.19 Halaman Hubungi Kami Aplikasi

Sumber: www.figma.com

Dalam penyelesaian pembuatan aplikasi Jemput Sampah, dibutuhkan beberapa dokumen pendukung yang sudah dijelaskan sebelumnya, yaitu:

- Analisa Aplikasi Jemput Sampah
- *Wireframe* Aplikasi Jemput Sampah
- *Mockup* Aplikasi Jemput Sampah
- SRS Aplikasi Jemput Sampah (Lampiran C. Dokumen Teknik)

BAB IV Penutup

IV.1 Kesimpulan

Setelah melaksanakan kegiatan Magang dan Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka di Bakrie Center Foundation sejak 7 Februari 2022 hingga 29 Juli 2022, penulis tentunya mendapatkan ilmu dan pengetahuan baru yang sebelumnya tidak didapatkan pada masa perkuliahan. Sehingga, pada saat melaksanakan kegiatan MSIB ini mahasiswa dapat lebih mengenal bagaimana kondisi dan situasi dunia kerja yang sebenarnya.

Saat pelaksanaan kegiatan magang, penulis mendapatkan tugas untuk:

- 1) Mengembangkan *Website* Benua Lestari Indonesia dimana *website* ini berfungsi untuk menampilkan informasi dan berita terbaru mengenai Benua Lestari Indonesia. Setelah proses pengujian (*testing*) sistem ini selesai dilakukan, dapat ditarik kesimpulan bahwa Sistem *Web* yang kami buat berjalan dengan lancar sesuai dengan permintaan mitra tanpa kendala. Web bisa menampilkan berita atau artikel dan juga informasi mengenai Yayasan Benua Lestari Indonesia dan juga pengunjung dapat mengisi formulir kontak yang tersedia dan akan dibalas oleh *admin*, berdonasi melalui inhouse campaign, maupun mendaftar sebagai mitra.
- 2) merancang aplikasi Jemput Sampah yang mana pada aplikasi tersebut user dapat memilih untuk *drop off* sampah anorganiknya ke *bank* sampah induk atau di jemput sesuai alamat di sekitar wilayah Kota Tangerang. Untuk perancangan aplikasi Jemput Sampah telah kami lakukan hingga tahap pemodelan dan sudah sesuai dengan yang diinginkan oleh pihak mitra.

IV.2 Saran

Website Benua Lestari Indonesia dan Perancangan Aplikasi Jemput Sampah telah berhasil dibuat sesuai dengan *requirement* yang telah disetujui oleh lembaga

mitra dan dapat dijalankan sesuai dengan rancangan pembuatannya. Sistem dan tampilan ini masih bisa dikembangkan dan diubah karena menggunakan *Content Management System (CMS) Wordpress*. Sehingga memudahkan pengelola *Web*, meskipun tidak punya dasar pemrograman sekalipun.

BAB V Referensi

- [1] Kampus Merdeka. (2022). *Latar Belakang Kampus Merdeka*. Diakses pada 27 Juni 2022, dari <https://kampusmerdeka.kemdikbud.go.id/web/about/latar-belakang>
- [2] Kampus Merdeka. (2022). *Home Merdeka Belajar*. Diakses pada 27 Juni 2022, dari <https://kampusmerdeka.kemdikbud.go.id/>
- [3] Wahana Komputer Semarang, (2010). *Membangun Website Tanpa Modal Menggunakan CMS Wordpress beserta Domain dan Hosting Gratis*, Yogyakarta : CV. Andi Offset.
- [4] Sukamto, R. A., & Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Informatika.
- [5] *Home MallSampah*. (2022). Diakses pada 20 Juni 2022, dari <https://www.mallsampah.com/>
- [6] *Home Waste4Change*. (2022). Diakses pada 20 Juni 2022, dari <https://waste4change.com/jual-sampah-cara-mudah>
- [7] *Home Duitin*. (2020). Diakses pada 20 Juni 2022, dari <https://duitin.id/>
- [8] Jogiyanto, Hartono. (1999). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta : CV. Andi Offset.
- [9] Jogiyanto. (2005). *Analisa dan Design Sistem Informasi Andi Offset*. Yogyakarta
- [10] Aziz, Muhammad, *Regulasi zakat di Indonesia; Upaya menuju Pengelolaan zakat yang Profesional*, Jurnal al Hikmah, Vol 4 No. 1 tahun 2014, ejurnal.kopertais4.or.id
- [11] Sabila, T., Rosely, E., & Nugroho, H. (2018). Aplikasi Pendaftaran dan Transaksi Pasien Klinik Hewan di Bandung Berbasis Web. *EProceedings of Applied Science*, 4(3), 1499–151

Bab VI Lampiran A. TOR

1. Kontrak Magang atau LoA

Jakarta, 9 Februari 2022

Lampiran : 1 (satu) lembar
Hal : Surat Permohonan untuk mengikuti kegiatan magang
dan penandatanganan SPTJM

Kepada Yth :
Ka. Prodi Sistem Informasi
Ibu Siti Nurmiati, S.Kom.,M.Kom.
Di
Jakarta

Dengan Hormat,

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Helasdi Cakrawali
NIM 16350031
Jurusan : Sistem Informasi

Saya mendaftar program magang kampus merdeka tanggal 27 September 2021 melalui online, saya mendaftarkan diri di beberapa mitra dan mengikuti seleksi dari mitra yang saya daftarkan, saya mendapatkan email dari kampus merdeka pada tanggal 26 Januari 2022 bahwa saya di terima oleh salah satu mitra yang saya *apply* yaitu :

Nama Perusahaan : PT. Bakrie Center Foundation
Alamat : Wisma Bakrie, no kav 12920, Jl. HR Rasuna Said No.kav B1. RT 10/RW 02,
Kuningan, Karet, Kecamatan Setiabudi, Kota Jakarta Selatan, Daerah Khusus
Ibukota Jakarta.

Durasi : mulai dari tanggal 7 Februari 2022 s/d 29 Juli 2022

Pihak mitra dan kampus merdeka meminta persyaratan administrasi untuk melanjutkan program magang ini yaitu, Surat Pernyataan Tanggung Jawab Mutlak(SPTJM) yang harus dikeluarkan oleh pihak kampus dan di tandatangi oleh Kepala Program Studi dan Warek/Direktur Akademik, adapun SPTJM dapat dilihat pada halaman selanjutnya.

Oleh karena itu saya mohon agar dapat dibuatkan surat pengantar magang ke alamat yang di tuju dan Surat Pernyataan Tanggung Jawab mutlak (SPTJM) untuk diberikan kepada pihak kampus merdeka dan perusahaan yang dituju. Adapun pada semester yang berjalan saya hanya mengambil 1(satu) mata kuliah Kerja Praktek. Sedangkan pada semester yang akan datang saya akan mengambil skripsi.

Demikian surat ini saya buat dengan sebenarnya dan atas perhatian serta kebijaksanaan dari Ka. Prodi Sistem Informasi, saya ucapkan terimakasih.

Hormat saya



Helasdi Cakrawali

**SURAT PERNYATAAN TANGGUNG JAWAB MUTLAK (SPTJM) MAHASISWA PROGRAM
MAGANG DAN STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT KAMPUS MERDEKA TAHUN 2022**

Yang bertanda tangan di bawah ini,

Nama : Helasdi Cakrawali
Perguruan Tinggi : Institut Sains dan Teknologi Nasional
Jurusan/Prodi : Sistem Informasi
NIM : 16350031
Telp/HP : 081310691612

Dengan ini menyatakan kesanggupan dan bertanggung jawab untuk mengikuti Program Magang Dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB) Kampus Merdeka yang diselenggarakan oleh Kemendikbudristek Angkatan 2 tahun 2022 dengan ketentuan sebagai berikut:

- a. Saya bersedia mengikuti Program Magang Dan Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka penuh waktu selama satu semester;
- b. Saya bersedia untuk tidak mengambil mata kuliah lain selama mengikuti Program Magang Dan Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka, kecuali diizinkan oleh mitra;
- c. Saya sudah melaksanakan vaksin sebanyak minimal dua kali, atau menyatakan akan mengusahakan vaksinasi sebanyak minimal dua kali, jika ada kegiatan program MSIB yang bersifat tatap muka;
- d. Saya bersedia ditempatkan di wilayah Mitra yang ditentukan oleh panitia MSIB;
- e. Mentaati seluruh ketentuan Program Magang Dan Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka yang ditetapkan oleh Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi (Kemendikbudristek) dalam buku panduan operasional baku dan kebijakan Kemendikbudristek lainnya yang ditetapkan kemudian;
- f. Menaati segala aturan hukum yang berlaku di Indonesia;
- g. Berkomitmen dengan sungguh-sungguh untuk menyelesaikan seluruh kegiatan Program Magang Dan Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka dari awal hingga akhir serta melaporkan tepat waktu sesuai dengan ketentuan yang telah ditetapkan;
- h. Jika saya melakukan tindakan plagiarisme, termasuk plagiasi diri, tindakan kriminal, tindakan kekerasan dan diskriminasi dalam segala bentuk, termasuk kekerasan seksual, perundungan, dan tindakan intoleransi, dan/atau penyalahgunaan obat-obatan terlarang, maka saya tidak diberikan pengakuan sks untuk pembelajaran Program Magang Dan Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka (seperti tertulis di Keputusan Menteri

Pendidikan dan Kebudayaan RI Nomor 74/P/2021 tentang Pengakuan Satuan Kredit Semester Pembelajaran Program Kampus Merdeka), saya siap dikeluarkan dari Program Magang Dan Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka, menerima sanksi sesuai dengan peraturan yang berlaku dan tidak dapat mendaftar Program Kampus Merdeka lainnya;

- i. Jika saya tidak menyelesaikan program sesuai dengan waktu yang telah ditentukan/mangkir, maka saya sanggup mengembalikan dana yang telah diberikan oleh Kemendikbudristek.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun dan apabila dikemudian hari pernyataan ini terbukti tidak benar, maka saya bersedia dituntut di muka pengadilan serta bersedia menerima segala tindakan yang diambil oleh Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.

Jakarta, Februari 2022

Mengetahui dan menyetujui

Kepala Program Studi Sistem Informasi,

Mahasiswa



(Siti Nurmiati, S.Kom., M.Kom.)
NIP : 01.121224



(Helasdi Cakrawali)

Dekan FSTI



(Marhaeni, S.Kom., M.Kom.)
NIP : 01.121223

2. KPI (Key Performance Indicator) Divisi IT

	A	B	C	D	E	F	H	I	J	K	L	M	
	Aktivitas						Februari	Maret	April	Mei	Juni	Juli	
1	Pengembangan mockup website BLJ												
1.1	Identifikasi konsep mockup yang sudah ada												
1.2	Pengembangan mockup website BLJ												
1.3	Launching website BLJ yang juga memiliki menu atau desain khusus yang fokus pada proklamasi-sedekah sampah												
2	Pembentukan sistem manajemen informasi terkait proses survei pendataan topologi wilayah yang bisa diakses tim BLJ dan publik												
2.1	Mengumpulkan hasil data dari survei serta menganalisis hasil data dengan sistem digital												
2.2	Pembentukan sistem manajemen informasi terintegrasi (hasil survei dibuat dalam database yang bisa diakses tim BLJ dan publik)												
3	Perancangan hingga pengaplikasian aplikasi integritas penjemputan sampah di area proklamasi												
3.1	Riset desain fitur fundraising BLJ pada website												
3.2	Diskusi/presentasi desain fundraising digital berbasis aplikasi dan website												
3.3	Launching fundraising digital berbasis aplikasi dan website												
4	Perancangan hingga pengaplikasian website fundraising digital												
4.1	Riset desain website fundraising digital terkait pengelolaan sampah												
4.2	Diskusi/presentasi desain fundraising digital berbasis website												
4.3	Launching fundraising digital berbasis website												

Bab VI Lampiran B. Log Activity

Minggu/Tgl	Kegiatan	Hasil
<p>Minggu ke-1 (7-13 Februari 2022)</p>	<p>7 Februari sampai 13 Februari 2022 merupakan minggu pertama dilaksanakannya magang MSIB 2022 di Bakrie Center Foundation pada divisi IT Benua Lestari Indonesia. Pada hari pertama pelaksanaan magang, diadakan pertemuan virtual melalui platform Zoom bersama para mentor dan peserta magang baik dari BLI maupun PETA, pada pertemuan tersebut kami berkenalan satu sama lain kemudian membahas KPI yang akan dilaksanakan. Pada hari-hari berikutnya kami mencari referensi <i>website</i> yang cocok untuk <i>website</i> BLI, kemudian kami membuat <i>mockup website</i> yang sesuai dengan Benua Lestari Indonesia. Kami membuat <i>mockup website</i> melalui platform Figma yang dapat diakses oleh para peserta magang divisi IT BLI, sehingga kami bersama-sama dapat mengerjakan dan saling menyumbang ide terkait desain <i>website</i> BLI.</p>	<p>Meningkatkan kemampuan berkomunikasi, kerjasama, berpikir kritis dan meningkatkan kreatifitas dan inovatif</p>
<p>Minggu ke-2 (14-20 Februari 2022)</p>	<p>14 Februari - 20 Februari 2022 merupakan minggu kedua pelaksanaan magang di Bakrie Center Foundation sebagai divisi IT Benua Lestari Indonesia. Pada minggu ini kami melakukan diskusi bersama para mentor, peserta magang, maupun dengan pihak BLI. Kemudian, melanjutkan <i>mockup website</i> melalui platform Figma maupun Canva. Kemudian kami juga melakukan analisis <i>website</i> yang akan dibuat</p>	<p>Meningkatkan kemampuan berkomunikasi, kerjasama, berpikir kritis dan meningkatkan kreatifitas dan inovatif serta mampu menganalisa suatu permasalahan.</p>

	<p>menggunakan metode 5W1H. Dalam analisis tersebut terdapat alasan mengapa <i>website</i> dibuat, siapa yang akan mengakses <i>website</i>, fitur apa saja yang terdapat pada <i>website</i>, kapan <i>website</i> dibuat, dimana lokasi workshop BLI, dan bagaimana konsep <i>website</i> yang akan dibuat. Berdasarkan analisis tersebut dapat kami jadikan landasan dalam membuat <i>website</i> Benua Lestari Indonesia.</p>	
<p>Minggu ke-3 (21-27 Februari 2022)</p>	<p>21 Februari - 27 Februari 2022 merupakan minggu ketiga pelaksanaan magang di Bakrie Center Foundation sebagai divisi IT Benua Lestari Indonesia. Pada minggu ini kami melakukan analisis perancangan <i>website</i> menggunakan metode 5W1H dengan membuat beberapa pertanyaan dan jawaban diperoleh dari hasil diskusi bersama pihak BLI (Pak Aan dan Mas Abi), Divisi Komunikasi, dan Divisi <i>Fundraising</i>. Selanjutnya kami melakukan presentasi progress analisis <i>website</i> bersama para mentor melalui platform Zoom. Kemudian setelah melakukan presentasi, kami merevisi dokumen tersebut sesuai arahan dari para mentor supaya lebih baik lagi. Selain melakukan analisis <i>website</i>, kami juga melanjutkan pembuatan desain <i>website</i> yang telah kami buat melalui platform Canva.</p>	<p>Meningkatkan kemampuan berkomunikasi, kerjasama, berpikir kritis dan meningkatkan kreatifitas dan inovatif</p>

<p>Minggu ke-4 (28-6 Maret 2022)</p>	<p>28 Februari - 6 Maret 2022 merupakan minggu keempat pelaksanaan magang di Bakrie Center Foundation sebagai divisi IT Benua Lestari Indonesia. Pada minggu ini kami melakukan beberapa kegiatan, antara lain: berdiskusi dengan para peserta magang melalui <i>platform</i> Google Meet untuk membahas revisi dokumen analisis <i>website</i>, kemudian kami juga berdiskusi dengan para mentor melalui platform Discord terkait penentuan timeline dan revisi dokumen analisis, kegiatan kami selanjutnya yaitu pembagian <i>jobdesk</i> antar peserta magang, melanjutkan pembuatan <i>mockup website</i>, power point melalui platform Canva. Power point tersebut sebagai media dalam penyampaian laporan bulanan yang rencananya akan dilakukan pada tanggal 11 Maret 2022. Pembuatan <i>mockup website</i> juga akan ditampilkan pada power point, namun hanya beberapa bagian saja yang akan ditampilkan.</p>	<p>Meningkatkan kemampuan berkomunikasi, kerjasama, berpikir kritis dan kreatif, dan mampu menganalisa suatu permasalahan. Menghasilkan Power Point Laporan Bulanan Pertama</p>
<p>Minggu ke-5 (7-13 Maret 2022)</p>	<p>7 Maret - 13 Maret 2022 merupakan minggu kelima pelaksanaan magang di Bakrie Center Foundation sebagai divisi IT Benua Lestari Indonesia. Pada minggu ini kami melakukan beberapa kegiatan, antara lain : melanjutkan pengerjaan Power Point, pembuatan <i>mockup website</i> BLI pada bagian Landing Page, Halaman Pengolahan, Halaman Kontak, Halaman Program Kerjasama, Halaman Program Lain, Halaman Tentang Kami, dan Halaman Donasi, selanjutnya kami juga berkoordinasi</p>	<p>Meningkatkan kemampuan berkomunikasi, kerjasama, berpikir kritis dan meningkatkan kreatifitas dan inovatif serta mampu menganalisa suatu permasalahan. Menghasilkan desain <i>mockup website</i> Benua Lestari Indonesia.</p>

	bersama divisi lain mengenai keberlangsungan <i>maintenance website</i> BLI, kemudian kami juga melakukan presentasi progress kami selama sebulan magang melalui platform Zoom yang dihadiri oleh Pihak BCF, Pihak BLI, Mentor, dan juga para peserta magang BLI. Dari presentasi tersebut kami mendapatkan feedback dari Pihak BCF, Pihak BLI, dan juga para mentor yang membuat kami akan berusaha lebih baik lagi untuk kedepannya.	
Minggu ke-6 (14-20 Maret 2022)	14 Maret - 20 Maret 2022 merupakan minggu keenam pelaksanaan magang di Bakrie Center Foundation sebagai divisi IT Benua Lestari Indonesia. Pada minggu ini kami melakukan beberapa kegiatan, antara lain : feedback dari presentasi bulanan pertama, berkoordinasi bersama divisi-divisi lain, berkomunikasi dan berdiskusi bersama peserta magang divisi IT BLI melalui berbagai platform, membahas tentang analisa komponen <i>website</i> , batasan-batasan masalah, dan site map, serta mengerjakan Software Requirements Specification (SRS) atau Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) sebagai dasar pembuatan <i>website</i> Benua Lestari Indonesia berdasarkan hasil analisa yang telah kami lakukan bersama para narasumber. Hal-hal tersebut juga akan kami konfirmasi kepada pihak BLI, mentor, maupun divisi-divisi yang lain.	Meningkatkan kemampuan berkomunikasi, kerjasama, berpikir kritis dan kreatif, dan mampu menganalisa suatu permasalahan. Menghasilkan dokumen <i>Software Requirements Specification Website</i> Benua Lestari Indonesia.

<p>Minggu ke-7 (21 - 27 Maret 2022)</p>	<p>21 Maret - 27 Maret 2022 merupakan minggu ketujuh pelaksanaan magang di Bakrie Center Foundation sebagai divisi IT Benua Lestari Indonesia. Pada minggu ini kami melakukan beberapa kegiatan, antara lain : Berdiskusi bersama pihak BLI, para mentor, dan peserta magang, kemudian berkoordinasi dengan divisi-divisi lain, pembuatan <i>database fundraising</i> yang bekerjasama dengan divisi <i>Fundraising</i>, selanjutnya kami juga melanjutkan pengerjaan <i>mockup website</i> Benua Lestari Indonesia melalui platform Canva maupun Figma, selain itu kami juga melakukan revisi dokumen Software Requirement Specifications (SRS) yang telah kami buat sebelumnya. berdasarkan hasil analisa yang telah kami lakukan bersama para narasumber. Hal-hal tersebut juga akan kami konfirmasi kepada pihak BLI, mentor, maupun divisi-divisi yang lain.</p>	<p>Meningkatkan kemampuan berkomunikasi, kerjasama, berpikir kritis dan kreatif, dan mampu menganalisa suatu permasalahan.</p>
<p>Minggu ke-8 (28 Maret - 3 April 2022)</p>	<p>28 Maret - 3 April 2022 merupakan minggu kedelapan pelaksanaan magang di Bakrie Center Foundation sebagai divisi IT Benua Lestari Indonesia. Pada minggu ini kami melakukan beberapa kegiatan, antara lain : Berdiskusi bersama pihak BLI, para mentor, dan peserta magang, kemudian berkoordinasi dengan divisi-divisi lain, selanjutnya kami juga melanjutkan pengerjaan <i>mockup website</i> Benua Lestari Indonesia melalui platform Canva kemudian membuat <i>prototype</i> melalui platform Figma, selain itu kami juga melakukan</p>	<p>Meningkatkan kemampuan berkomunikasi, kerjasama, berpikir kritis dan kreatif, dan mampu menganalisa suatu permasalahan. Menghasilkan form untuk pendataan donasi melalui In-House Campaign.</p>

	<p>revisi dokumen Software Requirement Specifications (SRS) yang telah kami buat sebelumnya. Kemudian kami juga telah membuat Google Form sebagai pendataan dalam berdonasi melalui in-house campaign. Berdasarkan hasil analisa yang telah kami lakukan bersama para narasumber. Hal-hal tersebut juga akan kami konfirmasi kepada pihak BLI, mentor, maupun divisi-divisi yang lain.</p>	
<p>Minggu ke-9 (4 April - 10 April 2022)</p>	<p>4 April - 10 April 2022 merupakan minggu kesembilan pelaksanaan magang di Bakrie Center Foundation sebagai divisi IT Benua Lestari Indonesia. Pada minggu ini kami melakukan beberapa kegiatan, antara lain : berdiskusi bersama divisi-divisi lain, mengikuti kegiatan Capacity Building dengan pembahasan Manajemen Proyek IT dengan pembicara pak Agung Sutikno, selanjutnya kami juga melanjutkan pembuatan <i>wireframe</i> untuk keperluan pembuatan <i>Software Requirements Specifications</i>, kemudian kami juga mengimplementasikan <i>mockup</i> yang telah kami buat pada <i>website</i> Benua Lestari Indonesia. Minggu ini kami telah menyelesaikan implementasi pada bagian Navbar, Footer, Halaman Home, Halaman Donasi, Halaman In-House, Halaman Tentang Kami, Halaman Pengolahan, Halaman Kontak, Halaman Artikel, dan juga Post Blog.</p>	<p>Meningkatkan kemampuan berkomunikasi, kerjasama, berpikir kritis dan kreatif, dan mampu menganalisa suatu permasalahan. Implementasi desain ke <i>website</i> Benua Lestari Indonesia.</p>

<p>Minggu ke-10 (11 April - 17 April 2022)</p>	<p>11 April - 17 April 2022 merupakan minggu kesepuluh pelaksanaan magang di Bakrie Center Foundation sebagai divisi IT Benua Lestari Indonesia. Pada minggu ini kami melakukan beberapa kegiatan, antara lain: berdiskusi bersama divisi-divisi lain, mendapatkan hasil <i>survey</i> topologi wilayah dari divisi Perpro, mendapatkan <i>supply</i> artikel dari divisi Komunikasi yang kemudian ditampilkan di <i>website</i>, selanjutnya kami juga membuat power point untuk presentasi bulanan yang kedua, kemudian kami juga mengimplementasikan <i>mockup</i> yang telah kamu buat pada <i>website</i> Benua Lestari Indonesia. Minggu ini kami telah menyelesaikan implementasi pada bagian Navbar, Footer, Halaman Home, Halaman Donasi, Halaman In-House, Halaman Tentang Kami, Halaman Jual Sampah, Halaman Penanganan, Halaman Pengolahan, Halaman Program Kerjasama, Halaman Program Lain, Halaman Kontak, Halaman Artikel, dan juga Post Blog.</p>	<p>Meningkatkan kemampuan berkomunikasi, kerjasama, berpikir kritis dan kreatif, dan mampu menganalisa suatu permasalahan. Menghasilkan Power Point Laporan Bulanan Kedua.</p>
<p>Minggu ke-11 (18 April - 24 April 2022)</p>	<p>18 April - 24 April 2022 merupakan minggu ke sebelas pelaksanaan magang di Bakrie Center Foundation sebagai divisi IT Benua Lestari Indonesia. Pada minggu ini kami melakukan beberapa kegiatan, antara lain: berdiskusi bersama divisi-divisi lain, melanjutkan penyuntingan <i>website</i> Benua Lestari Indonesia, menambahkan artikel baru yang diberikan oleh divisi Komunikasi, menambahkan informasi tim BLI pada</p>	<p>Meningkatkan kemampuan berkomunikasi, kerjasama, berpikir kritis dan kreatif, dan mampu menganalisa suatu permasalahan. Penambahan Artikel baru pada <i>Website</i> Benua Lestari Indonesia.</p>

	<p>bagian halaman Tentang Kami di website. Selanjutnya kami juga membuat Power Point untuk evaluasi bulanan. Kemudian kami juga menyampaikan progress kerja kami selama kurang lebih dua bulan kepada mentor. Dan yang terakhir kami melakukan latihan presentasi bersama mentor untuk evaluasi bulanan. Kami menargetkan untuk <i>launching website</i> Benua Lestari Indonesia pada akhir bulan April atau awal bulan Mei 2022.</p>	
<p>Minggu ke-12 (25 April - 1 Mei 2022)</p>	<p>25 April - 1 Mei 2022 merupakan minggu ke dua belas pelaksanaan magang di Bakrie Center Foundation sebagai divisi IT Benua Lestari Indonesia. Pada minggu ini kami melakukan beberapa kegiatan, antara lain : berdiskusi bersama divisi-divisi lain, melanjutkan penyuntingan website Benua Lestari Indonesia, melakukan latihan presentasi evaluasi bulanan bersama para peserta magang divisi IT melalui platform Google Meet dengan menggunakan Power Point yang sudah kami buat sebelumnya. Kemudian kami juga melakukan evaluasi bulanan kami bersama para peserta magang, mentor, pihak BLI, dan juga pihak BCF melalui platform Google Meet. Kami mempresentasikan tentang progress kerja kami selama kurang lebih 2 bulan ini. Selanjutnya kami merancang pembuatan dokumen analisis aplikasi BLI, kami melakukan analisis dengan menggunakan metode 5W1H seperti analisis <i>website</i> yang telah kami lakukan sebelumnya.</p>	<p>Meningkatkan kemampuan berkomunikasi, kerjasama, berpikir kritis dan kreatif, dan mampu menganalisa suatu permasalahan. Menghasilkan Dokumen Analisa untuk Aplikasi Jemput Sampah Benua Lestari Indonesia.</p>

<p>Minggu ke-13 (2 Mei - 8 Mei 2022)</p>	<p>2 Mei - 8 Mei 2022 merupakan minggu ke tiga belas pelaksanaan magang di Bakrie Center Foundation sebagai divisi IT Benua Lestari Indonesia. Pada minggu ini merupakan libur nasional dan cuti bersama Idul Fitri, sehingga tidak ada operasional pada minggu ini.</p>	<p>Libur Nasional</p>
<p>Minggu ke-14 (9 Mei - 15 Mei 2022)</p>	<p>9 Mei - 15 Mei 2022 merupakan minggu ke empat belas pelaksanaan magang di Bakrie Center Foundation sebagai divisi IT Benua Lestari Indonesia. Pada minggu ini kami melakukan beberapa kegiatan, antara lain: berdiskusi bersama divisi-divisi lain, melanjutkan penyuntingan <i>website</i> Benua Lestari Indonesia, pembuatan analisis aplikasi dengan menggunakan metode 5W1H seperti yang telah kami lakukan saat analisis <i>website</i> Benua Lestari Indonesia, kemudian yaitu pemberangkatan peserta magang yang berasal dari luar jabodetabek menuju lokasi magang dari asal kota masing-masing. Selanjutnya yang terakhir yaitu kami magang secara offline di kantor Benua Lestari Indonesia dengan didampingi beberapa pihak BLI dan kordiv <i>fundraising</i>.</p>	<p>Meningkatkan kemampuan berkomunikasi, kerjasama, berpikir kritis dan kreatif, dan mampu menganalisa suatu permasalahan. Mendapatkan informasi terkait kebutuhan dari Aplikasi Jemput Sampah Benua Lestari Indonesia.</p>
<p>Minggu ke-15 (16 Mei - 22 Mei 2022)</p>	<p>16 Mei - 22 Mei 2022 merupakan minggu ke lima belas pelaksanaan magang di Bakrie Center Foundation sebagai divisi IT Benua Lestari Indonesia. Pada minggu ini kami melakukan beberapa kegiatan, antara lain: berdiskusi bersama divisi-divisi lain, melanjutkan penyuntingan <i>website</i> Benua Lestari Indonesia, pembuatan analisis aplikasi dengan</p>	<p>Meningkatkan kemampuan berkomunikasi, kerjasama, berpikir kritis dan kreatif, dan mampu menganalisa suatu permasalahan. Penyuntingan dan penambahan konten</p>

	<p>menggunakan metode 5W1H seperti yang telah kami lakukan saat analisis <i>website</i> Benua Lestari Indonesia, kemudian yaitu kami magang secara offline di kantor Benua Lestari Indonesia dengan didampingi beberapa pihak BLI dan koordivisi lain. Kemudian yang terakhir yaitu kami mengikuti kegiatan Capacity Building dengan pembahasan Strategic Planning in Information System dengan pembicara Boy Iskandar Pasaribu, S.Kom., G.D.B.S., M.I.S., M.I.T. (Productivity Consultant dan Dosen Sistem Informasi Universitas Bakrie).</p>	<p><i>Website</i> Benua Lestari Indonesia.</p>
<p>Minggu ke-16 (23 Mei - 29 Mei 2022)</p>	<p>23 Mei - 29 Mei 2022 merupakan minggu keenam belas pelaksanaan magang di Bakrie Center Foundation sebagai divisi IT Benua Lestari Indonesia. Pada minggu ini kami melakukan beberapa kegiatan, antara lain : berdiskusi bersama divisi-divisi lain, melanjutkan penyuntingan <i>website</i> Benua Lestari Indonesia, pembuatan analisis aplikasi dengan menggunakan metode 5W1H seperti yang telah kami lakukan saat analisis <i>website</i> Benua Lestari Indonesia, kemudian yaitu kami magang secara offline di kantor Benua Lestari Indonesia, mewawancarai pihak BLI terkait aplikasi penjemputan sampah, pembuatan power point evaluasi bulanan, latihan presentasi bersama para mentor, evaluasi bulanan ketiga, dan yang terakhir yaitu pembuatan dokumen <i>User Guide Website</i> BLI untuk mempermudah admin dan pengelola konten <i>website</i>.</p>	<p>Meningkatkan kemampuan berkomunikasi, kerjasama, berpikir kritis dan kreatif, dan mampu menganalisa suatu permasalahan. Menghasilkan Dokumen <i>User Guide Website</i> Benua Lestari Indonesia dan Power Point Laporan Bulanan Ketiga.</p>

<p>Minggu ke-17 (30 Mei - 5 Juni 2022)</p>	<p>30 Mei - 5 Juni 2022 merupakan minggu ke tujuh belas pelaksanaan magang di Bakrie Center Foundation sebagai divisi IT Benua Lestari Indonesia. Pada minggu ini kami melakukan beberapa kegiatan, antara lain: berdiskusi bersama divisi-divisi lain, mengunjungi kantor pusat Bakrie Center Foundation di Wisma Bakrie 1, melanjutkan analisa aplikasi BLI, dan juga kami melanjutkan pembuatan dokumen <i>user guide website</i> Benua Lestari Indonesia untuk memudahkan admin dan pengelola <i>website</i> dalam mengupdate informasi dan konten dalam <i>website</i> Benua Lestari Indonesia.</p>	<p>Meningkatkan kemampuan berkomunikasi, kerjasama, berpikir kritis dan kreatif, dan mampu menganalisa suatu permasalahan. Mengunjungi kantor pusat di Wisma Bakrie 1.</p>
<p>Minggu ke-18 (6 Juni - 12 Juni 2022)</p>	<p>6 Juni - 12 Juni 2022 merupakan minggu ke delapan belas pelaksanaan magang di Bakrie Center Foundation sebagai divisi IT Benua Lestari Indonesia. Pada minggu ini kami melakukan beberapa kegiatan, antara lain : berdiskusi bersama divisi-divisi lain, melanjutkan analisa aplikasi BLI, melanjutkan pembuatan dokumen <i>user guide website</i> Benua Lestari Indonesia untuk memudahkan admin dan pengelola <i>website</i> dalam mengupdate informasi dan konten dalam <i>website</i> Benua Lestari Indonesia, membuat flowchart aplikasi Jemput Sampah BLI dan menambahkan pada dokumen analisa, menambahkan artikel yang telah dibuat oleh Divisi Komunikasi, kami juga telah merilis tampilan baru dari Website BLI dengan bantuan Divisi Komunikasi, terakhir kami mulai merancang pembuatan <i>wireframe</i> dan</p>	<p>Meningkatkan kemampuan berkomunikasi, kerjasama, berpikir kritis dan kreatif, dan mampu menganalisa suatu permasalahan. Menghasilkan flowchart, menambahkan artikel pada <i>website</i>, dan <i>launching website</i> Benua Lestari Indonesia dengan tampilan baru.</p>

	<i>mockup</i> dari aplikasi Jemput Sampah BLI.	
Minggu ke-19 (13 Juni - 19 Juni 2022)	13 Juni - 19 Juni 2022 merupakan minggu ke sembilan belas pelaksanaan magang di Bakrie Center Foundation sebagai divisi IT Benua Lestari Indonesia. Pada minggu ini kami melakukan beberapa kegiatan, antara lain: berdiskusi bersama divisi-divisi lain, membuat power point evaluasi bulanan keempat, latihan presentasi, presentasi bulanan keempat, merevisi website Benua Lestari Indonesia, memulai pembuatan <i>Software Requirement Specification</i> untuk aplikasi Jemput Sampah BLI, dan juga kami melanjutkan pembuatan <i>wireframe</i> dan <i>mockup</i> aplikasi Jemput Sampah Benua Lestari Indonesia.	Meningkatkan kemampuan berkomunikasi, kerjasama, berpikir kritis dan kreatif, dan mampu menganalisa suatu permasalahan. Menghasilkan Power Point Laporan Bulanan Keempat.
Minggu ke-20 (20 Juni - 26 Juni 2022)	20 Juni - 26 Juni 2022 merupakan minggu ke dua puluh pelaksanaan magang di Bakrie Center Foundation sebagai divisi IT Benua Lestari Indonesia. Pada minggu ini kami melakukan beberapa kegiatan, antara lain : berdiskusi bersama divisi-divisi lain, pembuatan <i>Software Requirements Specification</i> dan <i>flowchart</i> dari aplikasi Jemput Sampah Benua Lestari Indonesia. Kemudian kami juga memulai pembuatan <i>wireframe</i> dan <i>mockup</i> dari aplikasi Jemput Sampah, yakni bagian halaman awal, halaman home, halaman login dan register, halaman jemput sampah, halaman sampah proses dijemput, halaman penukaran poin, halaman akun, halaman notifikasi, dan halaman FaQ.	Meningkatkan kemampuan berkomunikasi, kerjasama, berpikir kritis dan kreatif, dan mampu menganalisa suatu permasalahan. Menghasilkan <i>wireframe</i> Aplikasi Jemput Sampah Benua Lestari Indonesia.

<p>Minggu ke-21 (27 Juni - 3 Juli 2022)</p>	<p>27 Juni - 3 Juli 2022 merupakan minggu ke dua puluh satu pelaksanaan magang di Bakrie Center Foundation sebagai divisi IT Benua Lestari Indonesia. Pada minggu ini kami melakukan beberapa kegiatan, antara lain: melanjutkan pembuatan dokumen <i>Software Requirements Specifications, wireframe, mockup</i> aplikasi jemput sampah Benua Lestari Indonesia. Mempresentasikan progress perancangan aplikasi jemput sampah kepada pihak BLI dan meminta feedback. Kemudian kami juga membantu divisi Komunikasi sebagai narasumber untuk <i>project</i> film dokumenter. Selanjutnya kami melakukan pemodelan dari <i>mockup</i> yang sudah dibuat sebelumnya.</p>	<p>Meningkatkan kemampuan berkomunikasi, kerjasama, berpikir kritis dan kreatif, dan mampu menganalisa suatu permasalahan. Menghasilkan dokumen <i>Software Requirements Specifications</i> Aplikasi Jemput Sampah Benua Lestari Indonesia</p>
<p>Minggu ke-22 (4 Juli - 10 Juli 2022)</p>	<p>4 Juli - 10 Juli 2022 merupakan minggu ke dua puluh dua pelaksanaan magang di Bakrie Center Foundation sebagai divisi IT Benua Lestari Indonesia. Pada minggu ini kami melakukan beberapa kegiatan, antara lain: melanjutkan pembuatan dokumen <i>Software Requirements Specifications, wireframe, mockup</i> aplikasi jemput sampah Benua Lestari Indonesia, dan membuat pemodelan dari <i>mockup</i> yang sudah kami buat sebelumnya. Kami juga melakukan Closing Ceremony di gedung Bakrie Tower lantai 36 bersama Bakrie Center Foundation, Benua Lestari Indonesia, Pejuang Tangguh dan dihadiri juga oleh para peserta magang beserta mentor divisi masing-masing.</p>	<p>Meningkatkan kemampuan berkomunikasi, kerjasama, berpikir kritis dan kreatif, dan mampu menganalisa suatu permasalahan. Menghasilkan desain <i>mockup</i> Aplikasi Jemput Sampah Benua Lestari Indonesia dan menghadiri acara Closing Ceremony di Gedung Bakrie Tower.</p>

<p>Minggu ke-23 (11 Juli - 17 Juli 2022)</p>	<p>11 Juli - 17 Juli 2022 merupakan minggu ke dua puluh tiga pelaksanaan magang di Bakrie Center Foundation sebagai divisi IT Benua Lestari Indonesia. Pada minggu ini kami melakukan beberapa kegiatan, antara lain: melanjutkan pembuatan dokumen <i>Software Requirements Specifications</i>, <i>wireframe</i>, <i>mockup</i> aplikasi jemput sampah Benua Lestari Indonesia, dan membuat pemodelan dari <i>mockup</i> yang sudah kami buat sebelumnya. Kami juga melakukan perbaikan di <i>website</i> Benua Lestari Indonesia, melanjutkan pembuatan Laporan Akhir Magang, mengerjakan tes Uji Kompetensi yang diberikan oleh Dosen Pembimbing Lapangan dari BCF dan mempresentasikan <i>prototype</i> Aplikasi Jual Sampah kepada pihak Benua Lestari Indonesia dan meminta feedback dari pihak BLI maupun para mentor.</p>	<p>Meningkatkan kemampuan berkomunikasi, kerjasama, berpikir kritis dan kreatif, dan mampu menganalisa suatu permasalahan. Menghasilkan <i>prototype</i> Aplikasi Jemput Sampah, pengerjaan Uji Kompetensi, dan melanjutkan pembuatan Laporan Akhir Magang.</p>
<p>Minggu ke-24 (18 Juli - 24 Juli 2022)</p>	<p>18 Juli - 24 Juli 2022 merupakan minggu ke dua puluh empat pelaksanaan magang di Bakrie Center Foundation sebagai divisi IT Benua Lestari Indonesia. Pada minggu ini kami melakukan beberapa kegiatan, antara lain: pembuatan Power Point untuk presentasi Laporan Bulanan, merevisi dokumen <i>Software Recruitment Specifications</i> untuk Aplikasi Jemput Sampah Benua Lestari Indonesia, latihan presentasi bersama peserta magang Divisi IT, presentasi Laporan Bulanan terakhir bersama pihak BCF, pihak BLI, para mentor, dan para peserta magang melalui platform Zoom.</p>	<p>Meningkatkan kemampuan berkomunikasi, kerjasama, berpikir kritis dan kreatif, dan mampu menganalisa suatu permasalahan. Pembuatan Power Point dan Presentasi Laporan Bulanan Terakhir dan bimbingan terkait Laporan Akhir Magang bersama Dosen Pembimbing dari Kampus.</p>

<p>Minggu ke-25 (11 Juli - 17 Juli 2022)</p>	<p>25 Juli - 29 Juli 2022 merupakan minggu ke dua puluh lima pelaksanaan magang di Bakrie Center Foundation sebagai divisi IT Benua Lestari Indonesia. Pada minggu ini kami melakukan beberapa kegiatan, antara lain: Menyelesaikan dokumen Software Recruitment Specifications untuk Aplikasi Jemput Sampah Benua Lestari Indonesia, Menyelesaikan dokumen dokumentasi <i>Mockup</i> Aplikasi Jemput Sampah, Menyelesaikan pembuatan Laporan Akhir Magang, Presentasi Laporan Akhir Magang bersama Dosen Pembimbing Kampus, Merevisi Laporan Akhir, Mengupload Dokumen Laporan Akhir Magang, Penutupan Magang di Bakrie Center Foundation.</p>	<p>Meningkatkan kemampuan berkomunikasi, berpikir kritis dan kreatif, dan mampu menganalisa suatu permasalahan. Menghasilkan dokumen SRS Aplikasi Jemput Sampah, dokumen dokumentasi <i>mockup</i> Aplikasi Jemput Sampah, menyelesaikan Laporan Akhir Magang, hingga penutupan magang di Bakrie Center Foundation.</p>
---	---	---

BAB VI Lampiran C. Dokumen Teknik

1. Software Recruitment Specifications Website Benua Lestari Indonesia

Software Requirement Specification

for

Website Benua Lestari Indonesia

Versi 1.0

Magang Kampus Merdeka

Bakrie Center Foundation

Oleh :

Denisha Amalia

Fairuz Zamrody

Hani Nafisah Amaliya

Helasdi Cakrawali

Yanwar Seto Pambudi

Maret 2022

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	3
DAFTAR PERUBAHAN	5
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Tujuan	1
1.2 Audien yang Dituju dan Pembaca yang Disarankan	1
1.3 Ruang Lingkup	2
1.4 Definisi, Istilah, dan Singkatan	2
1.5 Referensi	2
BAB II	4
2.1 Deskripsi Produk	4
2.2 Fitur Produk	4
2.3 Kelas dan Karakteristik Pengguna	6
2.4 Batasan-Batasan Desain dan Implementasi	8
2.5 Lingkungan Operasi	8
2.6 Asumsi dan Ketergantungan	9
BAB III	10
3.1 Kebutuhan Antarmuka Eksternal	10
3.1.1 Antarmuka Pengguna	10
3.1.2 Antarmuka Perangkat Lunak	10
3.1.3 Antarmuka Komunikasi	10
3.2 Kebutuhan Fungsional	11
3.3 Kebutuhan Non Fungsional	12
3.4 Kebutuhan Komponen dalam website Benua Lestari Indonesia	12
3.4.1 Halaman Beranda	12
3.4.2 Halaman Tentang Kami	13
3.4.3 Halaman Jual Sampah	14
3.4.4 Halaman Penanganan	14
3.4.5 Halaman Pengolahan	14
3.4.6 Halaman Program Kerja Sama	15
3.4.7 Halaman Program Proklamasi	16
3.4.8 Halaman Program Benua Lestari Indonesia	16
3.4.9 Halaman Artikel / Berita	16

3.4.10 Halaman Kontak Kami	16
3.4.11 Halaman Donasi / Fundraising	17
3.4.12 Komponen Navigasi Website Benua Lestari Indonesia	18
3.4.13 Komponen di dalam Footer	20
3.4.14 Komponen navigation bar Toggle	20
3.5 Wireframe Website Benua Lestari Indonesia	21
3.5.1 Halaman Home/Beranda	21
3.5.2 Halaman Tentang Kami	22
3.5.3 Halaman Penanganan	23
3.5.4 Halaman Pengolahan	24
3.5.5 Halaman Program Kerjasama	25
3.5.6 Halaman Program Lain	26
3.5.7 Halaman Program Benua lestari Indonesia	27
3.5.8 Halaman Artikel	28
3.5.9 Halaman Kontak Kami	29
3.5.10 Halaman Donasi	30
3.5.11 Halaman In-House Campaign	31
3.5.12 Halaman Jual Sampah (BELUM)	32
3.5.13 Navigasi bar	32
3.5.14 Footer	32
3.6 Kebutuhan Lain – Lain	33
3.6.1 Permintaan dari divisi lain	33
3.6.2 Sitemap	33
3.6.3 Flowchart In House Campaign	34

Software Requirement Specifications (SRS) Website Benua Lestari Indonesia

Kata Pengantar

Dokumen ini merupakan Software Requirement Specification (SRS) untuk website Benua Lestari Indonesia. Dokumen ini adalah draft awal untuk SRS dan ini akan digunakan untuk ekstensi. Dokumen ini disiapkan dengan mengikuti konvensi IEEE untuk spesifikasi kebutuhan perangkat lunak. Situs Benua Lestari Indonesia merupakan sebuah situs yang menjadi tanda pengenal bagi Benua Lestari Indonesia. Terdapat beberapa keterbatasan sistem yang dimiliki oleh situs benua lestari indonesia sebelum tahap pembuatan SRS ini, beberapa di antaranya adalah informasi yang belum lengkap, belum lengkapnya fitur donasi, dan sebagainya.

1.3 Ruang Lingkup

Website Utama ini dimaksudkan untuk lebih mudahnya memperkenalkan Benua Lestari Indonesia dengan fokus ke proklim sedekah sampah, melengkapi website Benua Lestari Indonesia dengan konten edukasi yang menarik, performa yang optimal memastikan bahwa seluruh komponen yang ada di dalam website tersebut bisa berjalan sesuai dengan fungsi dan tujuannya.

1.4 Definisi, Istilah, dan Singkatan

- BLI : Benua Lestari Indonesia
- SRS : *Software Requirements Specification*, atau Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL)
- IEEE : *Institute of Electrical and Electronics Engineer*
- CMS : *Content Management System* atau biasa disingkat dengan CMS adalah sistem perangkat lunak yang digunakan untuk mengatur dan membuat berbagai konten pada website.
- HTML : *Hypertext Markup Language* yaitu bahasa markup standar untuk membuat dan menyusun halaman dan aplikasi web.
- CSS : *Cascading Style Sheets*, CSS berfungsi untuk mendesain, membentuk, serta mengubah tampilan halaman sebuah website.
- PHP : *Hypertext Preprocessor*, yaitu suatu bahasa pemrograman berbasis kode – kode (script) yang digunakan untuk mengolah suatu data dan mengirimkannya kembali ke web browser menjadi kode HTML.

1.5 Referensi

- Standard IEEE nomor ANSI / IEEE Std 1058.1-1987 (reaffirmed 1993), 18 September 2004.
- IEEE Std 610.12-1990 IEEE Standard Glossary of Software Engineering Terminology (ANSI)
- Dokumen *Software Requirement Specification (SRS) – IEEE* tahun 1999 oleh Karl E. Wiegers.

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi Perubahan
A	
B	
C	
D	

INDEX	-	A	B	C	D
Ditulis oleh	Peserta magang Divisi IT BLI				
Diperiksa oleh	Pak Rendra Kurniawan, Pak Alit Mahendra				
Disetujui oleh	Benua Lestari Indonesia, PIC				

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Tujuan

Tujuan dokumen ini dibuat adalah untuk menyajikan deskripsi secara rinci dari Website, Benua Lestari Indonesia. Dokumen ini menjelaskan tujuan dan fitur dari website, interface dari website, dan apa saja yang dibutuhkan untuk menjalankan website ini. Dokumen ini ditujukan untuk pengguna dan pengembang.

1.2 Audien yang Dituju dan Pembaca yang Disarankan

- Pengguna biasa/umum, seperti pengunjung biasanya yang hanya sekedar berkunjung, melihat-lihat dan mengetahui lebih dalam tentang Benua Lestari Indonesia, Konten apa saja yang dimiliki oleh Benua Lestari Indonesia, dan orang yang berdonasi sampah untuk dapat belajar dan mengembangkan diri dengan konten edukasi tentang pengolahan sampah yang sudah disediakan.
- Pengguna Khusus :
 - *Mahasiswa*, mencari informasi tentang keterbukaan Benua Lestari Indonesia dalam hal kerja sama dengan mahasiswa yang ingin mengembangkan potensi diri dan belajar mengenai pengolahan sampah.
 - *Donatur*, mencari informasi tentang donasi di Benua Lestari Indonesia, Kredibilitas berdonasi di Benua Lestari Indonesia
 - *Mitra*, seperti mitra-mitra yang sudah bergabung dengan Benua Lestari Indonesia & dan mitra-mitra yang ingin mengajukan kerja sama dengan pihak Benua Lestari Indonesia.
 - *Masyarakat studi*, melakukan kerjasama dan melakukan kunjungan studi masyarakat atau melakukan kunjungan dan kolaborasi.

- Panduan Penggunaan dan Pengisian Spesifikasi Perangkat Lunak (SKPL), Jurusan Teknik Informatika, Institut Teknologi Sepuluh Noverber.
- Panduan Penggunaan dan Pengisian Spesifikasi Perangkat Lunak (SKPL), Jurusan Teknik Informatika, Institut Teknologi Bandung.

BAB II

DESKRIPSI KESELURUHAN

2.1 Deskripsi Produk

Website Benua Lestari Indonesia merupakan website company profile. Disini Benua Lestari Indonesia merupakan sebuah lembaga masyarakat Pengelolaan lingkungan 3R yang berlokasi di Kota Tangerang. Berfokus menangani permasalahan sampah dan giat dalam menggalakan gaya hidup zero waste. Dengan adanya website ini dapat dijadikan sebagai sarana edukasi dan pembelajaran tentang pemilahan, pengolahan, dan penanganan sampah, sebagai alat untuk memperkenalkan layanan dan program di Benua Lestari, menimbulkan kesan profesional, mencari partner atau mitra baru, membuka dan memperluas cakupan donasi. Di dalam website ini juga menyediakan tempat untuk berdonasi di 3 tempat yang berbeda diantaranya Kitabisa com, BenihBaik com, In House Campaign.

Di website Benua Lestari Indonesia juga terbuka dalam hal kerjasama mahasiswa, masyarakat dan mitra. Bagi mahasiswa yang ingin belajar dan mengembangkan diri ikut berkontribusi dengan cara magang di Benua Lestari Indonesia. Kemudian juga untuk masyarakat yang ingin belajar dan berkontribusi dalam hal pengolahan sampah. Kemudian dari mitra yang ingin melakukan kerja sama dengan Benua Lestari Indonesia.

2.2 Fitur Produk

Merupakan fitur-fitur utama yang terdapat pada produk atau fungsi-fungsi penting yang dijalankannya atau yang memungkinkan pengguna melakukannya sebagai berikut :

- Integrasi Video dari youtube : Fitur ini untuk menampilkan video yang dimiliki oleh Benua Lestari Indonesia yang tersedia di youtube yang berfungsi untuk memperluas cakupan penonton video tersebut.

- Integrasi Konten sosial media : Fitur ini menampilkan konten sosial media Benua Lestari Indonesia agar mengetahui konten apa saja yang sudah dibuat dan bisa untuk edukasi untuk pengunjung .
- Integrasi lokasi dari google maps : Fitur ini untuk menampilkan lokasi Benua Lestari Indonesia dari perspektif peta, selain menampilkan fitur ini juga langsung terintegrasi dengan google maps agar bisa melakukan aksi klik
- Back to Top : Fitur ini merupakan fitur yang simple namun fungsinya dapat membantu para pengguna untuk kembali ke halaman atas dengan cepat tanpa perlu scroll ke atas untuk kembali ke tampilan paling atas.
- Artikel/berita : Fitur ini berisi tentang informasi yang diberikan pihak Benua Lestari Indonesia, Divisi lain, bahkan dari sumber bebas internet dalam hal edukasi.
- Sistem Manajemen Kata Kunci : Fitur ini memudahkan Pengguna dalam melakukan pencarian kata kunci yang berhubungan dengan website BLI. Dimana ketika Pengguna mencari kata kunci yang kemudian terdapat di dalam website BLI maka search engine yang digunakan Pengguna akan merekomendasikan website BLI sebagai pilihan utama.
- Dropdown Menu : Fitur ini membuat tampilan pada navigasi bar menjadi lebih simpel dan tidak terkesan rumit. Saat Pengguna dapat dengan mudah menjelajahi konten situs web BLI, Pengguna dapat lebih mudah fokus pada konten yang mereka butuhkan, produk dan layanan. Pengguna dapat lebih fokus pada nilai yang BLI berikan daripada pengalaman yang Pengguna dapatkan di situs. Fitur ini akan disisipkan di beberapa menu utama sebagai sub menu.
- Short Link To Another Page : Fitur ini membuat tampilan menjadi lebih rapi sehingga Pengguna akan menikmati dalam pengalaman menjelajahi situs. Fitur ini juga versi simpel dari sebuah URL yang bisa Pengguna dapatkan guna distribusi konten via online.
- Sistem Manajemen Konten : Fitur ini mengatur semua jenis konten yang akan di tampilkan di dalam website BLI.konten website mencangkup

informasi untuk portofolio BLI, pengunjung, donasi dan lain - lain. Konten jenis info akan ditampilkan dalam bentuk statis. Untuk perubahan konten bersifat dinamis.

- Google Form Donasi Campaign : Fitur ini digunakan untuk mendata para Pengguna yang berdonasi di website BLI, Fitur ini akan ditempatkan pada laman donasi. Fitur ini juga berguna untuk mengetahui siapa saja yang berpartisipasi dalam program BLI.

2.3 Kelas dan Karakteristik Pengguna

Dalam website ini, Penggunas yang terlibat adalah sebagai berikut:

Kelas	Deskripsi	Tugas	Hak Akses ke Website
Admin	Admin adalah pengelola sistem website Benua Lestari Indonesia yang bertugas dan memiliki hak akses untuk melakukan operasi pengelolaan data (memperbaharui, menambah, dan menghapus data) dan maintenance sistem.	Mengelola dan merawat sistem website Benua Lestari Indonesia.	Seorang admin website memiliki hak akses semua fitur yang ada di dalam website tersebut, baik yang bersifat <i>public</i> maupun <i>private</i> . Adapun detailnya seperti berikut : <ul style="list-style-type: none"> - Menambahkan data website - Mengedit komponen data, konten website - Menghapus komponen data, konten website - Menampilkan konten data, dan konten website
Pengunjung biasa	Pengunjung biasa adalah pengguna yang berkunjung ke website dan ingin mengetahui Benua Lestari Indonesia.	Menggunakan website dengan baik dan sesuai dengan tujuan dibuatnya website tersebut.	Seorang pengunjung memiliki akses yang terbatas, tidak seperti admin. Hak aksesnya antara lain : <ul style="list-style-type: none"> - Melihat program-program yang diadakan oleh BLI. - Melihat artikel / berita mengenai pengolahan sampah. - Melihat layanan yang ditawarkan oleh Benua Lestari Indonesia

Pengunjung khusus : <i>Mahasiswa</i>	Pengunjung khusus adalah pengguna yang berkunjung ke website dengan tujuan khusus, seperti mahasiswa yang ingin atau berniat untuk magang di Benua Lestari Indonesia.	Menggunakan website dengan tujuan untuk mengetahui lebih dalam tentang kerjasama dalam hal magang	<ul style="list-style-type: none"> - Mencari informasi tentang keterbukaan magang di Benua Lestari Indonesia - Mendaftar magang di Benua Lestari Indonesia - Melihat testimonial & Collaboration Spotlight mahasiswa yang pernah magang di Benua Lestari Indonesia
Pengunjung Khusus : <i>Mitra</i>	Pengunjung khusus adalah pengguna yang berkunjung ke website dengan tujuan khusus, seperti Mitra yang ingin melakukan kerjasama kemitraan	Menggunakan website dengan tujuan untuk mengetahui lebih dalam tentang kerjasama dalam hal Kemitraan	<ul style="list-style-type: none"> - Mencari informasi tentang keterbukaan Kerjasama Mitra di Benua Lestari Indonesia - Mendaftar menjadi mitra di Benua Lestari Indonesia - Melihat testimonial & Collaboration Spotlight mitra yang sudah bekerja sama di Benua Lestari Indonesia
Pengunjung Khusus : <i>Donatur</i>	Pengunjung khusus adalah pengguna yang berkunjung ke website dengan tujuan khusus, seperti Donatur yang ingin berdonasi dan berkontribusi di Benua Lestari Indonesia	Menggunakan website dengan tujuan untuk mengetahui lebih dalam tentang Benua Lestari Indonesia dan Donasi yang tersedia.	<ul style="list-style-type: none"> - Mencari informasi tentang Benua Lestari Indonesia - Mencari informasi tentang kegiatan seperti program dan layanan tersedia di Benua Lestari Indonesia - Melihat kredibilitas Benua Lestari Indonesia dalam hal donasi - Melihat testimonial di Benua Lestari Indonesia - Melihat konten-konten untuk meyakinkan sebelum melakukan donasi
Pengunjung Khusus : <i>Masyarakat berstudi</i>	Pengunjung khusus adalah pengguna yang berkunjung ke website dengan tujuan khusus, seperti masyarakat yang ingin	Menggunakan website dengan tujuan untuk mengetahui informasi edukasi yang ada di dalam	<ul style="list-style-type: none"> - Mencari informasi tentang keterbukaan Kerjasama kunjungan studi masyarakat di Benua Lestari Indonesia - Ingin melakukan kerjasama kunjungan studi di Benua Lestari Indonesia

	berkunjung dan melakukan studi literatur di Benua Lestari Indonesia	website Benua Lestari Indonesia	- Melihat testimonial & Collaboration Spotlight kunjungan masyarakat yang sudah terlebih dahulu melakukan kunjungan studi masyarakat di Benua Lestari Indonesia
--	---	---------------------------------	---

2.4 Batasan-Batasan Desain dan Implementasi

Batasan Desain dan Implementasi Benua Lestari Indonesia dikembangkan menggunakan CMS WordPress yang didukung dengan bahasa pemrograman HTML, CSS, PHP dan menggunakan database MySQL. Website ini menggunakan desain modular sehingga setiap fitur dikemas dalam modul yang terpisah sehingga dapat saling terintegrasi antar fungsinya. Sebagai developer, perlu memperhatikan privasi pengguna karena aplikasi ini berbasis website dan beroperasi. Oleh karena itu, data dari pengguna rentan untuk dicuri apabila tidak didukung dengan sistem keamanan yang baik.

Berikutnya sistem ini hanya bisa diakses melalui sambungan internet. Kemudian terdapat batasan pada setiap pengguna sehingga mampu meminimalisir terjadinya peretasan data. Perlunya batasan dalam penentuan minimal standar versi, karena aplikasi ini bersifat online, maka lebih spesifik pada tipe dan versi browser. Dan Tidak semua pengguna mengerti dengan sistem yang kami buat, meskipun begitu nantinya kami berikan pengetahuan tentang cara menggunakannya dengan membuat Pengguna guide bagi administrator dan pengguna layanan Benua Lestari Indonesia.

2.5 Lingkungan Operasi

Lingkungan operasi dari website Benua Lestari Indonesia dapat diakses dalam versi mobile maupun desktop dan dapat diakses dimanapun.

- Platform sistem operasi : Microsoft Windows
- Versi sistem operasi : Windows 7/8/10/11/Mac OS/Linux/Android/IOS
- DBMS : MySql
- Bahasa Pemrograman : HTML, CSS dan PHP
- CMS : WordPress

2.6 Asumsi dan Ketergantungan

Asumsi dan ketergantungan dalam pengembangan perangkat lunak CRS tersebut adalah :

1. Sistem yang digunakan oleh administrator dapat dijalankan pada perangkat seperti laptop atau PC yang memiliki koneksi internet.
2. Sistem yang digunakan oleh pemilik dapat dijalankan pada perangkat laptop, PC, atau mobile yang memiliki koneksi internet.
3. Sistem yang digunakan oleh pelanggan dapat dijalankan pada perangkat mobile dan harus terhubung dengan koneksi internet.

BAB III

DESKRIPSI UMUM KEBUTUHAN

3.1 Kebutuhan Antarmuka Eksternal

3.1.1 Antarmuka Pengguna

Perangkat Lunak yang akan dikembangkan membutuhkan interaksi dengan Pengguna aplikasi perangkat lunak. Dalam interaksi dengan pemakai perangkat lunak membutuhkan perangkat pendukung untuk dapat digunakan sebagai penghubung. Perangkat tersebut adalah sebagai berikut :

1. Perangkat *Smartphone*

Smartphone diperlukan sebagai sarana bagi Pengguna untuk menampilkan antarmuka perangkat lunak berbasis *mobile*.

2. Perangkat Komputer atau Laptop

Komputer atau Laptop diperlukan sebagai sarana bagi Pengguna untuk menampilkan antarmuka perangkat lunak berbasis *desktop*.

3.1.2 Antarmuka Perangkat Lunak

Website Benua Lestari Indonesia merupakan program yang akan dibangun dengan menggunakan wordpress, serta menggunakan bahasa HTML, CSS, PHP, dan database MySql.

3.1.3 Antarmuka Komunikasi

Website Benua Lestari Indonesia menggunakan server nasional yang bisa diakses dimana saja asalkan tersedianya koneksi internet.

3.2 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan website Benua Lestari Indonesia terdiri atas beberapa fungsi utama yang saling berhubungan dan mendukung satu sama lain, yaitu seperti berikut :

1. Sistem menyediakan beragam variasi dalam berdonasi
2. Sistem menyediakan informasi tentang pemilahan, pengolahan, dan penanganan sampah, program yang berjalan dan akan berjalan
3. Sistem menyediakan pendataan kepada setiap donatur yang akan berdonasi di inhouse campaign
4. Sistem menyediakan layanan upload bukti penjualan sampah dan mengupload bukti penjualan sampah di inhouse campaign
5. Sistem menyediakan artikel / berita

Untuk masing-masing fungsi di atas akan dijelaskan secara mendetail sebagai berikut:

1. Sistem menyediakan beragam variasi dalam berdonasi : nantinya di dalam halaman donasi, pengguna dapat memilih opsi untuk berdonasi, tempat untuk berdonasi
2. Sistem menyediakan informasi tentang pemilahan, pengolahan, dan penanganan sampah, program yang berjalan dan akan berjalan : nantinya sistem memberikan informasi secara detail mengenai pemilahan, pengolahan dan penanganan sampah dan juga informasi mengenai program program yang sudah berjalan dan akan berjalan
3. Sistem menyediakan pendataan kepada setiap donatur yang akan berdonasi : nantinya setiap orang yang berdonasi akan terdata baik nama, nominal
4. Sistem menyediakan layanan upload bukti penjualan sampah dan mengupload bukti penjualan sampah di inhouse campaign : sebagai syarat campaign ini bahwa pengguna harus mengupload bukti telah menjual sampah, setelah menjual sampah bukti penjualan tersebut di upload agar bisa berdonasi menggunakan uang.
5. Sistem menyediakan artikel / berita : nantinya disediakan halaman artikel/berita yang bertujuan untuk memberikan

3.3 Kebutuhan Non Fungsional

Dalam Website Benua Lestari Indonesia, kebutuhan yang mendukung kelancaran fungsi-fungsi utama dapat didefinisikan pada data dibawah :

Parameter	Requirement
Availability	Kapan saja, kecuali update konten / perbaikan sistem
Ergonomy	Website ini harus User friendly / mudah dioperasikan, Website mobile-friendly adalah website yang dioptimasi untuk perangkat mobile.
Bahasa & Komunikasi	Menggunakan Bahasa Indonesia
Portability	Akses website dapat melalui mobile, tablet maupun desktop

3.4 Kebutuhan Komponen dalam website Benua Lestari Indonesia

3.4.1 Halaman Beranda

- Perkenalan Proklim sedekah sampah :
Informasi singkat mengenai program proklim sedekah sampah dan nantinya diberikan link ke halaman program sedekah sampah untuk mendapatkan detail mengenai program tersebut
- Konten Ajakan Berdonasi :
Informasi singkat mengenai ajakan untuk berdonasi dan nantinya akan diarahkan ke halaman donasi untuk informasi lebih lanjut
- Pencapaian BLI :
Informasi mengenai pencapaian bli dalam pengolahan sampah
- Mitra BLI :
Menampilkan mitra apa saja yang bekerja sama dengan BLI
- Artikel/berita :

Menampilkan tiga (3) artikel/berita yang ditampilkan di halaman ini

- Promosi program :
Menampilkan kilasan program yang telah di buat atau yang akan datang.

3.4.2 Halaman Tentang Kami

- Tentang BLI : Informasi lengkap tentang BLI
- Sejarah tentang Benua Lestari Indonesia : Informasi sejarah mengenai BLI
- Visi dan Misi Benua Lestari Indonesia : Visi dan misi lengkap mengenai BLI
- Portfolio / gallery BLI : Berisi informasi gallery video & foto mengenai kegiatan maupun liputan BLI
- Tentang Ketua BLI : Mengenal siapa itu Pak Aan sebagai Ketua yayasan Benua Lestari Indonesia
- Sertifikat : Sertifikat yang diperoleh oleh pak Aan
- Penghargaan : Penghargaan yang diperoleh oleh Benua Lestari Indonesia
- Tim BLI : Berisi nama dan foto pegawai atau relawan yang bekerja di Benua Lestari Indonesia
- Pengakuan dari Media : Berisi berita yang memberitakan Benua Lestari Indonesia
- Integrasi Video Youtube BLI : Menampilkan video singkat atau liputan BLI

3.4.3 Halaman Jual Sampah

- Menampilkan tampilan halaman beranda antarmuka aplikasi
- Video singkat pengenalan aplikasi dan ajakan untuk penjualan sampah
- Alur atau mekanisme penjualan sampah
- Benefit atau keuntungan
- Insight atau Tutorial penjemputan sampah di dalam aplikasi
- Insight atau Tutorial cara melakukan pencairan poin atau pencairan dana

3.4.4 Halaman Penanganan

- Informasi mengenai penanganan sampah :
Menampilkan informasi lebih rinci mengenai penanganan sampah yang dilakukan Benua Lestari Indonesia
- Penjelasan detail (TPS3R) :
Menampilkan penjelasan detail mengenai sampah diolah menjadi produk lanjutan yang ada di Benua Lestari Indonesia
- Penjelasan detail mengenai sampah dikelola secara management waktu angkut (oper paket antar armada/kendaraan) :
Merupakan tampilan detail mengenai sampah yang dikelola secara manajemen waktu angkut yang ada di Benua Lestari Indonesia

3.4.5 Halaman Pengolahan

- Informasi detail pengolahan Kompos padat :
Menampilkan informasi detail mengenai pengolahan kompos padat mulai dari
- Informasi detail pengolahan Maggot BSF :

Menampilkan informasi detail mengenai pengolahan Maggot BSF yang dikerjakan oleh Benua Lestari Indonesia

- Informasi detail pengolahan Eco-enzim :

Menampilkan informasi detail mengenai pengolahan Eco-enzim yang dikelola oleh Benua Lestari Indonesia

- Informasi detail pengolahan MOL (Micro Organisme Lokal) / POC (Pupuk Organik Cair) :

Merupakan tampilan informasi detail pengolahan MOL/POC yang dikelola oleh Benua Lestari Indonesia

- Informasi Tentang Pemilahan dan pengolahan sampah :

Menampilkan informasi tentang pemilihan dan pengolahan sampah yang ada di Benua Lestari Indonesia.

3.4.6 Halaman Program Kerja Sama

- Informasi Magang :

Menampilkan informasi tentang keterbukaan Benua Lestari Indonesia dalam hal Kerjasama magang

- Informasi masyarakat :

Menampilkan informasi kerjasama mitra BLI

- Informasi Kerjasama Mitra :

Menampilkan informasi keterbukaan Benua Lestari Indonesia dalam hal Kerjasama Kemitraan

- Sorotan Kolaborasi :

Merupakan tampilan mengenai kerja sama BLI dengan mitra

- Konten ajakan untuk melakukan kerja sama :

Merupakan konten ajakan untuk melakukan kerja sama di Benua Lestari Indonesia dalam bentuk foto, grafis dan lain sebagainya sebagai pendukung untuk melakukan kerjasama.

- Kerja sama yang sedang berjalan :

Menampilkan Pihak yang sedang melakukan kerja sama dengan benua lestari Indonesia.

- Tombol untuk isi formulir dan tombol ke kontak BLI

3.4.7 Halaman Program Proklim

- Menampilkan pengertian proklim, hasil survei topologi wilayah, Hasil Pelaksanaan Program Proklim Yang Diharapkan, Kelompok Sasaran Atau Penerima Manfaat.

3.4.8 Halaman Program Benua Lestari Indonesia

- Menampilkan program-program dari internal benua lestari Indonesia

3.4.9 Halaman Artikel / Berita

- Halaman ini berisi berita atau artikel yang dibuat oleh BLI, kontribusi divisi lain dan pihak lain untuk kebutuhan edukasi. Kemudian juga bisa share berita/artikel yang telah dibaca. Selanjutnya ada related post yang memudahkan para pengguna untuk mengakses berita.

3.4.10 Halaman Kontak Kami

- Alamat yayasan & workshop :

Menampilkan alamat yayasan dan alamat Workshop Benua Lestari Indonesia

- TPS3R Jam Buka / Jam kerja :

Menampilkan waktu operasional TPS3R

- Office Jam buka / Jam kerja :

Menampilkan waktu operasional Office Benua Lestari Indonesia

- Email Benua Lestari Indonesia :

Menampilkan informasi e-mail Benua Lestari Indonesia

- Social media BLI :

Menampilkan seluruh sosial media Benua Lestari Indonesia

- Nomor Whatsapp CS1 & CS2 :

Menampilkan informasi nomor whatsapp Customer Service 1 & Customer Service 2

- Integrasi Lokasi dengan Google Maps :

Menampilkan informasi mengenai lokasi Benua Lestari Indonesia dengan fitur google maps

- Form wordpress untuk ingin tahu lebih lanjut :

Menampilkan form untuk ingin tahu lebih lanjut mengenai Benua Lestari Indonesia / ingin mengetahui hal yang mungkin ingin ditanyakan lebih lanjut mengenai Benua Lestari Indonesia

3.4.11 Halaman Donasi / Fundraising

- Konten berupa gambar video dan lain-lain ajakan untuk berdonasi

- Tempat untuk berdonasi :

→ Kita Bisa :

Link yang mengarahkan ke website kita bisa

→ Benih Baik :

Link yang mengarahkan ke website benih baik

→ In House Campaign :

Informasi singkat atau sosialisasi mengenai in house campaign dan nantinya akan diberikan link untuk melihat penjelasan lebih detail mengenai in house campaign. Agar pengguna tidak merasa bingung dengan campaign ini, informasi di halaman in house campaign nantinya ditampilkan berupa simulasi grafis dan informasi penjelasan dalam bentuk text. Kemudian campaign itu sendiri. Kemudian pihak admin BLI bisa menambah campaign baru.

3.4.12 Komponen Navigasi Website Benua Lestari Indonesia

Komponen di navigation bar :

- **Beranda** :

Layanan pintasan atau akses cepat ke halaman awal website

- **Tentang Kami** :

pengenalan lengkap tentang Benua Lestari Indonesia

■ **Layanan** (Drop down) (*Merger antara Penanganan dan Pengolahan*) :

■ **Jual Sampah,**

■ **Penanganan**

- Diolah menjadi produk lanjutan (TPS3R)

- Dikelola secara management waktu angkut (oper paket antar armada/kendaraan)

■ **Pengolahan :**

- Kompos padat
- Maggot BSF
- Eco-enzim
- MOL (Micro Organisme Lokal) / POC (Pupuk Organik Cair)

● **Program (Drop Down)** (*merger antara program Kerjasama & Program Lain*)

■ **Program Kerja Sama**

- Magang,
- Kunjungan masyarakat,
- Kerjasama Mitra,

■ **Program kampung iklim (PROKLIM)**

Merupakan pintasan atau akses cepat ke halaman Proklam

■ **Program Benua Lestari Indonesia**

Merupakan pintasan atau akses cepat ke halaman Program BLI

○ **Artikel / Berita :**

Merupakan pintasan atau akses cepat ke halaman artikel / berita

○ **Kontak :**

Merupakan pintasan atau akses cepat ke halaman kontak

○ **Donasi / fundraising :**

Merupakan pintasan atau akses cepat ke halaman donasi

3.4.13 Komponen di dalam Footer

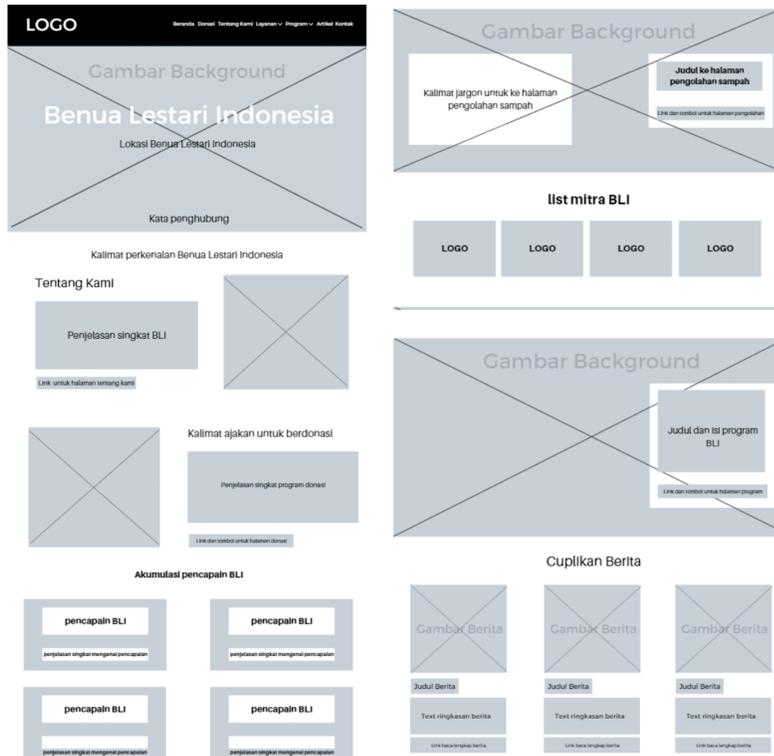
- Alamat (yayasan & workshop) :
Menampilkan alamat yayasan dan workshop Benua Lestari Indonesia
- Link sosial media BLI :
Menampilkan icon sosial media untuk mengarahkan ke sosial media Benua Lestari Indonesia
- Email :
Menampilkan email Benua Lestari Indonesia
- Nomor telepon Whatsapp Customer service 1 dan 2 :
Menampilkan nomor telepon Whatsapp Customer service 1 dan 2 Benua Lestari Indonesia
- Sitemap Website
Menampilkan navigasi setiap komponen untuk pintasan cepat di website

3.4.14 Komponen navigation bar Toggle

- Tentang Benua Lestari Indonesia :
Informasi singkat mengenai Benua Lestari Indonesia
- Temukan kami :
Berisi alamat Benua Lestari Indonesia dan jam buka / jam operasional Benua Lestari Indonesia

3.5 Wireframe Website Benua Lestari Indonesia

3.5.1 Halaman Home/Beranda



3.5.2 Halaman Tentang Kami



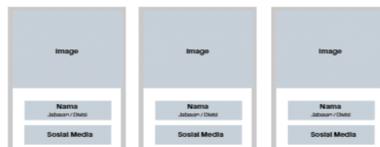
Latar belakang pendiri



aktivitas kami



Tim Kami



Penghargaan dan sertifikat



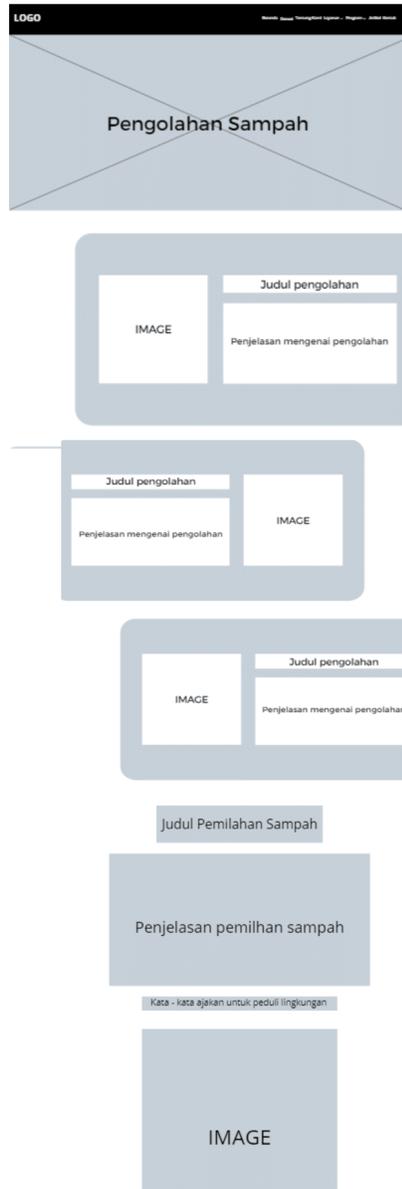
Berita tentang kami



3.5.3 Halaman Penanganan



3.5.4 Halaman Pengolahan



3.5.5 Halaman Program Kerjasama



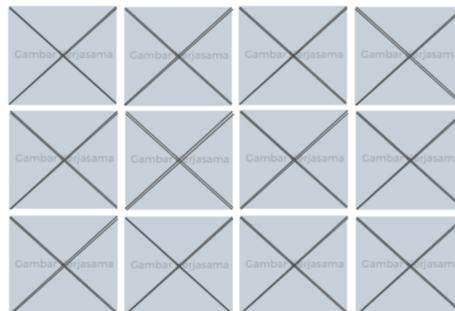
List Program Kerjasama

Kalimat pendukung list program kerjasama



Dokumentasi Kerjasama

Kalimat pendukung testimoni kerjasama



Kerjasama yang sedang berjalan

Kalimat pendukung testimoni kerjasama

Nama Mitra yang melakukan kerja sama

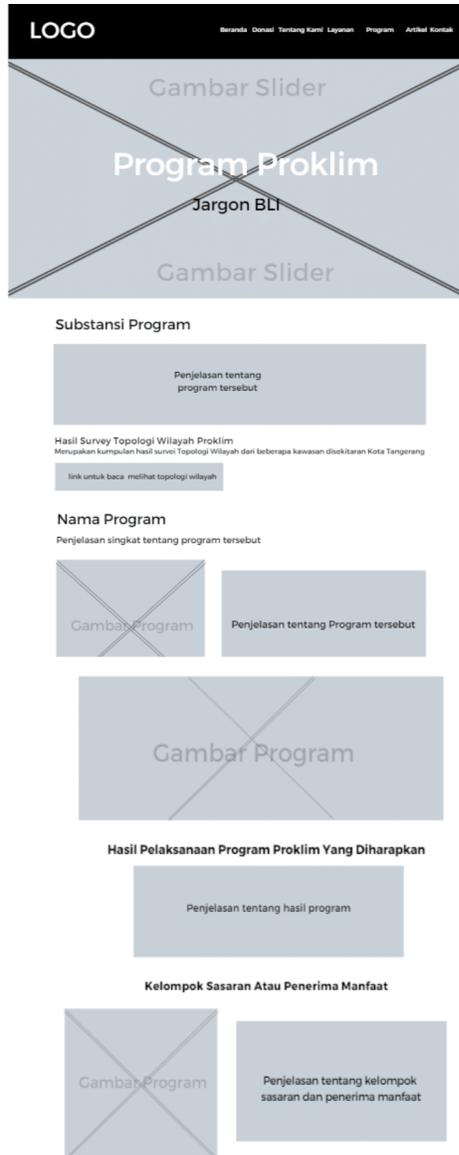


Tertarik Dengan Kami ?



25

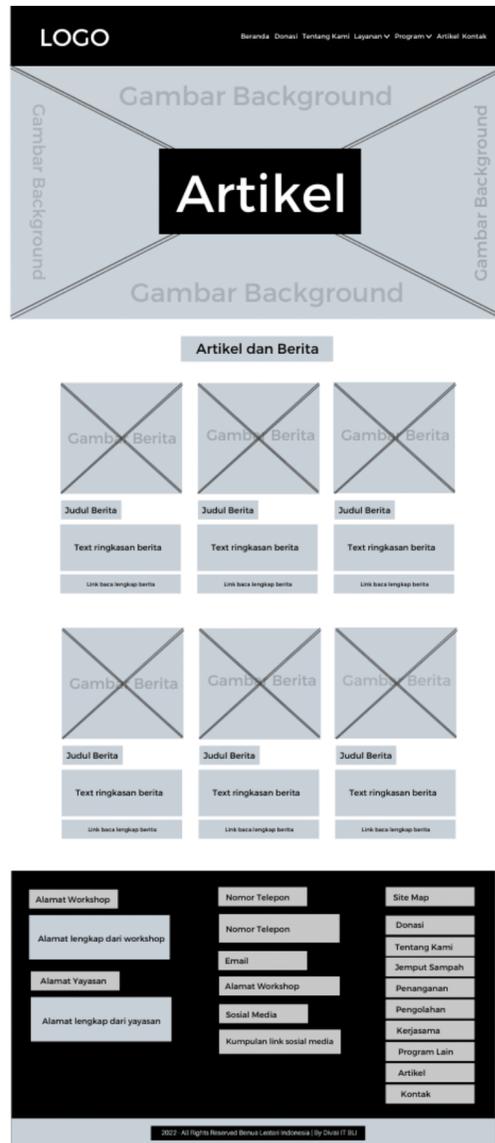
3.5.6 Halaman Program Lain



3.5.7 Halaman Program Benua lestari Indonesia

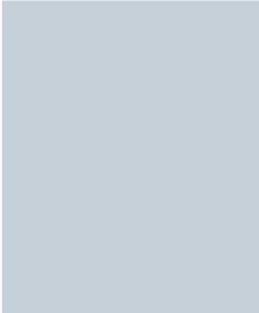


3.5.8 Halaman Artikel



3.5.9 Halaman Kontak Kami

Kontak Kami



Form Kontak Kami

Nama

Email

Message

Alamat Workshop :







Alamat Yayasan :

Jam Buka TPS 3 R

Jam Kerja Office

3.5.11 Halaman In-House Campaign

Visi dan Misi
Deskripsi visi dan misi

pendataan donatur sampah terkumpul dana terkumpul
pendataan kota donatur

Tata Cara Dalam #Donasi

- 1 tata cara 1 4 tata cara 4
- 2 tata cara 2
- 3 tata cara 3

In-House Campaign
Ini merupakan form pendataan donasi melalui In-House Campaign

* Required

Email

Nama Lengkap

Waktu Donasi

Domisili

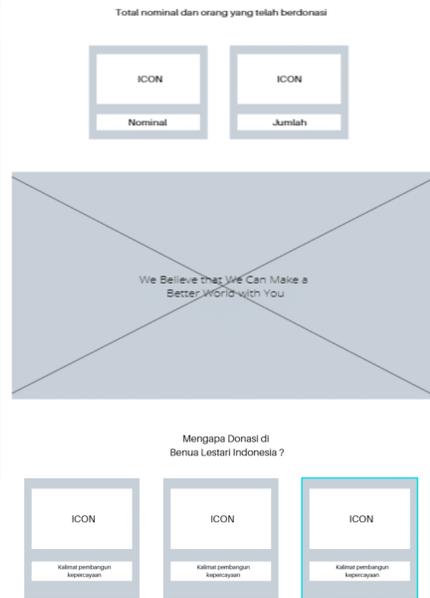
Berat sampah yang didonasikan

Total nominal yang didapat dari penjualan sampah

Bukti Donasi

SEND

3.5.10 Halaman Donasi



3.5.12 Halaman Jual Sampah (BELUM)

3.5.13 Navigasi bar



3.5.14 Footer



3.6 Kebutuhan Lain – Lain

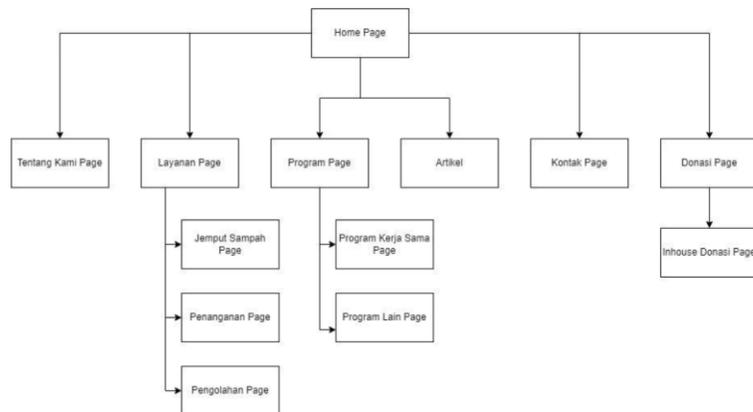
3.6.1 Permintaan dari divisi lain

Pembuatan database Divisi Fundraising untuk keperluan pendataan para donatur.



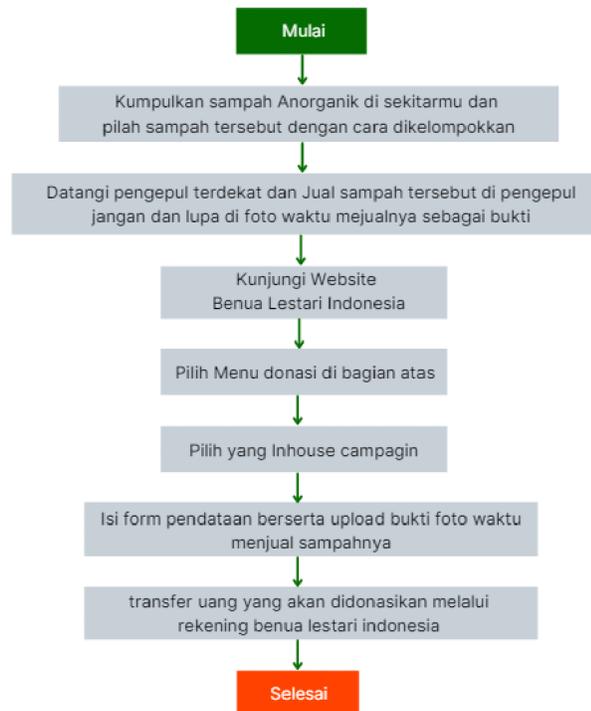
3.6.2 Sitemap

Merupakan informasi mengenai url-url yang ada di situs atau blog tersebut. Sitemap ini selain berisi url-url juga berisi metadata, metadata disini berupa informasi mengenai kapan terakhir kali situs atau blog tersebut di update, seberapa sering update dilakukan, kapan waktu situs atau blog tersebut di update.



3.6.3 Flowchart In House Campaign

Merupakan informasi urutan alur atau cara kerja In House campaign dalam bentuk diagram yang mudah dipahami.



3) Software Recruitment Specifications Aplikasi Jemput Sampah

Software Requirement Specification

for

Aplikasi Jual Sampah Benua Lestari Indonesia

Versi

Magang Kampus Merdeka

Bakrie Center Foundation

Oleh :

Fairuz Zamrody

Hani Nafisah Amaliya

Helasdi Cakrawali

Yanwar Seto Pambudi

Juni 2022

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	3
DAFTAR PERUBAHAN	6
BAB I	7
PENDAHULUAN	7
1.1 Tujuan	7
1.2 Audien yang Dituju atau Sasaran Pengguna Aplikasi	8
1.3 Ruang Lingkup	8
1.4 Definisi, Istilah, dan Singkatan	8
1.5 Referensi	9
BAB II	9
DESKRIPSI KESELURUHAN	9
2.1 Deskripsi Produk	9
2.2 Batasan-Batasan Desain dan Implementasi	10
2.3 Lingkungan Operasi	11
2.4 Asumsi dan Ketergantungan	11
2.5 Deskripsi Pengguna Aplikasi	12
BAB III	12
DESKRIPSI UMUM KEBUTUHAN	12
3.1 Kebutuhan Antarmuka Eksternal	12
3.1.1 Antarmuka Pengguna	12
3.1.2 Antarmuka Perangkat Lunak	13

3.1.3 Antarmuka Komunikasi	13
3.2 Kebutuhan Fungsional	13
3.3 Kebutuhan Non Fungsional	14
3.4 Kebutuhan Komponen dalam Aplikasi Jemput Sampah	14
3.4.1 Halaman Awal	14
3.4.2 Halaman Login	15
3.4.3 Halaman Register	15
3.4.4 Halaman Home	15
3.4.5 Halaman Akun	15
3.4.6 Halaman FaQ	16
3.4.7 Halaman Jemput Sampah	16
3.4.8 Halaman Sampah Proses Dijemput	16
3.4.9 Halaman Penukaran Poin	16
3.4.10 Halaman Notifikasi	17
3.5 Wireframe Aplikasi Jemput Sampah	17
3.5.1 Halaman Awal	17
3.5.2 Halaman Login	18
3.5.3 Halaman Register	19
3.5.4 Halaman Home	20
3.5.5 Halaman Akun	21
3.5.6 Halaman FaQ	22
3.5.7 Halaman Jemput Sampah	23
3.5.8 Halaman Sampah Proses Dijemput	24
3.5.9 Halaman Penukaran Poin	25
3.5.10 Halaman Notifikasi	27

3.5.11 Edit Akun	28
3.5.12 Halaman Syarat Ketentuan	29
3.5.13 Halaman Kebijakan Privasi	30
3.5.14 Halaman Pengaturan Notifikasi	31
3.5.15 Hubungi Kami	32
3.5.16 Halaman Ubah Alamat	33
3.5.17 Halaman Success merubah alamat	34
3.5.18 Halaman Tampilan Loading Aplikasi Driver	35
3.5.19 Halaman Pengenalan Fitur	36
3.5.20 Halaman Utama Aplikasi Driver	37
3.5.21 Halaman Detail Pesanan Jual Sampah dengan Kode pesanan di awali oleh Kode (JS)	38
3.5.22 Halaman Terima Pesanan Penjemputan Jual Sampah	39
3.5.23 Halaman Saat Driver Jemput Sampah	40
3.5.24 Halaman Saat Driver Selesai Mengambil Pesanan	41
3.5.25 Halaman Saat Driver Klik Tombol Konfirmasi Pesanan (lihat gambar diatas)	42
3.5.26 Halaman Detail Pesanan Untuk SEDEKAH SAMPAH	43
3.5.27 Halaman Konfirmasi PENGAMBILAN SEDEKAH SAMPAH	44
3.5.28 Halaman saat Driver Melakukan PENJEMPUTAN SEDEKAH SAMPAH	45
3.5.29 Halaman saat driver selesai melakukan penjemputan sedekah sampah	46
3.5.30 Halaman Saat Driver selesai klik Konfirmasi Pesanan	47
3.6 Kebutuhan Lain-Lain	47
3.6.1 Flowchart Login / Pembuatan Akun	48
3.6.2 Flowchart Jemput Sampah	49
3.6.3 Flowchart Penukaran Poin	50

*Software Requirement Specifications (SRS) Aplikasi Jemput Sampah Benua Lestari
Indonesia*

Kata Pengantar

Dokumen ini merupakan Software Requirement Specification (SRS) untuk Aplikasi Jemput Sampah Benua Lestari Indonesia. Dokumen ini adalah draft awal untuk SRS dan ini akan digunakan untuk ekstensi. Dokumen ini disiapkan dengan mengikuti konvensi IEEE untuk spesifikasi kebutuhan perangkat lunak. Situs Benua Lestari Indonesia merupakan sebuah situs yang menjadi tanda pengenal bagi Benua Lestari Indonesia. Terdapat beberapa keterbatasan sistem yang dimiliki oleh situs benua lestari indonesia sebelum tahap pembuatan SRS ini, beberapa di antaranya adalah informasi yang belum lengkap, dan sebagainya.

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi Perubahan
A	
B	
C	
D	

INDEX	-	A	B	C	D
Ditulis oleh	Peserta magang Divisi IT BLI				
Diperiksa oleh	Pak Rendra Kurniawan, Pak Alit Mahendra				
Disetujui oleh	Benua Lestari Indonesia, PIC				

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Tujuan

Tujuan dokumen ini dibuat adalah untuk menyajikan deskripsi secara rinci dari Aplikasi jemput sampah Benua Lestari Indonesia. Dokumen ini menjelaskan tujuan, target pasar, komponen, fitur dari aplikasi, tampilan antarmuka aplikasi dari aplikasi, dan apa saja yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi ini. Dokumen ini ditujukan untuk pengguna dan pengembang.

1.2 Audien yang Dituju atau Sasaran Pengguna Aplikasi

- Pengguna biasa/umum, pengunjung biasanya bersifat universal yang mengunduh aplikasi ini untuk mengetahui lebih dalam tentang aplikasi Benua Lestari Indonesia, fitur apa saja yang dimiliki oleh Benua Lestari Indonesia, hingga menggunakan jasa Benua Lestari Indonesia di aplikasi ini.
- Pengguna Khusus :
 - *Pelajar atau anak Sekolah*, melakukan kegiatan jual sampah anorganik maupun organik untuk meningkatkan kesadaran terhadap lingkungan.
 - *Penggiat lingkungan*, menggunakan jasa jual sampah hingga melakukan promosi dan kolaborasi sebagai langkah untuk menjaga lingkungan.

1.3 Ruang Lingkup

Aplikasi Jemput Sampah ini ditujukan untuk memudahkan masyarakat (khususnya) tangerang dalam menjual maupun mendonasikan sampah anorganik. Adapun tujuan lain dari aplikasi ini, yaitu membuka kesadaran masyarakat

terhadap lingkungan. Kami juga memastikan bahwa aplikasi yang akan dibuat dapat berjalan sesuai fungsi yang direncanakan.

1.4 Definisi, Istilah, dan Singkatan

- BLI : Benua Lestari Indonesia
- SRS : *Software Requirements Specification*, atau Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL)
- DBMS : *Database Management System*

1.5 Referensi

- Standard IEEE nomor ANSI / IEEE Std 1058.1-1987 (reaffirmed 1993), 18 September 2004.
- IEEE Std 610.12-1990 IEEE Standard Glossary of Software Engineering Terminology (ANSI)
- Dokumen *Software Requirement Specification (SRS) – IEEE* tahun 1999 oleh Karl E. Wiegers.
- Panduan Penggunaan dan Pengisian Spesifikasi Perangkat Lunak (SKPL), Jurusan Teknik Informatika, Institut Teknologi Sepuluh Noverber.
- Panduan Penggunaan dan Pengisian Spesifikasi Perangkat Lunak (SKPL), Jurusan Teknik Informatika, Institut Teknologi Bandung.

BAB II

DESKRIPSI KESELURUHAN

2.1 Deskripsi Produk

Aplikasi Jemput Sampah merupakan Aplikasi yang dirancang oleh Benua Lestari Indonesia. Aplikasi ini dikhususkan bagi masyarakat tangerang yang ingin sampah anorganiknya untuk dijual maupun didonasikan. Dengan adanya aplikasi ini dapat dijadikan sarana masyarakat sebagai penghubung kepada bank sampah induk. Pada aplikasi ini, juga menyediakan 3 pilihan pada penjemputan sampah yaitu :

a. Jual Sampah

Jika masyarakat memilih pilihan *Jual Sampah*, maka disaat sampah sedang dijemput, masyarakat akan mendapatkan uang tunai sesuai dengan berat sampah yang diberikan kepada petugas.

b. Donasi Sampah

Jika masyarakat memilih pilihan *Donasi Sampah*, maka disaat sampah sedang dijemput, hasil dari donasi tersebut akan dipergunakan untuk kegiatan operasional bank sampah induk.

c. Tukar Poin

Jika masyarakat memilih pilihan *Tukar Poin*, maka disaat sampah sedang dijemput, hasil dari sampah yang diberikan akan disesuaikan dengan koin yang akan didapat pada akun aplikasi. Koin tersebut nantinya dapat ditukarkan dengan voucher, pulsa, dan lain.

BAB III

DESKRIPSI UMUM KEBUTUHAN

3.1 Kebutuhan Antarmuka Eksternal

3.1.1 Antarmuka Pengguna

Perangkat Lunak yang akan dikembangkan membutuhkan interaksi dengan Pengguna aplikasi perangkat lunak. Dalam interaksi dengan pemakai perangkat lunak membutuhkan perangkat pendukung untuk dapat digunakan sebagai penghubung. Perangkat tersebut adalah sebagai berikut :

1. Perangkat Smartphone

Perangkat Smartphone berbasis sistem operasi Android maupun IOS dibutuhkan bagi pengguna untuk menampilkan antarmuka perangkat lunak.

Untuk versi android aplikasi ini bisa digunakan pada versi 4.1 atau lebih dan untuk versi IOS aplikasi ini bisa digunakan pada versi 10 atau lebih.

3.1.2 Antarmuka Perangkat Lunak

Aplikasi Jemput Sampah merupakan program yang akan dibangun dengan menggunakan Android Studio, serta menggunakan bahasa Java / Kotlin / Dart dan database Oracle/ SQLite.

3.1.3 Antarmuka Komunikasi

Aplikasi Jemput Sampah dapat diakses dimana saja dengan tersedianya akses internet di dalam smartphone.

2.2 Batasan-Batasan Desain dan Implementasi

Batasan Desain dan Implementasi dari aplikasi *Jual Sampah* dikembangkan menggunakan Android Studio yang didukung dengan bahasa pemrograman Dart dan menggunakan database SQLite. Sebagai developer, tentunya memperhatikan data pengguna dikarenakan aplikasi ini beroperasi. Oleh karena itu pada aplikasi didukung dengan sistem keamanan yang baik.

Aplikasi ini hanya bisa diakses / berjalan saat tersambung internet. Kemudian terdapat batasan pada setiap pengguna sehingga mampu meminimalisir terjadinya peretasan data. Perlunya batasan dalam penentuan minimal standar versi, karena aplikasi ini bersifat online, maka lebih spesifik pada versi OS. Kami paham bahwa tidak semua pengguna akan mengerti dengan sistem yang kami buat, maka dari itu, kami membuat FaQ pada aplikasi tersebut untuk pengguna layanan *Jemput Sampah* dan user guide bagi administrator (driver).

2.3 Lingkungan Operasi

Lingkup Operasi Aplikasi Jual Sampah dapat diakses melalui Android dan juga IOS.

- Platform Sistem Operasi : Android OS dan IOS
- Versi Sistem Operasi : Android 8.0 dan IOS13
- DBMS : SQLite
- Bahasa Pemrograman : Dart

2.4 Asumsi dan Ketergantungan

Dalam aplikasi jemput sampah BLI memiliki asumsi dan ketergantungan yaitu

merupakan hal yang berkaitan dengan pengoperasian dari sebuah aplikasi. Hal tersebut dapat dilihat seperti dibawah ini:

1. Semua orang dapat mengakses aplikasi jemput sampah BLI, dengan mendownload melalui playstore dan appstore.
2. Semua user yang sudah terdaftar dapat mengakses semua menu yang ada di aplikasi jemput sampah BLI.
3. Proses transaksi akan melalui konfirmasi pihak kedua yaitu operator
4. Proses transaksi jemput sampah dan penukaran poin dapat dilakukan kapan saja
5. Transaksi jemput sampah dan penukaran poin akan diproses sesuai jam operasional Benua Lestari Indonesia
6. Proses jemput sampah akan dilakukan oleh driver setelah mendapat konfirmasi dari operator
7. Memiliki akses internet

2.5 Deskripsi Pengguna Aplikasi

Untuk pengguna aplikasi dibagi menjadi 3 bagian yaitu :

3.2 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan aplikasi jemput sampah Benua Lestari Indonesia terdiri atas beberapa fungsi utama yang saling berhubungan dan mendukung satu sama lain, yaitu sebagai berikut,

1. Sistem menyediakan jemput sampah yang dimana masyarakat akan mudah dalam melakukan sedekah sampah.
2. Sistem menyediakan tukar poin yang akan di kalkulasi dari hasil jual sampah di aplikasi ini.

3.3 Kebutuhan Non Fungsional

Dalam aplikasi jemput sampah benua lestari indonesia yang mendukung kelancaran pada fungsi - fungsi utama dapat didefinisikan pada data dibawah :

Parameter	Requirement
Availability	Kapan saja, kecuali update konten / perbaikan sistem
Ergonomy	Aplikasi ini harus User friendly / mudah dioperasikan,
Bahasa & Komunikasi	Menggunakan Bahasa Indonesia
Portability	Akses Aplikasi ini hanya bisa di akses via <i>smartphone</i>

3.4 Kebutuhan Komponen dalam Aplikasi Jemput Sampah

3.4.1 Halaman Awal

- Tampilan awal dalam memasuki aplikasi *Jemput Sampah* :

Menampilkan logo dari Benua Lestari Indonesia. Ada juga tombol untuk menuju layer login maupun registrasi akun.

3.4.2 Halaman Login

- Tampilan masuk ke akun yang sudah didaftarkan di aplikasi *Jemput Sampah*

Menampilkan halaman untuk memasukkan *e-mail* dan *password* yang telah didaftarkan.

3.4.3 Halaman Register

- Tampilan mendaftarkan akun di aplikasi *Jemput Sampah*

Menampilkan halaman pendaftaran akun dengan form yang berisi : Nama, E-mail, Password, No.Telp, Kota, dan Alamat Lengkap.

3.4.4 Halaman Home

- Tampilan utama dari aplikasi *Jemput Sampah*

Menampilkan Carousel pada bagian paling atas, Jumlah poin yang didapatkan user, Fitur utama dari aplikasi *Jemput Sampah* (Pick-up & Drop Off), Beberapa FaQ, Referral, Penukaran poin, dan Icon-icon (Beranda, Jemput, Notifikasi, dan Akun).

3.4.9 Halaman Penukaran Poin

- Tampilan penukaran poin menjadi pulsa

Menampilkan penukaran poin menjadi pulsa dengan minimal poin 5000 hingga maksimal 150000 untuk ditukar menjadi pulsa. Provider yang didukung antara lain : Indosat, Telkomsel, XL, Axis, Tri, dan Smartfren.

- Tampilan penukaran poin menjadi sembako

Menampilkan penukaran poin menjadi sembako berupa beras, minyak goreng, tepung, kopi, gula, dan masih banyak lagi. Kemudian user memasukkan alamat untuk pengiriman sembako.

3.4.10 Halaman Notifikasi

- Tampilan notifikasi/pemberitahuan

Menampilkan pemberitahuan proses jemput sampah untuk pengguna yang mana berisikan berhasil atau tidaknya proses jemput sampah sampai tukar poin.

3.4.5 Halaman Akun

- Tampilan informasi akun yang didaftarkan oleh user

Menampilkan beberapa kolom informasi : yang pertama (Nama, Email, No-Telp), yang kedua (Pencapaian berat sampah yang sudah dijual maupun disedekahkan), yang ketiga (Atur dan Ubah Alamat, Syarat dan Ketentuan, Kebijakan Privasi, Pertanyaan Umum atau FaQ, Pengaturan Notifikasi Update dan Promo, Serta Hubungi Kami yang terdapat Kontak Admin), dan yang terakhir user dapat keluar dari akun.

3.4.6 Halaman FaQ

- Tampilan pertanyaan dan jawaban untuk membantu pengguna

Menampilkan pertanyaan dalam penggunaan aplikasi dan jawaban untuk panduan penggunaannya.

3.4.7 Halaman Jemput Sampah

- Tampilan form Jemput Sampah

Menampilkan maps untuk user mencari alamat, kemudian menampilkan form yang berisi no.telp, jenis sampah, berat sampah, foto sampah, dan catatan. Setelah mengisi semua hal tersebut, user hanya perlu menunggu petugas yang akan menjemput sampahnya.

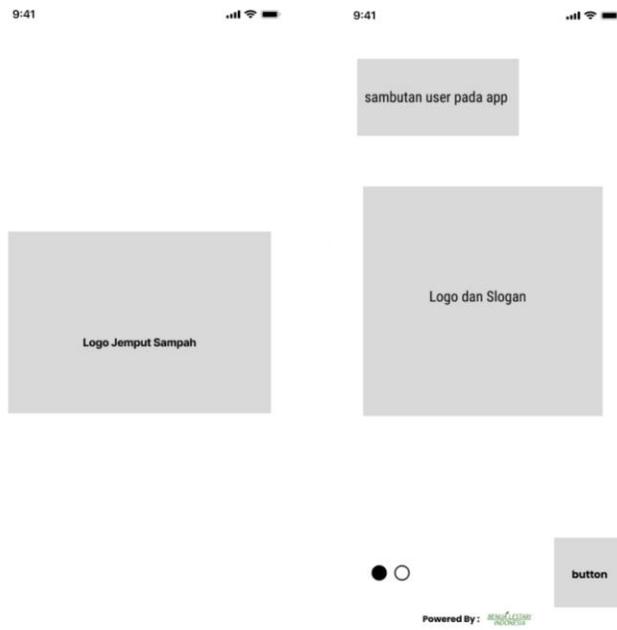
3.4.8 Halaman Sampah Proses Dijemput

- Tampilan tracking sampah proses dijemput

Menampilkan peta, waktu penjemputan, dan user juga dapat chat atau menelepon driver yang akan menjemput sampah.

3.5 Wireframe Aplikasi Jemput Sampah

3.5.1 Halaman Awal



3.5.2 Halaman Login

9:41 📶 🔋

sambutan user pada app

Email Address

text box email

Password

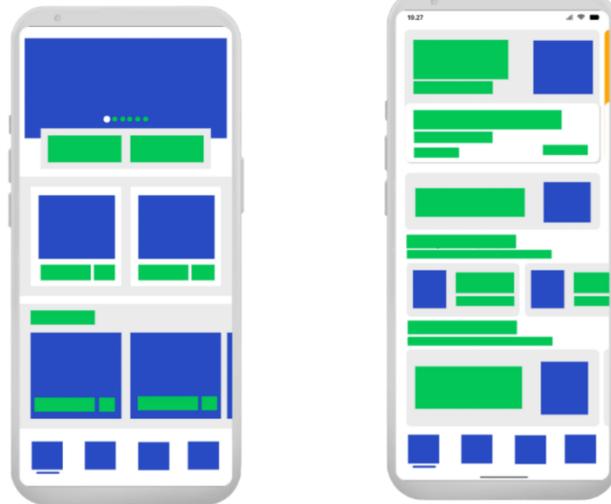
text box password

Button
Link jika belum punya akun



button

3.5.4 Halaman Home



3.5.3 Halaman Register

9:41



sambutan user pada app

Nama

text box nama

Email

text box email

Password

text box password

No Telp

text box nomor telpon

Kota

text box kota

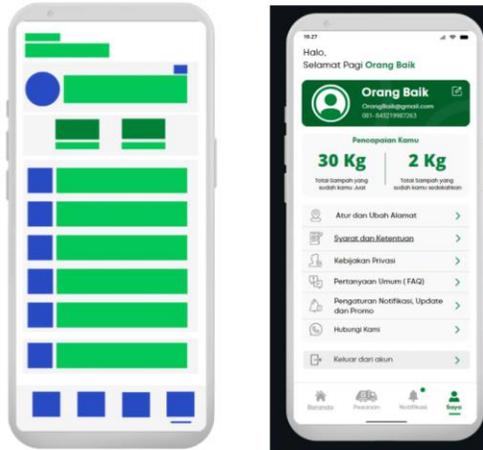
Alamat Lengkap

text box alamat

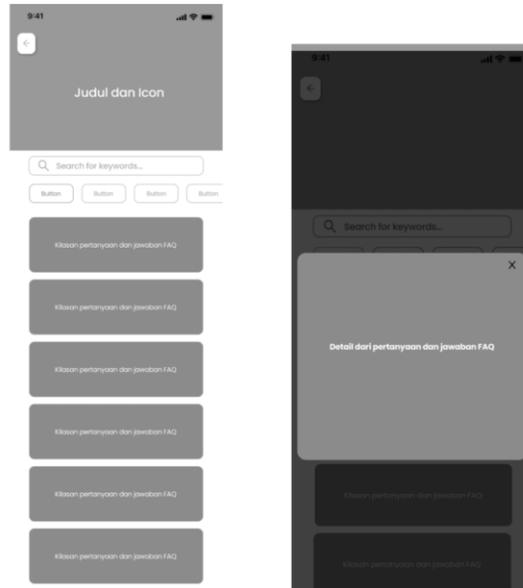
Button

[Link Jika sudah punya akun](#)

3.5.5 Halaman Akun



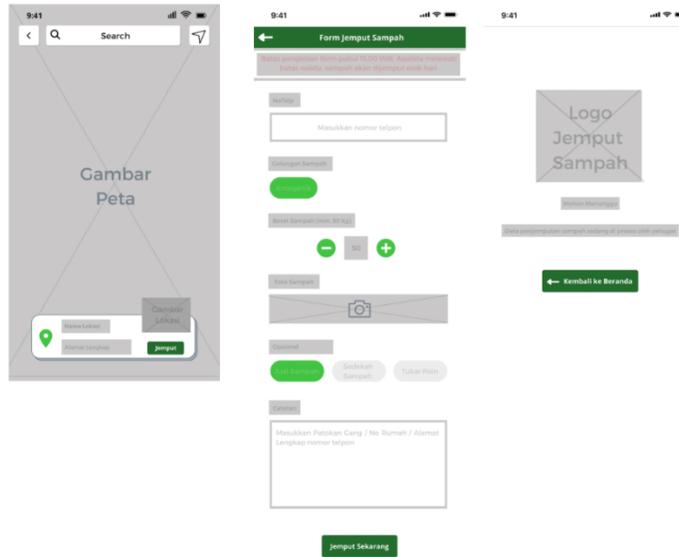
3.5.6 Halaman FaQ



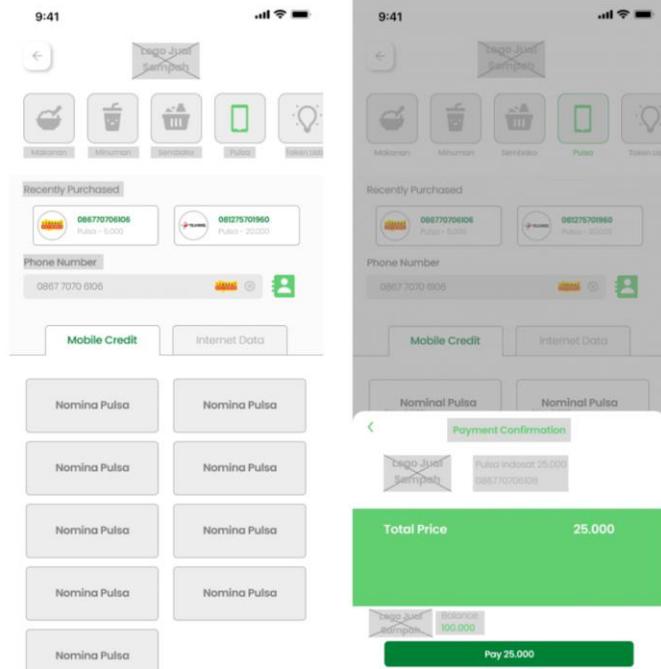
3.5.8 Halaman Sampah Proses Dijemput

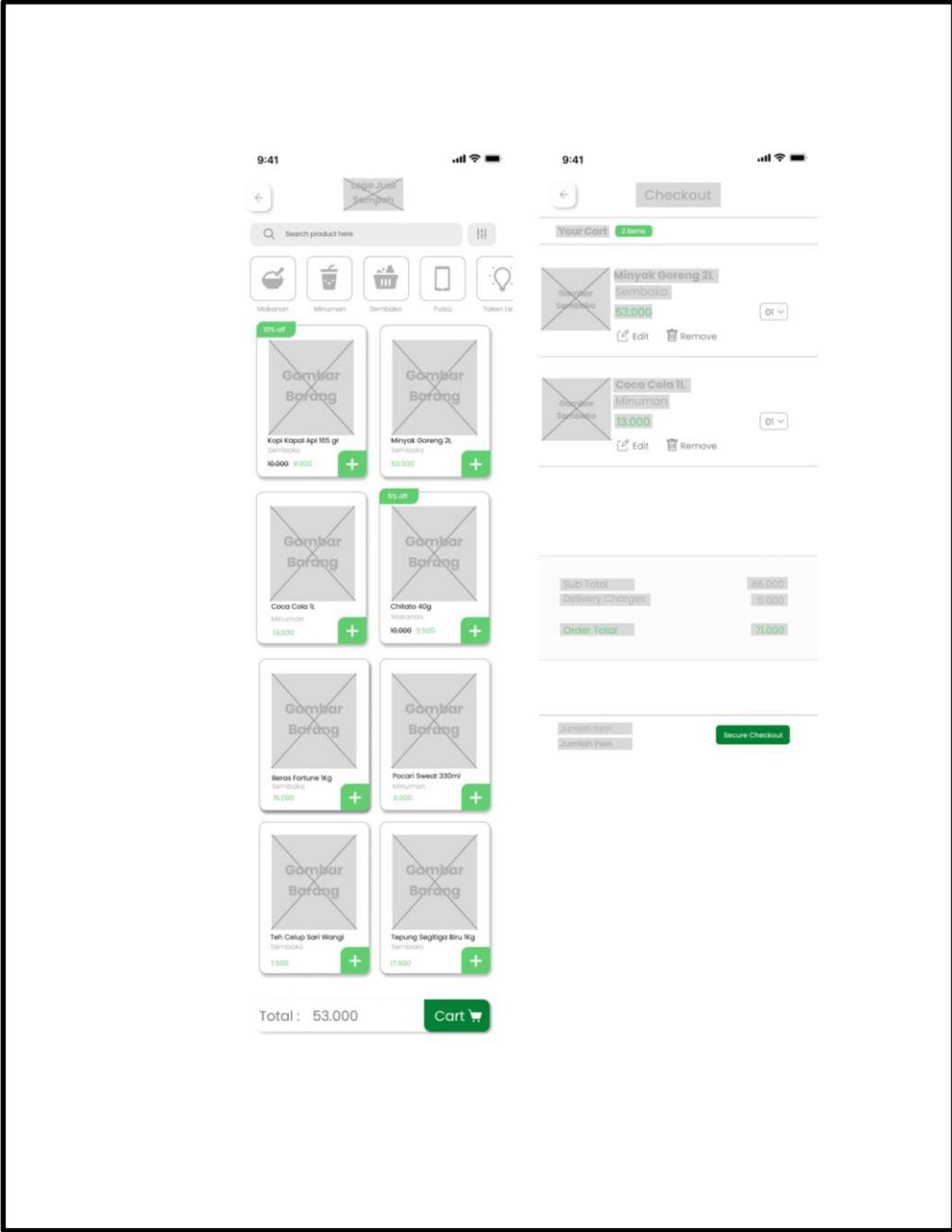


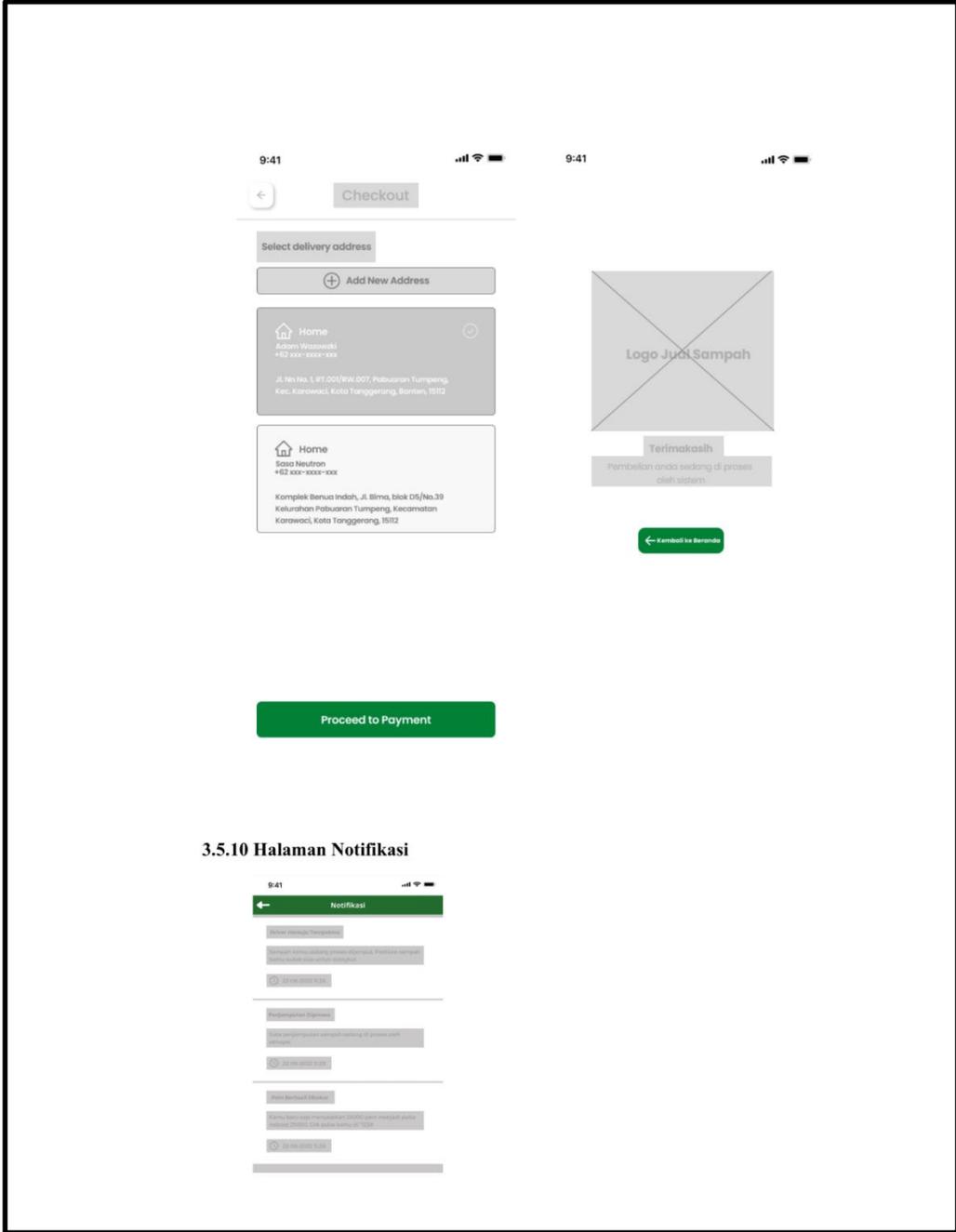
3.5.7 Halaman Jemput Sampah



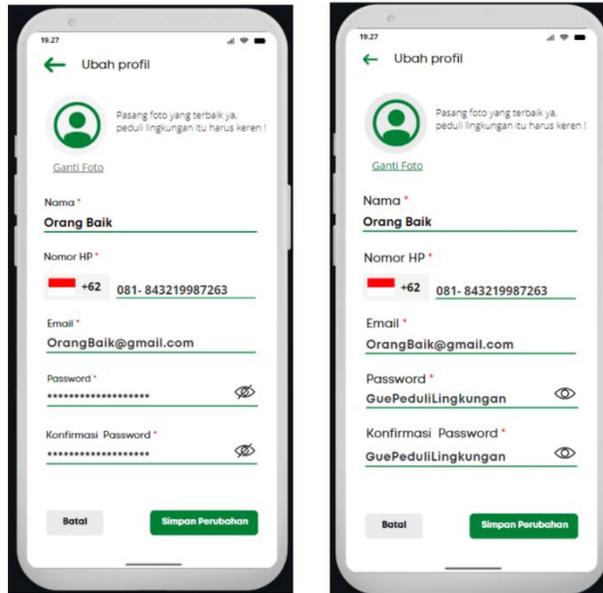
3.5.9 Halaman Penukaran Poin







3.5.11 Edit Akun



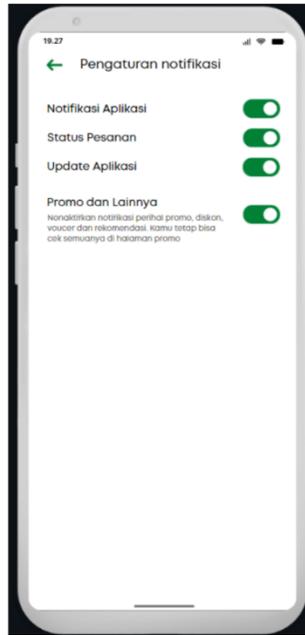
3.5.12 Halaman Syarat Ketentuan



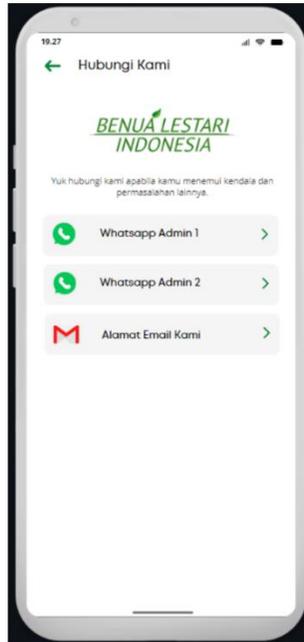
3.5.13 Halaman Kebijakan Privasi



3.5.14 Halaman Pengaturan Notifikasi



3.5.15 Hubungi Kami



3.5.16 Halaman Ubah Alamat

The screenshot displays a mobile application interface for changing an address. The title bar at the top shows the time 19:27 and the title 'Ubah Alamat'. Below the title is a back arrow icon. The form consists of several input fields: 'Label Alamat' with a subtext 'Contoh : Rumah, Kantor', 'Provinsi', 'Kota/Kabupaten', 'Kecamatan', 'Kelurahan', and 'Alamat'. At the bottom, there are two buttons: 'Batal' (Cancel) and 'Simpan Perubahan' (Save Changes), which is highlighted in green.

3.5.17 Halaman Success merubah alamat



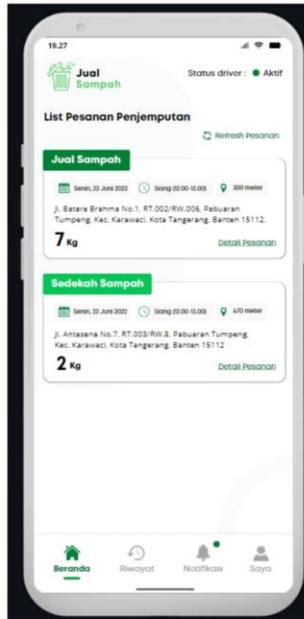
3.5.19 Halaman Pengenalan Fitur



3.5.18 Halaman Tampilan Loading Aplikasi Driver



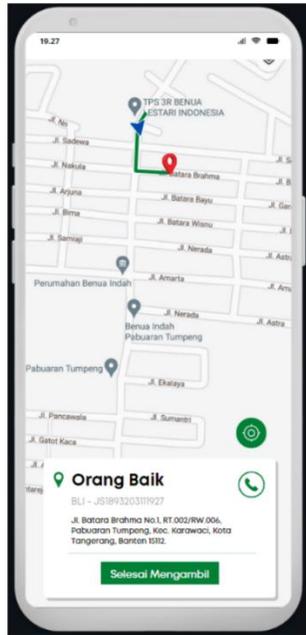
3.5.20 Halaman Utama Aplikasi Driver



3.5.21 Halaman Detail Pesanan Jual Sampah dengan Kode pesanan di awali oleh Kode (JS)



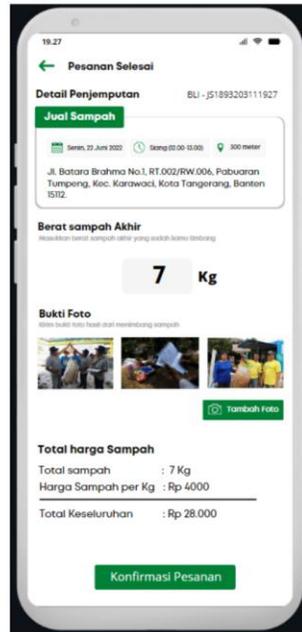
3.5.23 Halaman Saat Driver Jemput Sampah



3.5.22 Halaman Terima Pesanan Penjemputan Jual Sampah



3.5.24 Halaman Saat Driver Selesai Mengambil Pesanan



3.5.25 Halaman Saat Driver Klik Tombol Konfirmasi Pesanan (lihat gambar diatas)



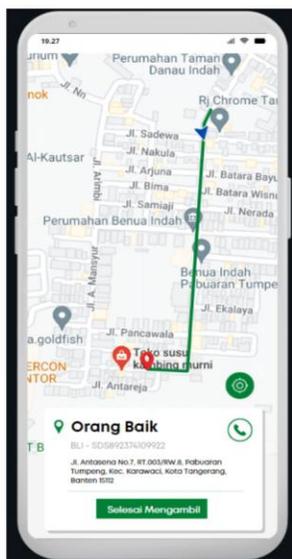
3.5.27 Halaman Konfirmasi PENGAMBILAN SEDEKAH SAMPAH



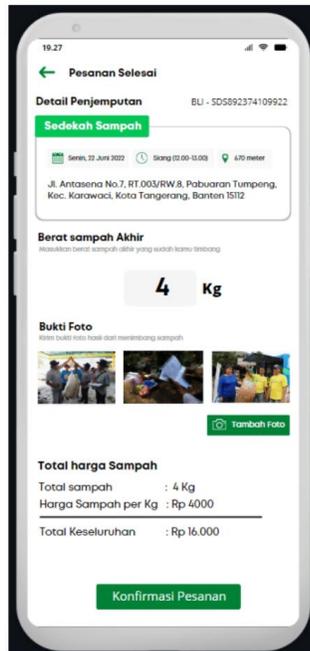
3.5.26 Halaman Detail Pesanan Untuk SEDEKAH SAMPAH



3.5.28 Halaman saat Driver Melakukan PENJEMPUTAN SEDEKAH SAMPAH



3.5.29 Halaman saat driver selesai melakukan penjemputan sedekah sampah



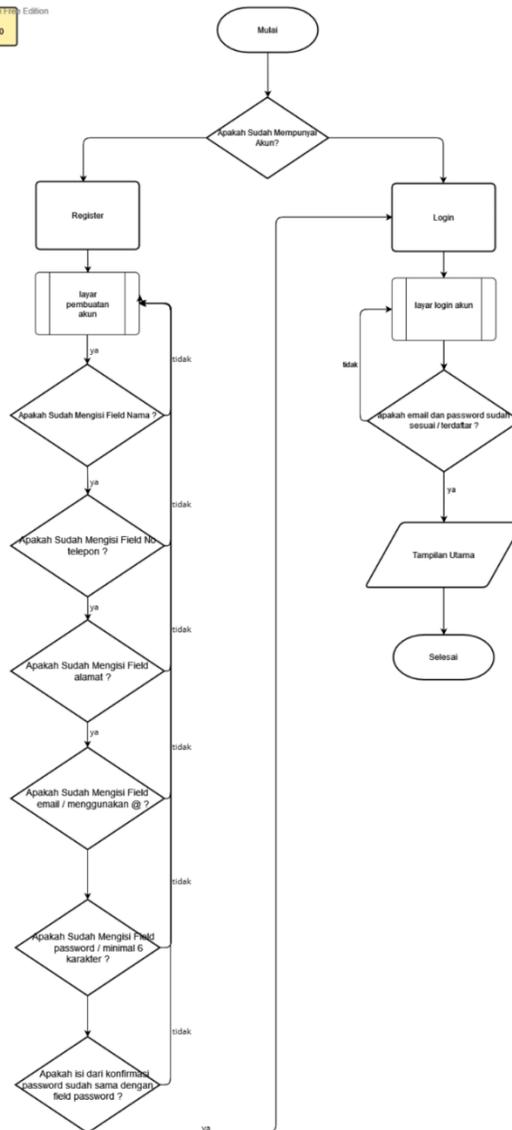
3.5.30 Halaman Saat Driver selesai klik Konfirmasi Pesanan



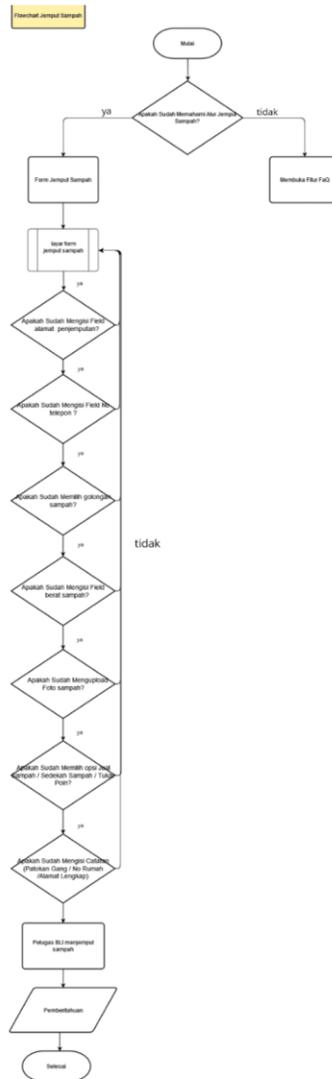
3.6 Kebutuhan Lain-Lain

3.6.1 Flowchart Login / Pembuatan Akun

Widada Pratomo, 1903011001001001
Flowchart Login /
Pembuatan Akun - 2.0

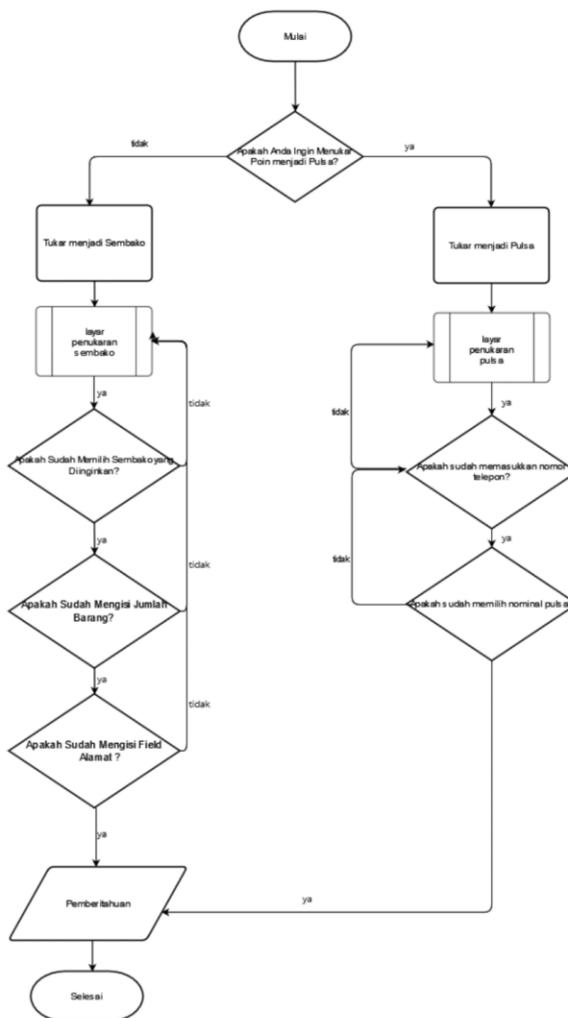


3.6.2 Flowchart Jemput Sampah

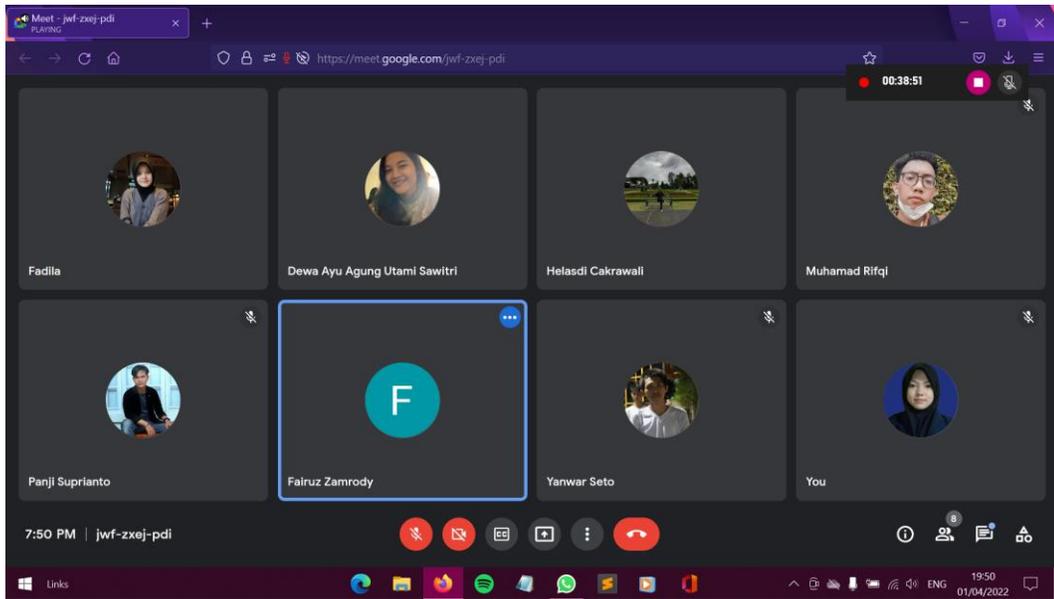


3.6.3 Flowchart Penukaran Poin

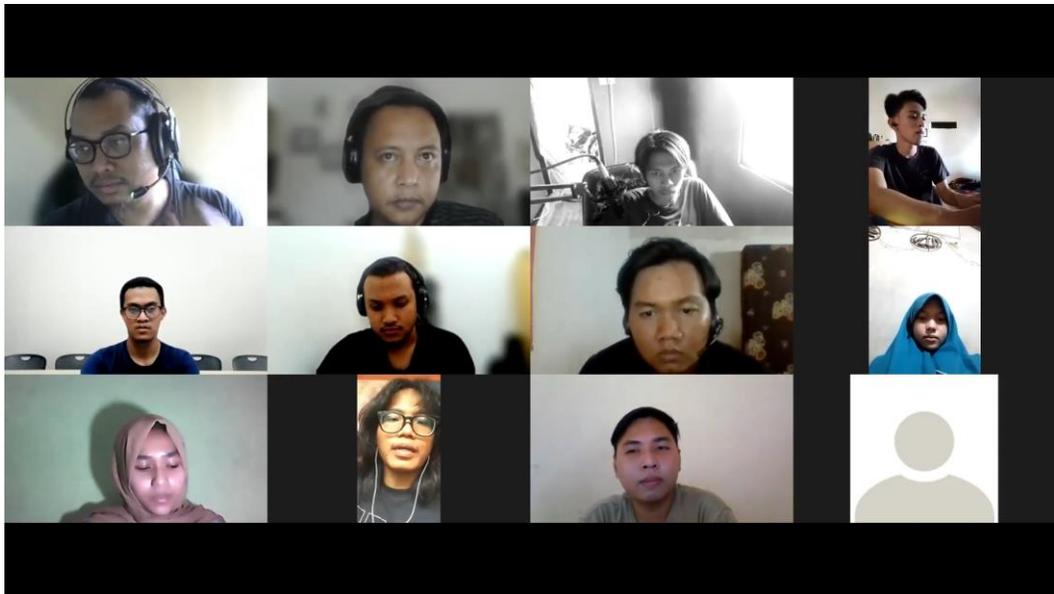
Flowchart Penukaran Poin



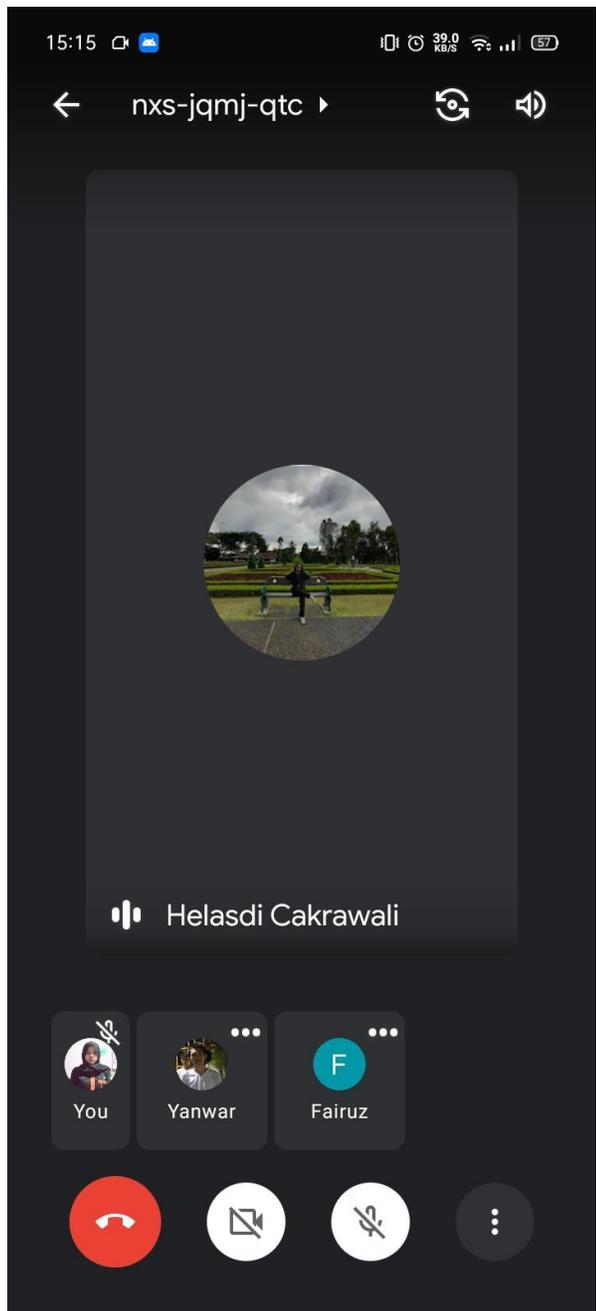
4) Virtual Meeting



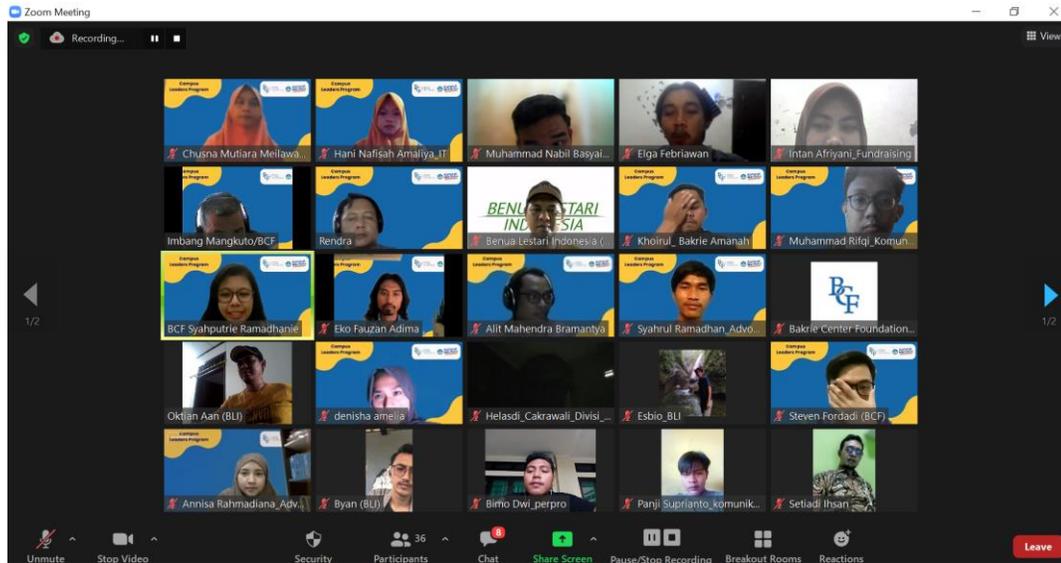
Gambar 4.1. Virtual meeting bersama dengan Divisi Komunikasi



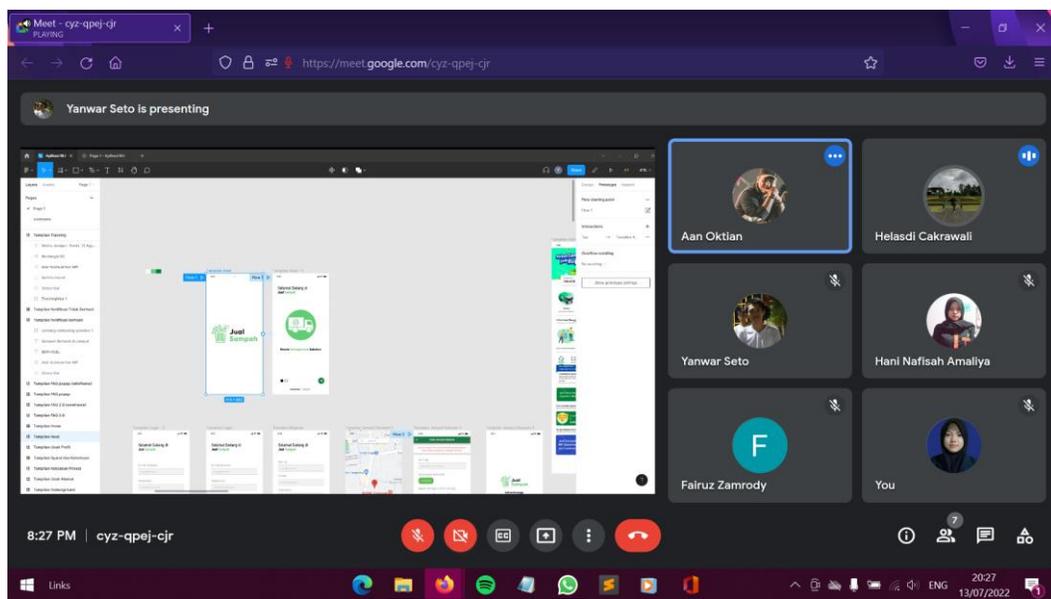
Gambar 4.2 Virtual Meeting bersama dengan Divisi IT



Gambar 4.3 virtual meeting bersama divisi IT BLI



Gambar 4.4 Virtual Meeting bersama dengan BCF dan BLI



Gambar 4.5 Virtual Meeting bersama dengan BLI

5) Peserta Magang Divisi IT



Gambar 5.1 Meet di acara opening Car Free Day Kota Tangerang



Gambar 5.2 Meet di acara mentoring di Wisma Bakrie



Gambar 5.3 Meet dengan divisi IT PETA di acara CLP



Gambar 5.4 Meet dengan divisi IT dan mentor di acara closing magang

6) Peserta Magang Bakrie Center Foundation



Gambar 6.1 Meet bersama semua divisi di acara CFD Kota Tangerang



Gambar 6.2 Meet bersama semua divisi di acara CFD Kota Tangerang



Gambar 6.3 Meet bersama semua divisi di acara CLP di Bakrie Tower



Gambar 6.4 Meet bersama semua divisi di acara CLP di Bakrie Tower