



YAYASAN PERGURUAN CIKINI
INSTITUT SAINS DAN TEKNOLOGI NASIONAL

Jl. Moh. Kahfi II, Bhumi Srengseng Indah, Jagakarsa, Jakarta Selatan 12640
Telp. 021-7270090 (hunting), Fax. 021-7866955, hp: 081291030024
Email : humas@istn.ac.id Website : www.istn.ac.id

SURAT PENUGASAN TENAGA PENDIDIK
Nomor : 072/03.1-I/III/2022
SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2021/2022

Nama	: Siti Nurmiati, S.Kom., M.Kom.	Status Pegawai	: Edukatif Tetap
NIK	: 35091007	Program Studi	: Sistem Informasi
Jabatan Akademik	: Lektor		

Bidang	Perincian Kegiatan	Tempat	Hari/Jam	SKS	Keterangan
I PENDIDIKAN DAN PENGAJARAN	MENGAJAR DI KELAS (KULIAH/RESPONSI DAN LABORATORIUM)				
	1. Audit Sistem Informasi	SI	Selasa/ 08:00-09:40 WIB	1	Team Teaching
	2. CRM	SI	Selasa/ 09:40-11:20 WIB	1,5	Team Teaching
	3. Knowledge Management	SI	Kamis/ 08:00-09:40 WIB	1	Team Teaching
	4. Rekayasa Perangkat Lunak	SI	Selasa/ 11:00-12:40 WIB	1,5	Team Teaching
	5. Analisis & Peranc Perangkat Lunak	TIF	Kamis/ 08:00-09:40 WIB	1	Team Teaching
	6. Fotografi (PIG)	TIF	Jumat/ 13:00-14:40 WIB	1	Team Teaching
	7. Pemrograman Mobile Game (MnG)	TIF	Kamis/ 10:00-12:00 WIB	1,5	Team Teaching
	8. Sistem Informasi Manajemen	TIF	Kamis/ 13:00-15:00 WIB	1	Team Teaching
	9. Menduduki Jabatan Struktural FSTI			3	
II PENELITIAN	Penulisan Karya Ilmiah			1	
II PENGABDIAN DAN MASYARAKAT	Pelatihan dan Penyuluhan			1	
IV UNSUR- UNSUR PENUNJANG	Berperan Serta Aktif dalam Pertemuan Ilmiah/Seminar			1	
	Jumlah Total			15,5	

Kepada yang bersangkutan akan diberikan gaji/honorarium sesuai dengan peraturan penugasan yang berlaku di Institut Sains dan Teknologi Nasional, penugasan ini berlaku tanggal 21 Maret 2022 sampai dengan 31 Agustus 2022.



Jakarta, 21 Maret 2022
Dekan

Marbaeni, S.Kom., M.Kom.

Tembusan :

1. Direktur Akademik - ISTN
2. Direktur Non Akademik - ISTN
3. Ka. Biro Sumber Daya Manusia - ISTN
4. Kepala Program Studi Sistem Informasi
5. Arsip



**DAFTAR HADIR PESERTA KULIAH MAHASISWA
GENAP - REGULER - TAHUN 2021/2022**

FAK / JURUSAN
MATAKULIAH
KELAS / PESERTA
KURIKULUM
DOSEN

Matematika S1
Pemrograman Internet / 314002/4
A / 3
2018
1. Neny Rosmawarni, S.Kom., M.Kom.
2. Siti Nurmiati, S.Kom., M.Kom.

HARI / TANGGAL Jumat
JAM KULIAH 09:00-12:00
RUANG

Hal : 1 / 1

No	N I M	NAMA MAHASISWA	TANGGAL PERTEMUAN								JUMLAH
			3/06 /2022	10/06 /2022	17/06 /2022	24/06 /2022	1/07 /2022	8/07 /2022	15/07 /2022	22/07 /2022	
1	20310003	Hani Aufa Isnalia	√	√	√	√	√	√	√	UAS	7
2	20310004	Lutfi Zainudin Al Alawi	√	√	√	√	√	√	√		7
3	20310006	Nuraisyah Rahma	√	√	√	√	√	√	√		7

CATATAN :

Perubahan peserta hanya diperkenankan bila ada persetujuan tertulis dari Pelaksana Jurusan.

31/03/2022

Jakarta, 22/07/2022

Dosen Pengajar,

Neny Rosmawarni, S.Kom. M.Kom. Siti Nurmiati, S.Kom., M.Kom.



BERITA ACARA PERKULIAHAN
(PRESENSI DOSEN)
SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2021/2022
PROGRAM STUDI MATEMATIKA FSTI-ISTN

Mata Kuliah	: Pemrograman Internet	Semester	: IV
Dosen	: 1. Neny Rosmawarni, S.Kom, M.Kom. 2. Siti Nurmiati, S.Kom., M.Kom.	SKS	: 3
Hari	: Jumat	Kelas	: A
Jam	: 09:00 – 12:00 WIB	Ruang	: E-Learning

No.	TANGGAL	MATERI KULIAH	JML MHS HADIR	TANDA TANGAN DOSEN
1.	3 Juni 2022	- PHP	3 mhs	
2.	10 Juni 2022	- OOP - PHP	3 mhs	
3.	17 Juni 2022	- PHP dan MVC	3 mhs	
4.	24 Juni 2022	- Introduction of CodeIgniter	3 mhs	
5.	1 Juli 2022	- Database CI	3 mhs	
6.	8 Juli 2022	- Encapsulasi dan Inheritance	3 mhs	
7.	15 Juli 2022	Tugas Project Mahasiswa	3 mhs	
8.	22 Juli 2022	UJIAN AKHIR SEMESTER (UAS)	3 mhs	

DOSEN PENGAJAR

Siti Nurmiati, S.Kom., M.Kom.

DAFTAR NILAI

SEMESTER GENAP REGULER TAHUN 2021/2022

Program Studi : Matematika S1
Matakuliah : Pemrograman Internet
Kelas / Peserta : A
Perkuliahan : Kampus ISTN Bumi Srengseng Indah
Dosen : Neny Rosmawarni, S.Kom., M.Kom.
Siti Nurmiati, S.Kom., M.Kom.

Hal. 1/1

No	NIM	N A M A	ABSEN	TUGAS	UTS	UAS	MODEL	PRESENTASI	NA	HURUF
			10%	0%	30%	40%	10%	10%		
1	20310003	Hani Afa Isnalia	100	0	80	80	85	85	83	A
2	20310004	Lutfi Zainudin Al Alawi	100	0	85	85	85	85	86.5	A
3	20310006	Nuraisyah Rahma	100	0	80	80	80	80	82	A

Rekapitulasi Nilai							
A	3	B+	0	C+	0	D+	0
A-	0	B	0	C	0	D	0
		B-	0	C-	0	E	0

Jakarta, 15 August 2022

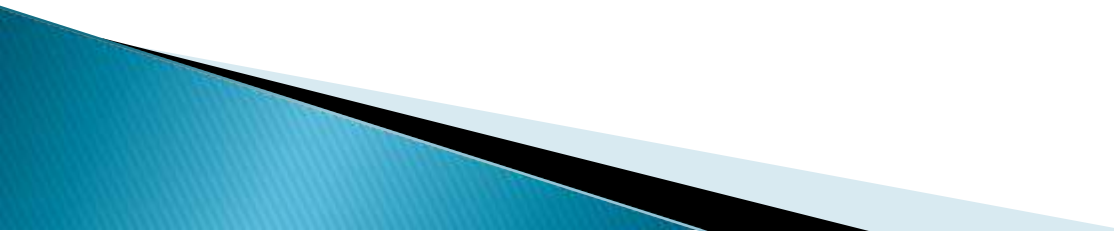
Dosen Pengajar

Neny Rosmawarni, S.Kom., M.Kom.  Siti Nurmiati, S.Kom., M.Kom.

Pemrograman Internet

(Object Oriented Programming “OOP”)

Konseptual Object Oriented

- **Class** → merupakan “blue print” untuk suatu objek dan merupakan kode aktual yang mendefinisikan properti dan metode.
 - **Object** → menjalankan instance class dan berisi semua data internal dan informasi status yang diperlukan agar aplikasi dapat berfungsi.
 - **Encapsulation** → merupakan kemampuan suatu objek untuk melindungi akses ke data internalnya
 - **Inheritance** → merupakan kemampuan untuk mendefinisikan Class dari satu jenis sebagai sub-tipe dari class yang berbeda, contoh sama seperti persegi, diantaranya persegi panjang.
- 

Membentuk Class

- ▶ Contoh sederhana, membentuk/menyimpan file dengan nama class.lat.php:

```
<?php  
    class Demo  
    {  
    }  
?>
```

Penambahan Method

- ▶ Class Demo tidak dapat menampilkan apa-apa, maka tambahkan method

```
<?php
class Demo
{
    function SayHello($name)
    {
        echo "Hello $name !";
    }
}
?>
```


Penambahan Properties

- ▶ Penambahan suatu property ke dalam Class semudah menambahkan method

```
<?php
class Demo
{
    public $name;

    function SayHello()
    {
        echo "Hello $this->$name !";
    }
}
?>
```

Object Instantiation

- ▶ Dapat menambahkan object instantiation seperti berikut

```
<?php
    require_once('class.lat.php');
    $objDemo = new Demo();
    $objDemo->name = "Chacha";
    $objDemo->SayHallo();
?>
```

Melindungi akses ke variabel anggota

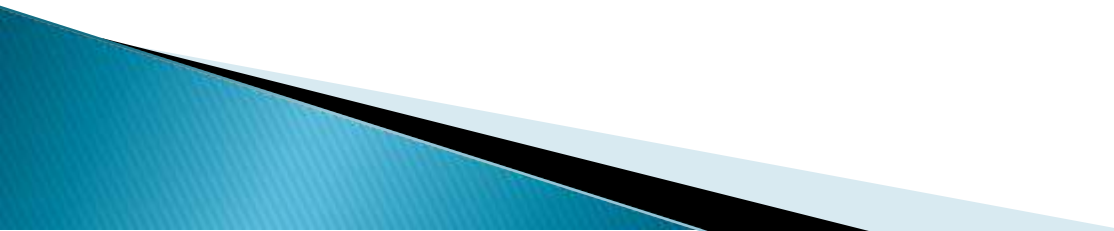
Ada tiga tingkat visibilitas yang berbeda yang dapat dimiliki oleh variabel atau metode anggota:

- Publik
Anggota dapat diakses oleh semua dan semua kode
- Pribadi
Anggota hanya dapat diakses oleh kelas itu sendiri
- Terlindung
Anggota tersedia untuk kelas itu sendiri, dan untuk kelas yang mewarisinya.

Melindungi akses ke variabel anggota

- ▶ Publik adalah tingkat visibilitas default untuk setiap variabel anggota atau fungsi yang tidak secara eksplisit menentukannya, tetapi praktik yang baik adalah selalu menyatakan visibilitas semua anggota kelas secara eksplisit.
- ▶ Coba ubah tingkat akses properti bernama "nama" menjadi pribadi dari kode sebelumnya.
- ▶ Pergunakan fungsi get and set untuk properti . Perubahan pada logika dan validasi data di masa mendatang akan lebih mudah diterapkan.

Class Constants

- Untuk mendefinisikan nilai konstan pada basis per kelas yang tetap sama dan tidak dapat diubah.
 - Konstanta berbeda dari variabel, karena tidak menggunakan simbol \$ untuk mendeklarasikan atau menggunakannya.
 - Nilai harus berupa ekspresi konstan, bukan merupakan variabel, properti, hasil operasi matematika, atau pemanggilan fungsi.
- 

Class Constants (lanj)

```
<?php
class MyClass
{
    const constant = 'constant value';

    function showConstant() {
        echo self::constant . "\n";
    }
}

echo MyClass::constant . "\n";
?>
```

Static Keyword

- ▶ Mendeklarasikan properti atau metode kelas sebagai statis membuatnya dapat diakses tanpa memerlukan instantiasi kelas.
- ▶ Properti yang dideklarasikan sebagai statis tidak dapat diakses dengan objek kelas yang dipakai.

```
<?php
class Foo
{
    public static $my_static = 'foo';

    public function staticValue() {
        return self::$my_static;
    }
}

class Bar extends Foo
{
    public function fooStatic() {
        return parent::$my_static;
    }
}
```

```
print Foo::$my_static . "\n";

$foo = new Foo();
print $foo->staticValue() . "\n";
print $foo->
my_static . "\n";    // Undefined
"Property" my_static

print $foo::$my_static . "\n";
$classname = 'Foo';
print $classname::$my_static . "\n";
// As of PHP 5.3.0

print Bar::$my_static . "\n";
$bar = new Bar();
print $bar->fooStatic() . "\n";
?>
```


Constructor

- ▶ Constructor adalah metode yang akan diimplementasikan ketika objek telah dimulai.
- ▶ Umumnya, konstruktor digunakan untuk menginisialisasi objek. Pergunakan fungsi `__construct` untuk membuat konstruktor di PHP.

```
<?php
class Demo
{
    function __construct
    {
    }
}
?>
```

Destructor

- ▶ Destructor adalah metode yang akan dijalankan ketika objek berakhir.

```
<?php
class Demo
{
    function __destruct
    {
    }
}
?>
```

Inheritance

- ▶ Ada banyak manfaat pewarisan dengan PHP, yang paling umum adalah menyederhanakan dan mengurangi contoh kode yang berlebihan.

Inheritance

```
class hewan
{
    protected $warna_kulit;
    protected $jml_kaki;

    function __construct()
    {
    }

    function makan()
    {
        echo "Saya makan";
    }

    function berpindah()
    {
        echo "Saya berpindah";
    }
}
```

Inheritance

```
class kucing extends hewan
{
    function berpindah()
    {
        echo "Saya berjalan dengan 4 kaki";
    }
}
```

```
class monyet extends hewan
{
}
```

```
class burung extends hewan
{
    protected $sayap;

    function berpindah ()
    {
        echo "Saya terbang";
    }

    function makan()
    {
        echo "Saya makan dengan
mematuk";
    }
}
```