MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:14 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

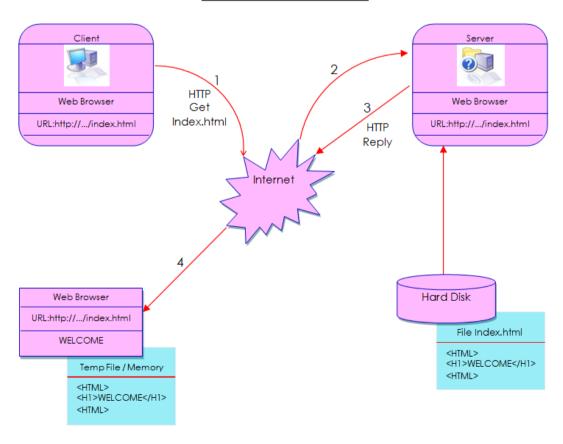
B A B I PENDAHULUAN

# I.1 PEMROGRAMAN WEB

Suatu website dapat berupa hasil kerja dari perorangan, atau kelompok tertentu yang menunjukkan kepemilikian dari sebuah organisasi atau perusahaan. Suatu website biasanya menunjukkan satu atau beberapa topik khusus atau kepentingan tertentu.

Website ditulis, dikonversi menjadi HTML dan diakses melalui sebuah program software yang biasanya disebut dengan web browser, yang di kenal dengan HTTP Client. Website dapat dijalankan bila ditempatkan didalam sebuah sistem komputer yang dikenal dengan Web server atau disebut juga HTTP Server.

# **SKEMA CARA KERJA WWW**



MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:14 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

Secara umum ada dua wesite, yaitu

- 1. website statik dan
- 2. website dinamik.

Website Statik adalah salah satu bentuk website yang isinya tidak di update secara berkala akan tetapi di maintain secara berkala oleh beberapa orang yang menggunakan software editor. Ada 3 jenis software editor yang biasa dipakai, yaitu:

#### 1. Text Editor:

Contohnya adalah Notepad atau TextEdit, dimana HTML diubah didalam program editor tersebut.

# 2. WYSIWYG Editor

Contohnya Microsoft Frontpage dan Micromedia Dreamweaver, dimana situs diedit menggunakan GUI (Graphical User Interface) dan format HTML secara otomatis di generate oleh editor.

# 3. Editor yang memiliki templet

Contohnya Rapidweaver dan iWeb dimana editor membolehkan user untuk membuat dan mengupdate website langsung ke web server secara cepat, tanpa harus mengetahui apapun tentang HTML.

Website dinamis adalah website yang informasi didalamnya diubah secara berkala. Ada banyak jenis system software yang dapat dipakai untuk meng-generate Dynamic Web System dan Situs Dynamic, beberapa diantaranya adalah ColdFusion(CFM), Active Server Pages (ASP), Java Server Pages (JSP) dan PHP, Situs berbasis XML contohnya RSS. Dynamic HTML juga menyediakan untuk user supaya dapat secara interaktif dan realtime, meng-update isi web page tersebut.

MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:14 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

#### I.2 WWW dan HTML

WWW dan HTML adalah bagian dari teknologi Internet yang tidak dapat dipisahkan satu sama lain. WWW lebih banyak dikenal sebagai protocol standar dari internet, sedangkan HTML adalah script atau program standar yang dijalankan oleh WWW atau Internet.

#### I.2.1 WWW

WWW adalah kependekan dari World Wide Web, atau lebih dikenal dengan nama web. Web adalah sebuah layanan yang didapat oleh pemakai komputer apabila apabila komputernya tersambung dengan internet. Internet merupakan jaringan global yang menghubungkan suatu network dengan network lainnya di seluruh dunia, TCP/IP menjadi protocol penghubung antara jaringan-jaringan yang beragam di seluruh dunia untuk dapat berkomunikasi. Dengan web pengguna komputer di seluruh penjuru dunia dapat saling berinteraksi tanpa batas ruang dan waktu.

WWW bekerja berdasarkan tiga mekanisme berikut:

- Protokol adalah standard aturan yang di gunakan untuk berkomunikasi pada komputer networking, Hypertext Transfer Protocol (HTTP) adalah protocol untuk www.
- Address adalah WWW memiliki aturan penamaan alamat web yaitu URL (Uniform esource Locator) yang di gunakan sebagai standard alamat internet.
- HTML adalah digunakan untuk membuat dokumen yang bias di akses melalui web.

MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:14 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

#### I.2.2 HTML

HTML (Hyper Text Markup Language) adalah file teks yang dapat dibuat dengan menggunakan program teks editor seperti Notpade. HTML bukanlah bahasa pemrograman, melainkan sebuah bahasa Mark Up (penandaan) untuk menandai suatu dokumen teks sehingga dapat ditampilkan dalam web browser. Tanda tersebut digunakan untuk mengatur style atau format interface dari berbagai komponen dalam suatu web page.

HTML merupakan standard yang di gunakan untuk menampilkan dokumen web, yang bisa di lakukan dengan HTML :

- Mengontrol tampilan dari web page dan contentnya
- Mempublikasikan tampilan secara online sehingga bisa di akses dari seluruh dunia
- © Membuat online form yang di gunakan untuk menangani pendaftaran, transaksi secara online.
- Menambah object-object seperti image, audi, video dan juga java applet dalam document HTML

#### I.3 BAHASA PEMROGRAMAN WEB

#### I.3.1 BAHASA PEMROGRAMAN HTML

HyperText Markup Language (HTML) adalah sebuah bahasa markup yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web dan menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah browser internet. HTML saat ini merupakan standar internet yang didefinisikan dan dikendalikan penggunaannya oleh World Web Consortium (W3C). HTML berupa kode-kode tag yang menginstruksikan browser untuk menghasilkan tampilan sesuai dengan yang diinginkan. Sebuah file yang merupakan file HTML dapat dibuka dengan menggunakan browser web seperti Mozilla Firefox atau Microsoft Internet Explorer.

MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:14 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

#### I.3.2 BAHASA PEMROGRAMAN PHP

PHP adalah bahasa pemrograman script yang paling banyak dipakai saat ini. PHP pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1995. Pada waktu itu PHP masih bernama FI (Form Interpreted), yang wujudnya berupa sekumpulan script yang digunakan untuk mengolah data form dari web. PHP banyak dipakai untuk membuat situs web yang dinamis, walaupun tidak tertutup kemungkinan digunakan untuk pemakaian lain. PHP dapat dijalan pada windows maupun sistem operasi linux.

#### I.3.3 BAHASA PEMROGRAMAN ASP

ASP adalah singkatan dari Active Server Pages yang merupakan salah satu bahasa pemograman web untuk menciptakan halaman web yang dinamis. ASP bekerja pada web server dan merupakan server side scripting.

#### I.3.4 BAHASA PEMROGRAMAN XML

Extensible Markup Language (XML) adalah bahasa markup serbaguna yang direkomendasikan W3C untuk mendeskripsikan berbagai macam data. XML menggunakan markup tags seperti halnya HTML namun penggunaannya tidak terbatas pada tampilan halaman web saja. XML merupakan suatu metode dalam membuat penanda/markup pada sebuah dokumen.

# I.3.5 BAHASA PEMROGRAMAN WML

WML adalah kepanjangan dari Wireless Markup Language, yaitu bahasa pemrograman yang digunakan dalam aplikasi berbasis XML (eXtensible Markup Langauge). WML adalah bahasa pemrograman yang digunakan dalam aplikasi wireless. WML merupakan analogi dari HTML yang berjalan pada protocol nirkabel.

MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:14 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

#### I.3.6 BAHASA PEMROGRAMAN PERL

Perl adalah bahasa pemrograman untuk mesin dengan sistem operasi Unix (SunOS, Linux, BSD, HP-UX), juga tersedia untuk sistem operasi seperti DOS, Windows, PowerPC, BeOS, VMS, EBCDIC, dan PocketPC. PERL merupakan bahasa pemograman yang mirip bahasa pemograman C.

#### I.3.7 BAHASA PEMROGRAMAN CMF

Cfm dibuat menggunakan tag ColdFusion dengan software Adobe ColdFusion / BlueDragon / Coldfusion Studio. Syntax coldfusion berbasis html.

#### I.3.8 BAHASA PEMROGRAMAN JAVASCRIPT

Javascript adalah bahasa scripting yang handal yang berjalan pada sisi client. JavaScript merupakan sebuah bahasa scripting yang dikembangkan oleh Netscape. Untuk menjalankan script yang ditulis dengan JavaScript kita membutuhkan JavaScriptenabled browser yaitu browser yang mampu menjalankan JavaScript.

#### I.3.9 BAHASA PEMROGRAMAN CSS

Cascading Style Sheets (CSS) adalah suatu bahasa stylesheet yang digunakan untuk mengatur tampilan suatu dokumen yang ditulis dalam bahasa markup. Penggunaan yang paling umum dari CSS adalah untuk memformat halaman web yang ditulis dengan HTML dan XHTML. Walaupun demikian, bahasanya sendiri dapat dipergunakan untuk semua jenis dokumen XML termasuk SVG dan XUL. Spesifikasi CSS diatur oleh World Wide Web Consortium (W3C).



MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:15 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

# B A B II STRUKTUR dan TAG UTAMA HTML

HTML (Hyper Text Markup Language) merupakan tata cara penulisan yang di gunakan dalam Web. Dokumen HTML adalah sebuah dokumen text yang dapat dibuat dengan editor web, seperti Notepad. Dokumen ini akan dieksekusi oleh sebuah browser (mis, Internet Explorer), sehingga browser mampu menghasilkan suatu dokumen yang sesuai dengan keinginan seorang designer atau programmer web. Dokumen ini mempunyai kemampuan untuk menampilkan gambar, suara, teks, maupun penyediaan link terhadap halaman web lainnya, baik dengan alamat yang sama maupun dengan alamat yang berbeda.

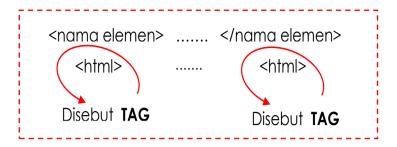
HTML meerupakan salah satu varian dari SGML (Standard Generalized Markup Language), yaitu sebuah standarisasi untuk pertukaran dokumen secara elektronik yang telah ditetapkan oleh International Organization For Standardization (ISO). HTML sendiri secara formal diumumkan sebagai RFC (Request For Comments) pada tahun 1866. RFC adalah dokumen yang dikirim ke lembaga Internet, yang berisi informassi atau usulan yang berhubungan dengan standard Internet.

# II.1 ELEMEN DAN TAG PADA DOKUMEN HTML

Dokumen yang dibuat dengan format HTML, terdiri dari beberapa elemen yang saling berkaitan antara satu dengan yang lainnya untuk membentuk suatu dokumen HTML. Elemen yang diperlukan untuk membentuk suatu dokumen HTML antara lain adalah elemen HTML, elemen HEAD, elemen TITLE dan elemen BODY.

Elemen yang diapit oleh tana Delimiter (tanda delimiter yang digunakan adalah tanda lebih kecil '<' dan tanda lebih besar '>') disebut dengan TAG.

MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:15 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:



Perintah HTML biasanya disebut TAG, TAG di gunakan untuk menentukan tampilan dari document HTML.

Bentuk Tag: <BEGIN TAG> ... teks ... </END TAG>

Contoh : Setiap document HTML di awali dan di akhiri dengan tag

HTML (berpasangan) <html> ... teks ... </html>

Tapi tidak semua tag pembuka HTML diakhiri dengan tag penutupnya.

Contoh: <BR> <HR>

Tag tidak case sensitive, jadi bisa di gunakan <HTML> atau <html>.

Keduanya menghasilkan output yang sama.

Bentuk Tag HTML : <ELEMEN ATTRIBUTE =

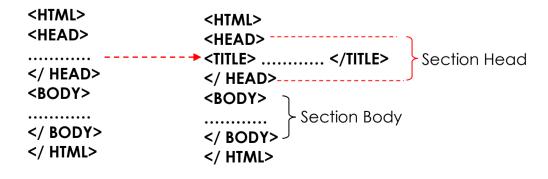
Elemen : Nama tag attribute; Attribute dari tag Value; Nilai dari

attribute

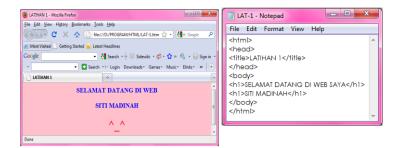
Contoh: <BODY BGCOLOR=red>

# II.2 STRUKTURISASI HTML

Bentuk Strukturisasi HTML:



MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:15 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:



# II.2.1 HTML < HTML > ... </HTML>

Tag <HTML> merupakan tag yang mendefinisikan bahwa suatu document merupakan dokumen HTML. Tag <HTML> harus dituliskan dalam setiap dokumen HTML. Pada web browser tertentu, walaupun tidak menggunakan tag HTML, browser tersebut tetap dapat menampilkan dokumen HTML.

# II.2.2 Head <HEAD> ... </HEAD>

Tag <HEAD> diletakkan dibawah tag <HTML>. Tag <HEAD> digunakan untuk menuliskan keterangan tentang dokumen HTML terkait.

# II.2.3 Judul <TITLE> ... </TITLE>

Tag <TITLE> diletakan untuk memberikan judul pada caption web browser tentang web page yang ditampilkan dalam suatu web page. Penulisan tag <TITLE> harus diletakan didalam tag <HEAD> ... </HEAD>

# II.2.4 Isi <BODY> ... </BODY>

Tag <BODY> merupakan bagian utama dokumen HTML, dimana semua isi yang akan ditempilkan pada web browser ditempatkan pada bagian ini.

Properti / Atribut yang dimiliki tag body adalah:

MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:15 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

Atribut	Fungsi
ALINK	Menentukan warna link aktif
BACKGROUND	Menetukan URL file gambar latar belakang
BGCOLOR	Menentukan warna latar belakang
BGPROPERTIES	Jika diberi nilai FIXED maka gambar latar belakang
DOT NOT ENTIES	tidak ikut tergulung
LEFTMARGIN	Menentukan batas kiri dokumen dalam pixel
LINK	Menentukan warna dari link yang belum dikunjungi
TEXT	Menentukan warna text
TOPMARGIN	Menentukan batas atas dokumen dalam pixel
VLINK	Menentukan warna dari Ilink yang telah dikunjungi

# II.3 TAG UTAMA HTML

# II.3.1 Heading

Tag Heading adalah tag yang digunakan untuk mebuat judul dan subjudul dengan isi sebuah dokumen HTML. Tag heading terdiri atas 6 tingkat yang diurutkan dari 1 sampai 6. H1 merupakan heading yang paling besar.

Sintaks Heading adalah:

# Keterangan

h : heading

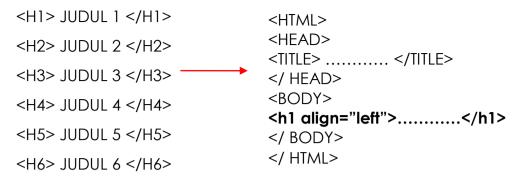
n : bilangan yang terdiri dari 1 sampai 6

properti : kemampuan tambahan yang dimiliki tag heading

Properti		Keterangan
	Left	Pengaturan letak heading rata kiri
Align	Center	Pengaturan letak heading rata tengah
	Right	Pengaturan letak heading rata kanan

MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:15 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

Contoh penggunakan heading:



# CONTOH PENGGUNAAN HEADING

Sintaks Program







# II.3.2 Paragraf

</body>

Tag paragraf digunakan untuk menampilkan informasi dalam bentuk paragraf dalam dokumen HTML.

Sintaks Paragraf adalah:

# Keterangan

properti : kemampuan tambahan yang dimiliki tag paragraf

Pr	operti	Keterangan	
	Left	Pengaturan letak paragraf rata kiri	
Align	Center	Pengaturan letak paragraf rata tengah	
7 (1911	Right	Pengaturan letak paragraf rata kanan	
	Justify	Pengaturan letak paragraf rata kiri - kanan	

MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:15 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

Contoh penggunakan paragraf:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> ..... </TITLE>
</ HEAD>
<BODY>
<h1 align="left">......judul....</h1>
.....
....
</ BODY>
</ HTML>
```

#### **CONTOH PENGGUNAAN PARAGRAF**

Sintaks Program

</head>
<body>
<h1 align="center">PENGGUNAAN PARAGRAF</h1>

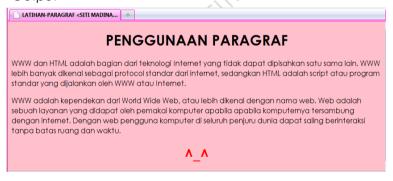
<title>LATIHAN-PARAGRAF <SITI MADINAH></title>

<P align="left">WWW dan HTML adalah bagian dari teknologi Internet yang tidak dapat dipisahkan satu sama lain. WWW lebih banyak dikenal sebagai protocol standar dari internet, sedangkan HTML adalah script atau program standar yang dijalankan oleh WWW atau Internet.

<P align="left">WWW adalah kependekan dari World Wide Web, atau lebih dikenal dengan nama web. Web adalah sebuah layanan yang didapat oleh pemakai komputer apabila apabila komputernya tersambung dengan internet. Dengan web pengguna komputer di seluruh penjuru dunia dapat saling berinteraksi tanpa batas ruang dan waktu.</P>

</html>

#### **Output**



# II.3.3 Font

Tag Font digunakan untuk mengatur bentuk dan tampilan suatu huruf dalam dokumen HTML .

Sintaks Font adalah:

```
< font [ property ] > ... teks ... </font>
```

Keterangan

properti : kemampuan tambahan yang dimiliki tag font

MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:15 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	

Property	Keterangan
Face	Bentuk dan nama huruf
Size	Ukuran huruf
Color	Nama huruf

# Contoh penggunakan font:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> .... </TITLE>
</ HEAD>
<BODY>
<h1 align="left">......judul.....</h1>
<font face=" Century Gothic" size=7 color="blue"></font>
.....

</ BODY>
</ HTML>
```

#### **CONTOH PENGGUNAAN FONT**

#### Sintaks Program

<html>

<title>LATIHAN-FONT<SITI MADINAH></title>

</head>

<body BGCOLOR="PINK">

<FONT FACE="Century Gothic" COLOR=blue SIZE="3">

<h1 align="center">PENGGUNAAN FONT</h1>

<P align="left">WWW dan HTML adalah bagian dari teknologi Internet yang tidak dapat dipisahkan satu sama lain. WWW lebih banyak dikenal sebagai protocol standar dari internet, sedangkan HTML adalah script atau program standar yang dijalankan oleh WWW atau Internet.

<P align="left">WWW adalah kependekan dari World Wide Web, atau lebih dikenal dengan nama web. Web adalah sebuah layanan yang didapat oleh pemakai komputer apabila apabila komputernya tersambung dengan internet. Dengan web pengguna komputer di seluruh penjuru dunia dapat saling berinteraksi tanpa batas ruang dan waktu.

<H1 align="center"><FONT COLOR="red">^\_^</H1></FONT>

</font>

</body>

</html>

#### Output



MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:15 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

#### II.3.4 Break Line

Tag Break Line digunakan untuk memotong kalimat di dalam dokumen HTML .

Sintaks Break Line adalah:

```
..... kalimat ......<br> ...kalimat ...... <br>
```

Contoh penggunakan break line:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>.....</TITLE>
</ HEAD>
<BODY>
<h1 align="left">.....judul.....</h1>
<font face="Century Gothic" size=7 color="blue">
... kalimat....
... kalimat....
... kalimat....
</font>
</font>
</fr>
</ra>

Kalimat...
</font>
</fr>

HTML>
```

#### **CONTOH PENGGUNAAN BREAK LINE**

#### Sintaks Program

<html> <head> <title>LATIHAN-BREAK LINE <SITI MADINAH></title> </head> <body BGCOLOR="PINK"> <FONT FACE="Century Gothic" COLOR=blue SIZE="3"> <h1 alian="center">PENGGUNAAN BRIKE LINE</h1> <P align="left">WWW dan HTML adalah bagian dari teknologi Internet yang tidak dapat dipisahkan satu sama lain. <BR>WWW lebih banyak dikenal sebagai protocol standar dari internet, <BR>sedangkan HTML adalah script atau program standar yang dijalankan <P align="left">WWW adalah kependekan dari World Wide Web, atau lebih dikenal dengan nama web. <BR>Web adalah sebuah layanan yang didapat oleh pemakai komputer apabila apabila komputernya tersambung dengan internet.<BR> Dengan web pengguna komputer di seluruh penjuru dunia dapat saling berinteraksi tanpa batas ruang dan waktu. <H1 align="center"><FONT COLOR="red">^\_^</H1></FONT> </FONT> </body> </html>

# Output



MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:15 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	•

#### **II.3.5** Horizontal Line

Tag Horizontal Line digunakan untuk membuat garis horizontal dalam dokumen HTML .

Sintaks Horizontal Line adalah:

Keterangan

< hr [ properties ] >

properti: kemampuan tambahan yang dimiliki tag horizontal line

Property	Keterangan	
		Left
Align	Letak dari horizonyal line	Center
7 (1911	Lotak dan Honzoriyariinle	Right
		Justify
Size	Ukuran ketebalan horizontal line, defaultnya adalah 2	
Width	Lebar horizontal line. Satuannya dalam persen '%' atau pixels	
Color	Warna horizontal line.	
NoShade	Efek bayangan (shading) pada horizontal line	

# Contoh penggunakan horizontal line:

```
<hr/>
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> ..... </TITLE>
</ HEAD>
<BODY>
<h1 align="left">......judul......</h1>
<font face=" Century Gothic" size=7 color="blue"></font>
.....
<hr color="red" noshade size=3 align="left" width="90">

</ BODY>
</ HTML>
```

MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:15 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

# **CONTOH PENGGUNAAN HORIZONTAL LINE**

#### Sintaks Program

<html>

<head>

<title>LATIHAN-HORIZONTAL LINE <SITI MADINAH></title>

</head>

<body BGCOLOR="pink">

<FONT FACE="Century Gothic" COLOR=blue SIZE="3">

<h1 align="center">PENGGUNAAN HORIZONTAL LINE</h1>

<P align="left">WWW dan HTML adalah bagian dari teknologi Internet yang tidak dapat dipisahkan satu sama lain. WWW lebih banyak dikenal sebagai protocol standar dari internet, sedangkan HTML adalah script atau program standar yang dijalankan oleh WWW atau Internet.

<HR COLOR="red" noshade SIZE="3" align="left" WIDTH="180%">

<P align="left">WWW adalah kependekan dari World Wide Web, atau lebih dikenal dengan nama web. Web adalah sebuah layanan yang didapat oleh pemakai komputer apabila apabila komputernya tersambung dengan internet. Dengan web pengguna komputer di seluruh penjuru dunia dapat saling berinteraksi tanpa batas ruang dan waktu.

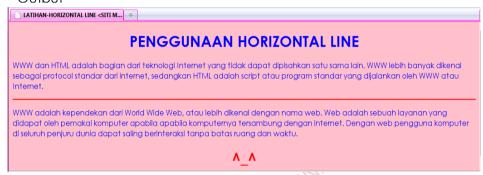
<H1 align="center"><FONT COLOR="red">^\_^</H1></FONT>

</FONT>

</body>

</html>

#### tuatuO



# II.3.6 Marquee

Tag Marquee adalah teks berjalan pada dokumen HTML.

Sintaks Marquee adalah:

<marquee[properti]> ... teks ... </marquee>

#### Keterangan

properti : kemampuan tambahan yang dimiliki marquee

Property	Keterangan	
	Teknik marquee untuk	Scroll
Behavior	menjalankan teks. Nilainya adalah	Slide
	Thonjalankan Toks. I wanya dadian	Alternate
Direction	Arah teks berjalan	
Height	Tinggi marquee. Nilainya dalam % atau pixel	
Width	Lebar marquee. Nilainya dalam % atau pixel	
Continuously	Pengulangan teks secara terus menerus. Nilainya	
Commodosiy	adalah looping sebanyak n kali	
Bgcolor	Warna latar marquee	
Style	Untuk memformat font, paragraph, border,	
numbering dan position		

MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:15 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

# Contoh penggunakan marquee:

<HTML>
<HEAD>
<TITLE>.....</TITLE>
</ HEAD>
<BODY>
<h1 align="left">
<marquee bgcolor=pink> ....judul....</marquee></h1>
.....
.....
<marquee behavior="alternate" direction="right" height="7%" loop="7" bgcolor=pink> .....SELESAI....</marquee></h1>
</ BODY>
</ HTML>

#### **CONTOH PENGGUNAAN MARQUEE**

# Sintaks Program

<html> <head> <title>LATIHAN-MARQUEE<SITI MADINAH></title> </head> <body bgcolor="pink"> <FONT FACE="Century Gothic" COLOR=blue SIZE="3"> <P><H1><MARQUEE BGCOLOR="yellow"><FONT COLOR="red">WWW dan HTML</H1></FONT></MARQUEE></P> <P align="left">WWW dan HTML adalah bagian dari teknologi Internet yang tidak dapat dipisahkan satu sama lain. WWW lebih banyak dikenal sebagai protocol standar dari internet, sedangkan HTML adalah script atau program standar yang dijalankan oleh WWW atau Internet.</P> <HR COLOR="red" noshade SIZE="3" align="left" WIDTH="180%"> <P align="left">WWW adalah kependekan dari World Wide Web, atau lebih dikenal dengan nama web. Web adalah sebuah layanan yang didapat oleh pemakai komputer apabila apabila komputernya tersambung dengan internet. Dengan web pengguna komputer di seluruh penjuru dunia dapat saling berinteraksi tanpa batas ruang dan waktu.</P> <P><H1><MARQUEE BGCOLOR="pink"><FONT COLOR="red"><BLINK>^</BLINK>\_^</H1></FONT></MARQUEE></P> </FONT> </body> </html>

#### Output



MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:15 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

# II.4 KOMENTAR < !- ..... >

Komentar <! .... > digunakan untuk memberikan baris komentar atau baris perintah yang tidak dieksekusi / ditampilkan.

Bentuk tag komentar HTML:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> ..... </TITLE>
</ HEAD>
<BODY>
<!- Contoh Penggunaan Heading ->
<h1 align="left">.....</h1>
</ BODY>
</ HTML>
```



MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:17 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

# BAB III

#### **FORMAT TEXT HTML**

#### III.1 FORMAT TEXT

# III.1.1 CETAK TEBAL / bold

Digunakan untuk menebalkan teks dalam dokumen HTML.

Sintaks Cetak Tebal adalah:

# III.1.2. CETAK MIRING / italic

Digunakan untuk memiringkan teks dalam dokumen HTML.

Sintaks Cetak Miring adalah:

# III.1.3. CETAK GARIS BAWAH / underline

Digunakan untuk menggaris bawah teks dalam dokumen HTML.

Sintaks Garis Bawah adalah:

# III.1.4. MENGECILKAN HURUF / small

Digunakan untuk mengecilkan huruf dalam dokumen HTML.

Sintaks mengecilkan huruf adalah:

# III.1.5. MEMBESARKAN HURUF / big

Digunakan untuk membesarkan terks dalam dokumen HTML . Sintaks membesarkan huruf adalah :

MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:17 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

# III.1.6. MENEBALKAN TEKS / strong

Digunakan untuk menebalkan terks dalam dokumen HTML . Sintaks strong adalah :

<strong> ... teks ... </strong>

# III.1.7. PENEKANAN TEKS / emphasis

Digunakan untuk penekanan terks dalam dokumen HTML . Sintaks Penekanan Teks adalah :

<em> ... teks ... </em>

# III.1.8. MENCORET TEXT / strike

Digunakan untuk mencoret suatu terks dalam dokumen HTML. Sintaks mencoret text adalah:

<strike> ... teks ... </strike>

#### **CONTOH PENGGUNAAN:**

- © Cetak Tebal / Bold
- © Cetak Miring / Italic
- © Cetak Garis Bawah / Underline
- Mengecilkan Huruf / Small
- Membesarkan Huruf /Big
- © Teks yang di Tebalkan / Strong
- © Penekanan Teks / Emphasize
- Mencoret Text / Strike

#### Sintaks Program

<HTML>

<HEAD>

<TITLE>LATIHAN FORMAT TEXT <SITI MADINAH></TITLE>

</HEAD>

<BODY BGCOLOR="Pink">

<FONT FACE="Century Gothic" COLOR=blue SIZE="3">

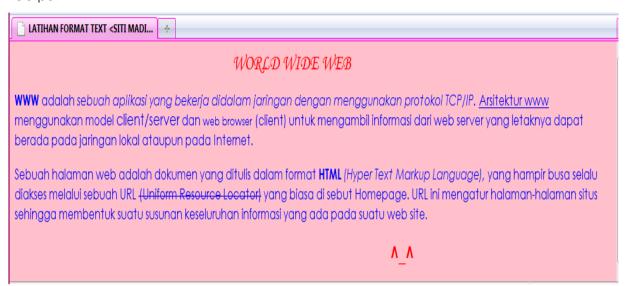
<P align="left"><B>WWW </B> adalah <i>>sebuah aplikasi yang bekerja didalam jaringan dengan menggunakan protokol TCP/IP.</i> <U>Arsitektur www</U> menggunakan model <BIG>client/server</BIG> dan <SMALL>web browser</SMALL> (client) untuk mengambil informasi dari web server yang letaknya dapat berada pada jaringan lokal ataupun pada Internet. <P align="left"> Sebuah halaman web adalah dokumen yang ditulis dalam format <STRONG>HTML</STRONG> <EM>(Hyper Text Markup Language), </EM> yang hampir busa selalu diakses melalui sebuah URL <STRIKE> (Uniform Resource Locator)</STRIKE> yang biasa di sebut Homepage. URL ini mengatur halaman-halaman situs sehingga membentuk suatu susunan keseluruhan informasi yang ada pada suatu web site.

<P><H2><MARQUEE BGCOLOR="pink"><FONT COLOR="red"><BLINK>^\_^</H2></FONT></MARQUEE></BLINK></P></BODY>

</HTML>

MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:17 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

#### tuatuO



# III.1.9. SUBSCRIPT dan SUPERSCRIPT / sub dan sup

Subscript dan superscript digunakan untuk membuat rumus aritmatika berupa pemangkatan dan rumus kimia dalam dokumen HTML.

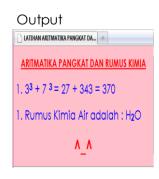
Sintaks subscript adalah:

Sintaks superscript adalah:

# **CONTOH PENGGUNAAN SUBSCRIPT dan SUPERSCRIPT**

#### Sintaks Program

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>LATIHAN ARITMATIKA PANGKAT DAN RUMUS KIMIA <MADINAH></TITLE>
</HEAD>
<BODY bacolor="pink">
<FONT COLOR=red FACE="Century Gothic"><U>
<H3 align="center">ARITMATIKÁ PANGKAT DAN RUMUS KIMIA</H3></U>
<P><FONT COLOR=blue FACE="Century Gothic" SIZE=5>1.
3<B><SUP>3</SUP></B> + 7 <B><SUP>3
</SUP></b> = 27 + 343 = 370</FONT></P>
<P><FONT COLOR=blue FACE="Century Gothic" SIZE=5>1. Rumus Kimia Air
adalah:
H<B><SUB>2</SUB></B>O</SUB></b></FONT></P>
<H1 align="center"><FONT COLOR=red>^_^</H1></FONT></FONT>
</body>
</html>
```



MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:17 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

# III.1.10.MENYISIPKAN TEXT dan MENGHAPUS TEXT / insert dan delete

Menyisipkan text digunakan untuk mendefinisikan teks yang di insert dalam dokumen HTML .

Sintaks insert adalah:

```
<ins> ... teks ... </ins>
```

Menghapus text digunakan untuk mendefinisikan teks yang di hapus dalam dokumen HTML .

Sintaks delete adalah:

```
<del> ... teks ... </del>
```

#### **CONTOH PENGGUNAAN INSERT - DELETE**

#### Sintaks Program

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>LATIHAN INSERT-DELETE <MADINAH></TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor="pink">
<FONT COLOR=blue>
<H3 align="center">INSERT dan DELETE</H3>
<DEL>
    SITI </DEL>
<BR>
<INS>    MADINAH</INS>
<H2 align="center"><FONT COLOR=red>^_^</H2></FONT></FONT>
</body>
</html>
```

# Output



#### III.2 COMPUTER-OUTPUT

# III.2.1. COMPUTER CODE / code

Digunakan untuk menampilkan listing kode pemrograman atau script yang di tampilkan dalam dokumen HTML.

Sintaks computer code adalah:

```
<code> ... teks ... </code>
```

# III.2.2. KEYBOARD / kbd

Digunakan untuk mendefinisikan teks keyboard dalam dokumen HTML.

Sintaks keyboard adalah:

```
<kbd> ... teks ... </kbd>
```

MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:17 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

# III.2.3. CONTOH COMPUTER CODE / samp

Digunakan untuk mendefinisikan contoh komputer kode dalam dokumen HTML .

Sintaks contoh computer code adalah:

# III.2.4. TEXT TELETYPE / tt

Digunakan untuk mendefinisikan text teletype dalam dokumen HTML .

Sintaks text teletype adalah:

# III.2.5.VARIABEL / var

Digunakan untuk mendefinisikan suatu variabel dalam dokumen HTML.

Sintaks variabel adalah:

# III.2.6. PREFORMATED / pre

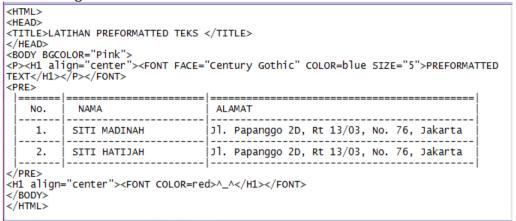
Digunakan untuk mendefinisikan suatu text preformated dalam dokumen HTML . ( teks yang di tampilkan dalam browser / hasil dari suatu text, yang terformat akan sepeti text yang ditampilkan apa adanya /text aslinya, baik itu ukuran font, spasi, baris baru, tab atau pun garis )

Sintaks preformated adalah:

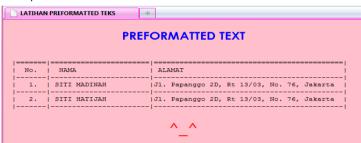
MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:17 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

#### **CONTOH PENGGUNAAN PREFORMATED TEXT**

#### Sintaks Program



#### Output



# III.2.7. LISTING / listing

Digunakan untuk mendefinisika suatu listing dalam dokumen HTML( listing membuat teks preformat dengan ukuran kecil ). Sintaks listing adalah:

< listing > ... teks ... </ listing >

# III.2.8. PLAINTEXT / plaintext

Digunakan untuk mendefinisikan suatu plaintext dalam dokumen HTML . ( plaintext untuk menampilkan seluruh teks dan tagnya )

Sintaks plaintext code adalah:

< plaintext > ... teks ...

MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:17 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

# **CONTOH PENGGUNAAN PLAINTEXT**

#### Sintaks Program

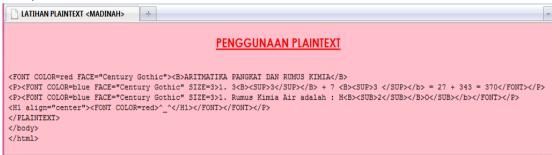
```
<HTML>
<HEAD>

<TITLE>LATIHAN PLAINTEXT <MADINAH></TITLE>
</HEAD>

<BODY bgcolor="pink">
<P><U><FONT FACE="Century Gothic" COLOR=red><H3 ALIGN=center>PENGGUNAAN PLAINTEXT</P>
<P><INT><FONT FACE="Century Gothic">
<PLAINTEXT>
<FONT COLOR=red FACE="Century Gothic"><B>ARITMATIKA PANGKAT DAN RUMUS KIMIA</B>
<P><FONT COLOR=blue FACE="Century Gothic" SIZE=3>1. 3<B><SUP>3</SUP></B> + 7 <B><SUP>3
</SUP></B> + 7 <B><SUP>3
</SUP></B> + 7 <B><SUP>3
</FONT COLOR=blue FACE="Century Gothic" SIZE=3>1. Rumus Kimia Air adalah :
H<B><SUB>2</SUB></B>O</SUB></B>O</SUB></B>O</SUB></B>O</FONT></P>
</PLAINTEXT>

<p
```

#### Output



# III.2.9. XMP / xmp

Digunakan untuk mendefinisikan suatu xmp dalam dokumen HTML . (fungsinya mirip dengan plaintext)

Sintaks xmp adalah:

# III.3 CITATION, QUOTATION dan DEFINITION

# III.3.1. SINGKATAN / acronym

Digunakan untuk mendefinisikan suatu singkatan dalam dokumen HTML ( menampilkan kepanjangan apabila mouse pointer diletakkan diatasnya ).

Sintaks acronym adalah:

< acronym [ property ] > ... singkatan ... </ acronym >

Property	Fungsi
Title	Mendefinisikan singkatan yang akan digunakan

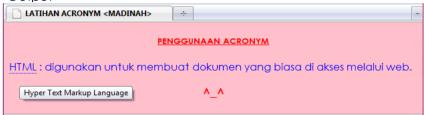
MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:17 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

#### **CONTOH PENGGUNAAN ACRONYM**

# Sintaks Program

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>LATIHAN ACRONYM <MADINAH></TITLE>
</HEAD>
</HEAD>
<BODY bgcolor="pink">
<FONT COLOR=red FACE="Century Gothic"><U><H5 align="center">PENGGUNAAN ACRONYM</H5></U></FONT>
<P>>FONT COLOR=blue FACE="Century Gothic"><ACRONYM TITLE="Hyper Text Markup Language">HTML</ACRONYM>:
digunakan untuk membuat dokumen yang biasa di akses melalui web.
<H3 align="center"><FONT COLOR=red>^_^</H3></FONT></FONT>
</body>
</html>
```

#### tuatuO



# III.3.2. ALAMAT / address

Digunakan untuk mendefinisikan suatu alamat dalam dokumen HTML ( untuk penulisan alamat standar ).

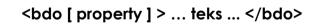
Sintaks address adalah:

```
<address> ... teks ... </address>
```

# III.3.3.ARAH TEXT / bdo

Digunakan untuk mendefinisikan suatu arah text dalam dokumen HTML .

Sintaks arah text adalah:



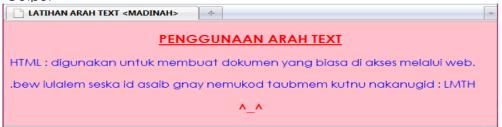
		Atribut		Fungsi	
Ī	Dir	Direction : arah text yang akan	Rtl	Right To Left / arah teks dari kanan ke kiri	
	<b>D</b>	digunakan	Ltr	Left To Right / arah teks dari kiri ke kanan	

#### **CONTOH PENGGUNAAN ARAH TEXT**

#### Sintaks Program

MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:17 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	•

#### **JudtuO**



# III.3.4. QUOTATION / Kutipan panjang / blockquote

Digunakan untuk membuat sebuah kutipan panjang dalam dokumen HTML.

Sintaks kutipan panjang adalah:

< blockquote > ... teks ... </ blockquote >

# III.3.5.QUOTATION / Kutipan Pendak / q

Digunakan untuk membuat sebuah kutipan pendek dalam dokumen HTML.

Sintaks kutipan pendek adalah:

<q> ... teks ... </q>

# III.3.6.CITATION / cite

Digunakan untuk mendefinisikan suatu citation dalam dokumen HTML (mendefinisikan suatu kutipan ).

Sintaks citation adalah:

<cite> ... teks ... </cite>

# III.3.7. ISTILAH / deinition

Digunakan untuk membut suatu istilah atau definisi dalam dokumen HTML.

Sintaks istilah adalah:

<dfn style="font-style[style]"> ... teks

Property	Fungsi
Style	Normal, Bold, Italic, Inderline



MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:17 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

# BAB IV ENTITAS HTML

Entitas karakter dalam dokumen HTML bersifat case sensitive, dan memiliki:

- 1. Ampersand atau tanda "&".
- 2. Nama Entitas / "#" dengan nomor entitas.
- 3. Tanda ";" / semicolon.

Entitas karakter yang sering di gunakan adalah:

Nama Entitas	Nomor Entitas	Hasil	Keterangan
&сору;	©	©	Copyright
®	®	®	Registered trademark
	 <b>4</b> 82;	TM	Trademark
	¡		Non-breaking space
&	&	&	Ampersand
«	«	((	Left-pointing double angle
»	»	<b>&gt;&gt;</b>	Right-pointing double angle
"	 <b>4</b> ;	11	Tanda kutip
<	<	<	Tanda kecil
>	=	>	Tanda besar
×	×	Х	Tanda kali
÷	÷	÷	Tanda bagi

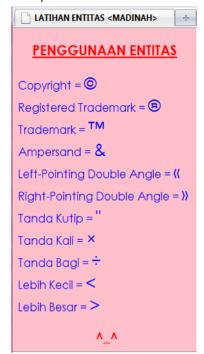
MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:17 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	

#### **CONTOH PENGGUNAAN ENTITAS**

# Sintaks Program

<html> <head> <title>LATIHAN ENTITAS <MADINAH></title> </head> <body bgcolor="pink"> <FONT COLOR=red FACE="Century Gothic"><U><H3 align="center"> PENGGUNAAN ENTITAS</H3></U></FONT> <FONT FACE="Century Gothic" COLOR=blue SIZE="3"> Copyright = <FONT SIZE="5">&copy;<BR></FONT> Registered Trademark = <FONT SIZE="5">&reg;<BR></FONT> Trademark = <FONT SIZE="5">&#8482;<BR></FONT> Ampersand = <FONT SIZE="5">&amp<BR></FONT> Left-Pointing Double Angle = <FONT SIZE="5">&laquo;<BR></FONT> Right-Pointing Double Angle = <FONT SIZE="5">&raquo;<BR> </FONT> Tanda Kutip = <FONT SIZE="5">&quot<BR></FONT> Tanda Kali = <FONT SIZE="5">&times<BR></FONT> Tanda Bagi = <FONT SIZE="5">&#247<BR></FONT> Lebih Kecil = <FONT SIZE="5">&It<BR></FONT> Lebih Besar = <FONT SIZE="5">&at<BR></FONT> <P><H3><MARQUEE BGCOLOR="pink"><FONT COLOR="red">^\_^</H3></FONT></MARQUEE></P> </FONT> </body> </html>

#### Output





MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:17 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

# BAB V LIST HTML

List di gunakan untuk membuat daftar seperti penomoran dengan angka atau dengan bullet.

# V.1 ORDERED LIST / List Bernomor / OL

Orderedd list / list bernomor adalah model dari suatu daftar yang setiap itemnya diberi nomor.

© Default Numbers: 1, 2, 3, etc

© Romawi: I, II, III, etc

Default Huruf Besar: A, B, C, etc.

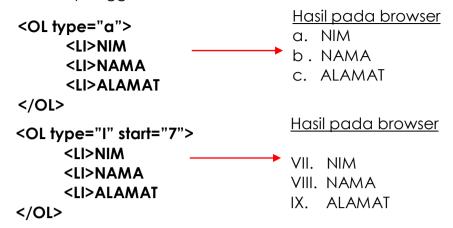
© Default Huruf Kecil: a, b, c, etc

Sintaks ordered list adalah:

Atribut	Kegunaan
	<u>Untuk mendefinisikan jenis list :</u>
	Menampilkan default nomor
Туре	I : menampilkan angka romawi huruf besar
	i : menampilkan angka romawi huruf kecil
	A : menampilkan abjad huruf besar
	a : menampilkan abjad huruf kecil
Start	Untuk mendefinisikan nomor awal

MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:17 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

# Contoh penggunakan list bernomor:



# V.1.1 DEFAULT NUMBERS: 1, 2, 3, etc

# CONTOH PENGGUNAAN DEFAULT NUMBERS: 1, 2, 3, etc

#### Sintaks Program

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>LATIHAN LIST NOMOR <MADINAH></TITLE>
</HFAD>
<BODY bacolor="pink">
<FONT COLOR=blue FACE="Century Gothic" SIZE=7>
<H1 align="center">ARITMATIKA PANGKAT DAN RUMUS KIMIA</H1>
<P H5 align="center">WWW bekerja berdasarkan tiga mekanisme berikut :
<0L>
<LI>Protokol: standard aturan yang di gunakan untuk berkomunikasi pada komputer networking, Hypertext Transfer Protokol (HTTP) adalah protokol untuk www.
<Li>Address: WWW memiliki aturan penamaan alamat web yaitu URL ( Uniform esource Locator ) yang di gunakan sebagai standard alamat internet.
<LI>HTML; digunakan untuk membuat dokumen yang bias di akses melalui web.
</0L>
<H1 align="center"><FONT COLOR=red>^_^</H1></FONT></FONT>
</body>
</html>
```

#### Output



MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:17 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

# V.1.2 ROMAWI: I, II, III, etc

#### CONTOH PENGGUNAAN ROMAWI: I, II, III, etc

Sintaks Program – Romawi : I, II, III

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>LATIHAN LIST ROMAWI <MADINAH></TITLE>
</HFAD>
<BODY bgcolor="pink">
<FONT COLOR=blue>
<H1 align="center">WWW</H1>
<P H5 align="center">WWW bekerja berdasarkan tiga mekanisme berikut :</H5></P>
<OL TYPE="i">
<LI>Protokol: standard aturan yang di gunakan untuk berkomunikasi pada komputer networking, Hypertext Transfer Protokol (HTTP) adalah protokol untuk www.
<LI>Address: WWW memiliki aturan penamaan alamat web yaitu URL ( Uniform esource Locator ) yang di gunakan sebagai standard alamat internet.
<LI>HTML; digunakan untuk membuat dokumen yang bias di akses melalui web.
</01>
<H1 alian="center"><FONT COLOR=red>^ ^</H1>
</body>
</html>
```

#### Output



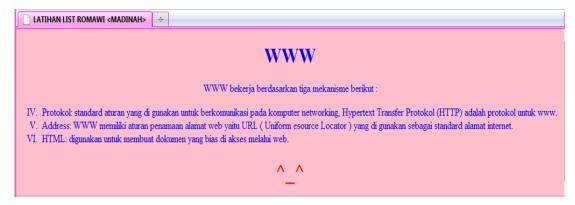
# CONTOH PENGGUNAAN ROMAWI: IV, V, VI, etc

Sintaks Program – Romawi : IV, V, VI

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>LATIHAN LIST ROMAWI <MADINAH></TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor="pink">
<FONT COLOR=blue>
<HI align="center">WWW</HI>
<P H5 align="center">WWW bekerja berdasarkan tiga mekanisme berikut :</H5></P>
<OL TYPE="I" START=4>
<LI>Protokol: standard aturan yang di gunakan untuk berkomunikasi pada komputer networking, Hypertext Transfer Protokol (HTTP) adalah protokol untuk www.
<I>Address: WWW memiliki aturan penamaan alamat web yaitu URL (Uniform esource Locator) yang di gunakan sebagai standard alamat internet.
<LI>HTML: digunakan untuk membuat dokumen yang bias di akses melalui web.
</OL>
</hd>
</rr>
</ra>
```

MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:17 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

#### Output



# V.1.3 HURUF: A, B, C, etc / a, b, c, ect

# CONTOH PENGGUNAAN HURUF: A, B, C, a, b, c, ...etc

Sintaks Program – Huruf: A, B, C, ... / a, b, c, ... etc

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>LATIHAN LIST HURUF <MADINAH></TITLE>
</HFAD>
<BODY bgcolor="pink">
<FONT COLOR=blue>
<H1 align="center">WWW</H1>
<P H5 align="center">WWW bekerja berdasarkan tiga mekanisme berikut :</H5></P>
<OL type="A">
<LI>Protokol:standard aturan yang digunakan untuk berkomunikasi pada komputer networking, Hypertext Transfer Protokol(HTTP) adalah protokoluntuk www.
<LI>Address: WWW memiliki aturan penamaan alamat web yaitu URL ( Uniform esource Locator )yang di gunakan sebagai standard alamat internet.
<LI>HTML: digunakan untuk membuat dokumen yang bias di akses melalui web.
</0L>
<OL type="a">
<LI>Protokol:standard aturan yang digunakan untuk berkomunikasi pada komputer networking, Hypertext Transfer Protokol(HTTP) adalah protokoluntuk www. 
<LI>Address: WWW memiliki aturan penamaan alamat web yaitu URL ( Uniform esource Locator ) yang di gunakan sebagai standard alamat internet.
<LI>HTML: digunakan untuk membuat dokumen yang bias di akses melalui web.
<H1 align="center"><FONT COLOR=red>^ ^</H1></pont></pont>
</body>
</html>
```

#### Output



MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:17 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

# V.2 UNORDERED LIST / List Tanpa Nomor / UL

Unorderedd list / list tanpa nomor adalah model dari suatu daftar yang setiap itemnya tidak diberi nomor.

Sintaks unordered list adalah:

```
<UL [atribut ]>

<LI> ... teks ...

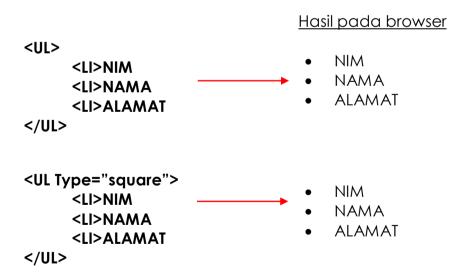
<LI> ... teks ...

<LI> ... teks ...

</UL>
```

Atribut	Kegunaan
	<u>Untuk mendefinisikan jenis list :</u>
Туре	Disk : titik dengan arsiran
	Circle: titik tanpa arsiran
	Square : bentuk kotak

Contoh penggunakan list tanpa nomor:



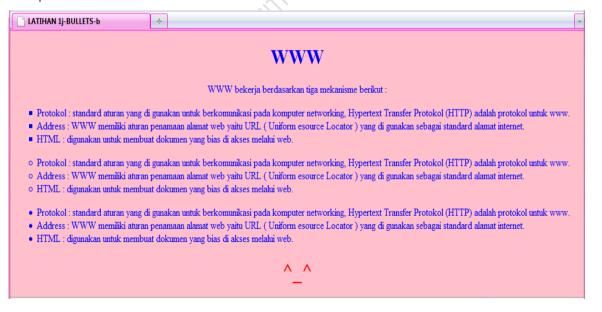
MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:17 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

#### CONTOH PENGGUNAAN LIST TANPA NOMOR / BULLETS

#### Sintaks Program

```
<HEAD>
<TITLE>LATIHAN 1j-BULLETS-b</TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor="pink">
<FONT COLOR=blue>
<H1 align="center">WWW</H1>
<P H11 álign="center">www bekerja berdasarkan tiga mekanisme berikut :</H11></P>
<I>>Protokol : standard aturan yang di gunakan untuk berkomunikasi pada komputer networking, Hypertext Transfer Protokol
(HTTP) adalah protokol untuk www.
             : WWW memiliki aturan penamaan alamat web yaitu URL ( Uniform esource Locator ) yang di gunakan sebagai
<LT>Address
standard alamat internet.
              : digunakan untuk membuat dokumen yang bias di akses melalui web.
<LI>HTML
</UL>
<UL TYPE="CIRCLE">
<LI>Protokol : standard aturan yang di gunakan untuk berkomunikasi pada komputer networking, Hypertext Transfer Protokol
(HTTP) adalah protokol untuk www.
             : WWW memiliki aturan penamaan alamat web yaitu URL ( Uniform esource Locator ) yang di gunakan sebagai
<LI>Address
standard alamat internet.
              : digunakan untuk membuat dokumen yang bias di akses melalui web.
<LT>HTML
</UL>
<UL TYPE="DISC">
<LI>Protokol : standard aturan yang di gunakan untuk berkomunikasi pada komputer networking, Hypertext Transfer Protokol
(HTTP) adalah protokol untuk www.
<LI>Address
              : WWW memiliki aturan penamaan alamat web yaitu URL ( Uniform esource Locator ) yang di gunakan sebagai
standard alamat internet.
<LI>HTML
              : digunakan untuk membuat dokumen yang bias di akses melalui web.
<H1 align="center"><FONT COLOR=red>^_^</H1></FONT></FONT>
</body>
</html>
```

#### Output



#### V.3 DEFINITION LIST / List Definition / DT....DD

Definition list / list definisi penjelasan suatgu terminator secara rapi. Definition list secara garis besar terbagi atas dua bagian item, bagian pertama adalah label dan bagian kedua adalah penjelasan. (DL: definition list, DT: definition term, DD: definition list)

MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:17 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

Sintaks definition list adalah:

```
      <DT>
      <DL>

      <DD> ... teks ...
      <DD> ... teks ...

      <DD> ... teks ...
      <DT> ... teks ...

      <DD> ... teks ...
      <DD> ... teks ...

      </DT>
      </DL>
```

Contoh penggunakan list definisi:

Hasil pada browser

<DL> :

<DT>ORDERED LIST

<DD>Romawi huruf besar

<DT>ORDERED LIST

<DD>Romawi huruf kecil

ORDERED LIST

Romawi huruf besar

ORDERED LIST

Romawi huruf kecil

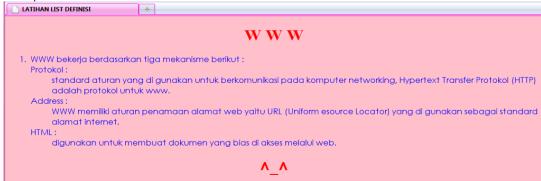
</DL>

#### **CONTOH PENGGUNAAN DEFINITION LISTS: 1, 2, 3, etc**

```
Sintaks Program
```

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>LATIHAN LIST DEFINISI</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="Pink">
<P> H1 ALIGN="center"><FONT COLOR="red">W W</H1>
<P align="justify"><FONT FACE="Century Gothic" SIZE="3" COLOR="blue">
<0L>
<LI>WWW bekerja berdasarkan tiga mekanisme berikut :
<DT>Protokol :<DD>standard aturan yang di gunakan untuk berkomunikasi pada komputer networking, Hypertext Transfer
Protokol (HTTP) adalah protokol untuk www.
<DT>Address :<DD>WWW memiliki aturan penamaan alamat web yaitu URL (Uniform esource Locator) yang di gunakan sebagai
standard alamat internet.
              :<DD>digunakan untuk membuat dokumen yang bias di akses melalui web.
<DT>HTML
</DL></P>
<HR COLOR="blue" noshade SIZE="3" align="left" WIDTH="180%">
<H1 align="center"><FONT COLOR=red>^_^</H1></FONT></FONT>
</FONT></P>
</0L>
</BODY>
</HTML>
```

#### Output





MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:22 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

### BAB VI LINK HTML

Link atau di sebut juga dengan Hyperlink di gunakan untuk berpindah dari halaman web yang satu dengan halaman web yang lain. Pada browser Link biasanya ditandain dengan garis bawah. Tag yang di gunakan adalah tag Anchor atau <A>.

### VI.1 LINK ABSOLUT

Link relatife digunakan untuk membuat suatu link ke halaman web lain yang berada pada komputer / web site yang berbeda.

Sintaks link absolut adalah:

Contoh penggunakan link absolut:

<A HREF="http://unas.ac.id">UNIVERSITAS NASIONAL</A>

### VI.2 LINK RELATIF

Link relatife digunakan untuk membuat suatu link ke halaman web lain yang berada pada komputer / web site yang sama.

Sintaks link relatif adalah:

Contoh penggunakan link relatif:

<a href="LAT-1-paragraf.htm">PENGGUNAAN PARAGRAF</a>

MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:22 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

### **CONTOH PENGGUNAAN LINK RELATIF**

### Sintaks Program

### Output Output LATIHAN LINK RELATIF LATIHAN TABEL<MADINAH> + **PENGGUNAAN TABEL** PENGGUNAAN LINK RELATIF 1. PENGGUNAAN TABEL NO NAMA JURUSAN FAKULTAS SITI MADINAH SISTEM INFORMASI 1 Λ Λ file:///D:/PROGRAM/HTML/LAT-3i-tabel.htm

### VI.3 LINK Pada Halaman Yang Sama

Link ini digunakan untuk membuat link ke bagian lain pada halaman web yang sama.

Contoh penggunakan link pada halaman yang sama:

```
<A HREF="#bab-I">BAB I</A>
```

Sebelum sebuah link dapat terhubung ke bagian yang dimaksud terlebih dahulu harus diberi tanda untuk bagian mana yang akan dituju oleh link diatas atau disebut dengan **bookmark**. Cara menambahkan bookmark suatu bagian dalam suatu halaman web adalah:

<A name="bab-l"><H1>BAB I</H1></A>

MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:22 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

### VI.4 LINK Ke Window Baru

Link ini digunakan untuk mebuka link ke window baru dapat menggunakan atribut target dengan nilai\_blank.

Contoh penggunakan link ke window baru:

<A HREF="#bab-I.htm" target="\_blank">BAB I</A>

### VI.5 LINK Untuk Mengirim Email

Link ini digunakan untuk mengirim mail dapat menggunakan kata mailto pada nilai atribut href.

Contoh penggunakan link untuk mengirim email:

<A HREF="#mailto:info@unas.ac.id">UNIVERSITAS NISIONAL

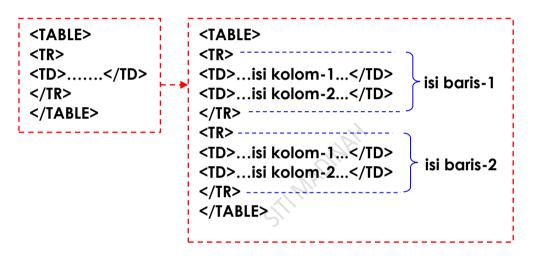


MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:23 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

### BAB VII TABEL HTML

Tabel adalah sebuah sarana untuk menginformasikan data-data berupa baris dan kolom. Penggunaan table dalam HTML lebih banyak digunakan untuk mengorganisasikan data dalam struktur tabular yang rumit. Pengunaan table dalam HTML juga dapat meningkatkan kualitas tampilan dari suatu web.

Sintaks Dasar Tabel adalah:



Elemen Dasar Tabel	Atribut	Keterangan
	Align="left   center   right"	Untuk menentukan posisi tabel
	Border="angka"	Untuk menentukan ukuran garis tepi table
<table [atribut]&gt;</table 	Bordercolor="kode_warna"	Untuk menentukan warna garis tepi
	Bordercolorlight="kode_warna"	Untuk menentukan warna garis tepi bagian yang tipis
	Bordercolordark="kode_warna"	Untuk menentukan warna garis tepi bagian yang tebal
<b>+</b>	Background	Untuk menggunakan gambar latar belakang table
	Bgcolor="warna"	Untuk menentukan warna latar belakang table
	Width="angka" <del></del> dalam %	Untuk menentukan lebar tabel

MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:23 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

	Height-"angles"	Habita and a salata Record Color	
	Height="angka"	Untuk menentukan tinggi table	
Mendefini	Cellpadding="angka"	Untuk menentukan jarak antar garis tepi dengan isi	
sikan suatu	Cellspacing="angka"	Untuk menentukan jarak antar cell	
table	Hspace	Untuk menentukan jarak horizontal antara teks & table	
dalam dokumen	Vspace	Untuk menentukan jarak vertikal antara teks & table	
HTML	Rules="none   all   cols   rows"	Untuk menentukan pengaturan garis tepi	
	summary	Untuk menentukan mendefinisikan inti dari tabel	
	Align="left   center   right"	Untuk mengatur letak teks dalam baris	
<tr< td=""><td>Valign="top middle bottom"</td><td>Untuk mengatur letak teks dalam baris</td></tr<>	Valign="top middle bottom"	Untuk mengatur letak teks dalam baris	
	Bordercolor="kode_warna"	Untuk menentukan warna garis tepi	
	Bordercolorlight="kode_warna"	Untuk menentukan warna garis tepi bagian yang tipis	
<b>♦</b> Mendefini	Bordercolordark="kode_warna"	Untuk menentukan warna garis tepi bagian yang tebal	
sikan	Background	Untuk menggunakan gambar latar belakang baris	
baris dalam	Bgcolor="warna"	Untuk menentukan warna latar belakang baris	
table	Height ="angka"	Untuk menentukan tinggi baris	
	Width="angka"—▶dalam %	Untuk menentukan lebar baris	
<td< td=""><td>Align="left   center   right"</td><td>Untuk mengatur letak teks dalam kolom</td></td<>	Align="left   center   right"	Untuk mengatur letak teks dalam kolom	
[atribut >	Bordercolor="kode_warna"	Untuk menentukan warna garis tepi	
	Bordercolorlight="kode_warna"	Untuk menentukan warna garis tepi bagian yang tipis	
<b>↓</b>	Bordercolordark="kode_warna"	Untuk menentukan warna garis tepi bagian yang tebal	
Mendefini sikan	Background	Untuk menggunakan gambar latar belakang kolom	
kolom	Bgcolor="warna"	Untuk menentukan warna latar belakang kolom	
dalam baris	Height ="angka"	Untuk menentukan tinggi baris / kolom	
dengan	Width="angka" <del></del> dalam %	Untuk menentukan lebar baris / kolom	
atribut	Nowrap	Untuk menonaktifkan perpindahan baris	

MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:23 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

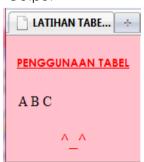
	Colspan	Untuk menentukan jumlah kolom yang dipakai
	Rowspan	Untuk menentukan jumlah baris yang dipakai
	Align="left   center   right"	Untuk mendefinisikan cell header
	Valign="top middle bottom"	Untuk mengatur letak teks header
<b>+</b>	Rowspan	Untuk menentukan jumlah baris
Mendefini sikan	Bgcolor="warna"	Untuk menentukan warna latar belakang baris
header	Bgcolor="warna"	Untuk menentukan warna latar belakang baris

### CONTOH PENGGUNAAN TABEL – Baris tanpa border

### Sintaks Program 1-Baris

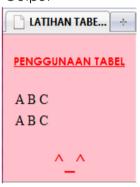


### Output



### Sintaks Program 2-Baris





MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:23 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

### **CONTOH PENGGUNAAN TABEL** dengan BORDER

### **CONTOH PENGGUNAAN TABEL** dengan Cellspacing

### Sintaks Program

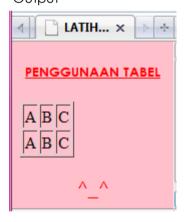
<html></html>	
<head></head>	
<title>LATIHAN TABEL&lt;MADINAH&gt;</title>	
<body bgcolor="pink"></body>	
<u><h5>PENGGUNAAN TABEL</h5></u>	
<table border=""></table>	
<tr></tr>	
<td>A</td>	A
<td>B</td>	B
<td>C</td>	C
<tr></tr>	
<td>A</td>	A
<td>B</td>	B
<td>C</td>	C

|  |
|  |
|  |

### Sintaks Program



### Output



### **Output**

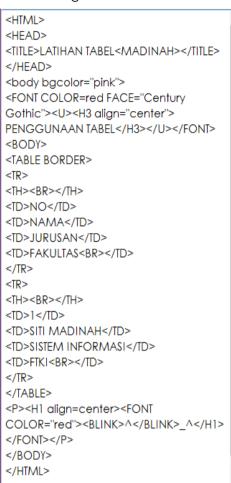


</HTML>

MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:23 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	

### CONTOH PENGGUNAAN TABEL dengan TH dan Tanpa TH

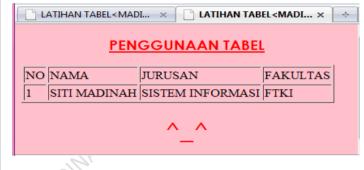
### Sintaks Program



### Output Tebel Dengn TH dan BR



### Output Tabel Tanpa TH dan BR

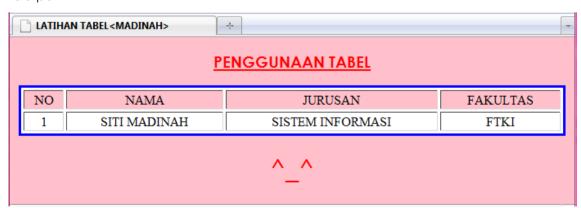


MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:23 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	

### **CONTOH PENGGUNAAN TABEL**

### Sintaks Program

```
<HEAD>
<TITLE>LATIHAN TABEL<MADINAH></TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor="pink">
<FONT COLOR=red FACE="Century Gothic"><U><H3 align="center">PENGGUNAAN
TABEL</H3></U></FONT>
<TABLE BORDER="3" BORDERCOLOR="#0000FF" ALIGN=center WIDTH="99%"
Bgcolor="white" Cellspacing="3" >
<TR Align=center Valign="middle" Width=55% Height=11 >
<TD bgcolor="pink">NO</TD>
<TD bgcolor="pink">NAMA</TD>
<TD bgcolor="pink">JURUSAN</TD>
<TD bgcolor="pink">FAKULTAS</TD>
</TR>
<TR Align=center Valign="middle">
<TD>1</TD>
<TD>SITI MADINAH</TD>
<TD>SISTEM INFORMASI</TD>
<TD>FTKI</TD>
</TR>
<P><H1 align=center><FONT COLOR="red"><BLINK>^</BLINK>_^</H1></FONT></P>
</BODY>
</HTML>
```





MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:23 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

### BAB VIII IMAGE HTML

Image digunakan untuk menambahkan gambar kedalam suatu dokumen HTML. Format gambar yang ditampilkan dalam dokumen HTML misalnya GIF, JPEG, PCX, PNG, WMF, dll. Format gambar yang paling sering digunakan dalam HTML adalah GIF, PNG dan JPEG.

### Atribut Image adalah:

Atribut	Kegunaan
Scr	Menentukan URL / Path / direktori dari file gambar yang akan dimasukkan
Align	Horizontal = Top, Middle, Bottom
Aligit	Vertical = Left, Center, Right
Width	Menentukan lebar gambar
Height	Menentukan tinggi gambar
Alt	Menampilkan teks pengganti gambar jika gambar tidak dapat ditampilkan

### Sintaks adalah Image:

### <IMG SRC="Gambar / Sumber Gambar">

### Sintaks Program

<HTML>

<HEAD>

<TITLE>LATIHAN IMAGE-SITI MADINAH</TITLE>

</HEAD>

<BODY bgcolor=aqua>

<P align=center>

<H1 align="center"><FONT FACE="Century Gothic" COLOR=red SIZE="5">IMAGE - BUNGA</H1>

<IMG SRC="../../DREAMEWAVER-MX/WEB/bunga1.gif" ALT="FLOWER" width="196" height="200" BORDER="1">

</P>

</body>

</html>

### tuatuO





MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:24 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

### B A B IX FRAME HTML

Image digunakan untuk menampilkan beberapa halaman web secaaara bersamaan dalam sebuah window browser. Fame tidak membutuhkan BODY . Berdasarkan fungsinya frame dibagi atas :

- © Frame Kolom
- © Frame Baris
- © Frame Campuran
- © Frame Navigasi
- © Frame Inline

Tag utama yang dipakai yaitu : <FRAMESET>, <FRAME>, <NOFRAME> Atribut Tag <FRAMESET> adalah :

Atribut	Fungsi
ROW	Untuk mendefinisikan frame mendatar
COLS	Untuk mendeffinisikan frame tegak
FRAMESPACING	Untuk mendefinisikan jarak antar frame
BORDERCOLOR	Untuk mendefinisikan warna bingkai frame
FRAMEBORDER	Untuk mendefinisikan apakah frame memiliki bingkai
TRO WILDONDER	atau tidak. <nilai 0="" 1,="" :="" atau="" no="" yes=""></nilai>
BORDER	Untuk menentukan ukuran bingkai frame

### Atribut Tag <FRAME> adalah:

Atribut	Fungsi
SCR	Untuk mendefinisikan dokumen HTML yang merupakan isi dari frame
MARGINHEIGHT	Untuk menentukan batas atas dan bawah antara dokumen dengan frame
MARGINWIDTH	Untuk menentukan batas kiri dan kanan antara dokumen dengan frame
SCROLLING	Untuk menentukan apakah frame memiliki scroll <nilai 0="" 1,="" :="" no="" yes=""></nilai>
FRAMEBORDER	Untuk menentukan apakah frame memiliki bingkai atau tdk <nilai: 0="" 1,="" no="" yes=""></nilai:>
NAME	Untuk memberikan nama pada frame
BORDER	Untuk menentukan ukuran bingkai frame
NORESIZE	Untuk menentukan bahwa frame tidak dapat diubah ukurannya.

MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:24 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	

### IX.1 FRAME KOLOM

Frame kolom digunakan untuk menampilkan informasi dalam sebuah web browser dalam bentuk kolom.

Sintaks Frame kolom adalah:

```
<FRAMESET COLS="#, #,..." >
<FRAME NAME="NamaFrame" SCR="Lokasi Web">
......
</FRAMESET>
```

### **CONTOH PENGGUNAAN FRAME KOLOM**

Sintaks Program Frame -1

Sintaks Program Frame -2

<html> <html> <head> <head> <title>LATIHAN-FRAME-KOLOM <MADINAH></title> <title>LATIHAN-FRAME-KOLOM <MADINAH></title> </head> </head> <body bgcolor="pink"> <body bgcolor="pink"> <P><FONT COLOR=blue FACE="Century Gothic"><H5 align="center"> <P><FONT COLOR=red FACE="Century Gothic"><H5 align="center"> CONTOH PENGGUNAAN FRAME KOLOM</H5></FONT></P> CONTOH PENGGUNAAN FRAME KOLOM</H5></FONT></P> <P><FONT COLOR=blue FACE="Century Gothic"><H5 align="center"> <P><FONT COLOR=red FACE="Century Gothic"><H5 align="center"> Frame ini di tengah</H5></FONT></P> Frame ini di sebelah kiri</H5></FONT></P> <P><H3 Alian=center><FONT COLOR="blue">^ ^</H3></FONT></P> <HR> </body> </body> </html> </html>

### Sintaks Proaram Frame -3

<html>
<head>
<title>LATIHAN-FRAME-KOLOM <MADINAH></title>
</head>
<body bgcolor="pink">
<P><FONT COLOR=red FACE="Century Gothic"><H5 align="center">
CONTOH PENGGUNAAN FRAME KOLOM</H5></FONT></P>
<HR>
<P><FONT COLOR=blue FACE="Century Gothic"><H5 align="center">
Frame ini di sebelah kanan</H5></FONT></P>
<HR>
</body>
</html>

### Sintaks Program Frame -Utama

<html>
<head>
<title>LATIHAN-FRAME-KOLOM <MADINAH></title>
</head>
<FRAMESET COLS="33,44,33" >
<FRAME NAME="left" SRC="LAT%206%20a%20frame%201.htm">
<FRAME NAME="left" SRC="LAT%206%20a%20frame%202.htm">
<FRAME NAME="right" SRC="LAT%206%20a%20frame%202.htm">
<FRAME NAME="right" SRC="LAT%206%20a%20frame%203.htm">
</FRAME NAME="right" SRC="LAT%206%20a%20frame%203.htm">
</FRAMESET>
</html>



MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:24 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

### IX.2 FRAME BARIS

Frame baris digunakan untuk menampilkan informasi dalam sebuah web browser dalam bentuk baris.

Sintaks Frame baris adalah:

### **CONTOH PENGGUNAAN FRAME BARIS**

### Sintaks Program Frame -1

# <html> <html> <head> <title>LATIHAN-FRAME-BARIS <MADINAH></title> </head> <body bgcolor="pink"> <P><FONT COLOR=red FACE="Century Gothic"><H5 align="center"> CONTOH PENGGUNAAN FRAME BARIS</H5></FONT></P> <HR align=center width=45%> <P><FONT COLOR=blue FACE="Century Gothic"><H5 align="center"> Frame ini di sebelah atas</H5></FONT></P> <P><H3 Align=center><FONT COLOR="red">^\_^</H3></FONT></P> </body> </html>

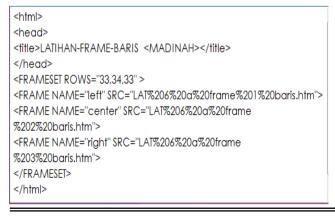
### Sintaks Program Frame -2

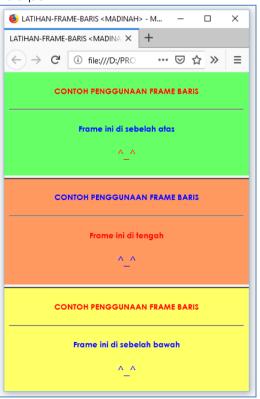


### Sintaks Program Frame 3

<html></html>
<head></head>
<title>LATIHAN-FRAME-BARIS &lt;MADINAH&gt;</title>
<body bgcolor="pink"></body>
<p><font color="red" face="Century Gothic"><h5 align="center"></h5></font></p>
CONTOH PENGGUNAAN FRAME BARIS
<hr align="center" width="45%"/>
<p><font color="blue" face="Century Gothic"><h5 align="center"></h5></font></p>
Frame ini di sebelah bawah
<p><h3 align="center"><font color="blue">^_^</font></h3></p>

### Sintaks Program Frame Utama





MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:24 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	

### IX.3 FRAME CAMPURAN

Frame baris digunakan untuk menampilkan informasi dalam sebuah web browser dalam bentuk baris dan kolom.

Sintaks Frame Campuran adalah:

### **CONTOH PENGGUNAAN FRAME CAMPURAN**

### Sintaks Program Frame -1

<html>
<head>
<tittle>LATIHAN-FRAME-CAMPURAN <MADINAH></tittle>
</head>
<body bgcolor="pink">
<P align="center"><FONT FACE="Monotype Corsiva" SIZE="7"
COLOR="red"><MARQUEE BGCOLOR="pink"><BLINK>PENGENALAN
HTML</FONT></MARQUEE></BLINK></P>
<HR align center width=45%>
</body>

### Sintaks Program Frame -2

<html>
<head>
<title>LATIHAN-FRAME-CAMPURAN <MADINAH></title>
</head>
<body bgcolor="pink">
<P><FONT COLOR=blue FACE="Century Gothic"><H5 align="center">
CONTOH PENGGUNAAN FRAME CAMPURAN</H5></FONT></P>
<HR align center width=45%>
<P><FONT COLOR=red FACE="Century Gothic"><H5 align="center">
Frame ini di kiri</H5></FONT></P>
</body>
</html>

### Sintaks Program Frame 3

</html>

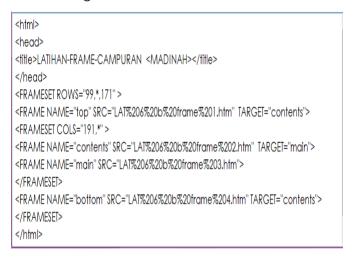
<html>
<head>
<title>LATIHAN-FRAME-CAMPURAN <MADINAH></title>
</head>
<body bgcolor="pink">
<P><FONT COLOR=red FACE="Century Gothic"><H5 align="center">
CONTOH PENGGUNAAN FRAME CAMPURAN</H5></FONT></P>
<HR align center width=45%>
<P><FONT COLOR=blue FACE="Century Gothic"><H5 align="center">
Frame ini di sebelah kanan</H5></FONT></P>
</body>
</html>

### Sintaks Program Frame -4

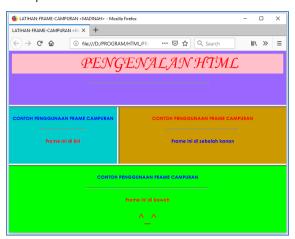
<html>
<head>
<title>LATIHAN-FRAME-CAMPURAN <MADINAH></title>
</head>
<body bgcolor="pink">
<P><FONT COLOR=blue FACE="Century Gothic"><H5 align="center">
CONTOH PENGGUNAAN FRAME CAMPURAN</H5></FONT></P>
<HR align center width=45%>
<P><FONT COLOR=red FACE="Century Gothic"><H5 align="center">
Frame ini di bawah</H5></FONT></P>
<P><H1 Align=center><FONT COLOR="red">^\_^</H1></FONT></P>
</body>
</html>

MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:24 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

### Sintaks Program Frame Utama



### Output



### IX.4 FRAME NAVIGASI

Frame navigasi digunakan untuk menampilkan informasi dalam sebuah web browser dengan target link pada frame ke 2 atau lainnya.

### **CONTOH PENGGUNAAN FRAME NAVIGASI**

### Sintaks Program Frame -1

<html>
<head>
<title>LATIHAN-FRAME-NAVIGASI-Madinah</title>
</head>
<body bgcolor="#00FFFF"><br>
<H1 align="center"><FONT COLOR="blue"> Assalamualaikum</H1>
<H2 align="center"><FONT COLOR="red">^\_^</H2></FONT>
</body>
</html>

### Sintaks Program Frame -3

```
<html>
<head>
<title>LATIHAN-FRAME-NAVIGASI-Madinah</title>
</head>
</head>
<br/>
<br/>
<br/>
cbody bgcolor="#FF9999"><br/>
cP align="center"><FONT FACE="Monotype Corsiva" SIZE="6"
COLOR="red"> FRAME-NAVIGASI HTML</FONT></P><HR>
<fORM METHOD="post">
<HORM METHOD="post">
<H2><FONT COLOR="blue">

NAMA : <INPUT TYPE="text" SIZE=33 MAXLENGTH=33
NAME="nama">
<BR>HOBI :<BR>
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="C1" VALUE="ON">Main Game
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="C1" VALUE="ON">Shopping
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="C1" VALUE="ON">Nonton
```

### Sintaks Program Frame -2

<HTML>
<HEAD>
<HEAD>
<TITLE>LATIHAN-FRAME-NAVIGASI-Madinah</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="#FF9966">
<H3 align="center"><A HREF="LAT-4-Frame-Navigasi.htm"><br>>br>LATIHAN<br>>FRAME HTML</A></H3>
</BODY>
</HTML>

### Sintaks Program Frame -4

<html>
<head>
<title>LATIHAN-FRAME-NAVIGASI-Madinah</title>
</head>
<body bgcolor="#66FF66"><br>
<H2 align="center"><FONT COLOR="red"><br>LATIHAN
<br/>
<br/>
<br/>
</body>
</html>

MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:24 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

### Sintaks Program Frame -Utama

## <html> <html> <head> <title>LATIHAN-FRAME-NAVIGASI-Madinah</title> </head> <frameset rows="15%,\*"> <frame src="LAT-1-Frame-Navigasi.htm"> <frameset cols="30%,\*, frameborder="1"> <frame src="LAT-2-Frame-Navigasi.htm" > <frame src="LAT-3-Frame-Navigasi.htm" name="Frame-Navigasi"> </frameset> </frameset> </frameset> </frameset> </html>

### Output

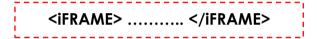




### IX.5 FRAME INLINE

Frame Inline digunakan untuk menampilkan informasi dalam sebuah halaman web (Frame dalam sebuah Page / Halaman Web).

Sintaks adalah Frame Inline:



### **CONTOH PENGGUNAAN FRAME INLINE**

### Sintaks Program Frame -1

```
<html>
<head>
<title>LATIHAN iFRAME</title>
</head>
<body bgcolor="aqua"><br>
<h1 align="center"><FONT COLOR="red">SELAMAT DATANG
DI WEB <br>
<h1 align="center"><FONT COLOR="red">SELAMAT DATANG
DI WEB <br/>
<h1 align="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontalign="center"><\fontali
```

### Sintaks Program Frame -2

<HTML>
<HEAD>
<TITLE>LATIHAN iFRAME</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="#ff9999">
<H1 ><br>><A HREF="LAT-1-Inline.htm">Assalamualaikum</h1></A>
</HTML>

### Sintaks Program Frame -Utama







MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:24 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

### BABX FORM HTML

Form dalam HTML adalah input atau masukan dari pengguna yang kemudian diproses untuk mendapatkan hasil yang diinginkan pengguna, seperti proses penyimpanan, proses edit, proses hapus dan browse. Form merupakan sebuah daftar isian atau formulir yang biasanya di pergunakan untuk meminta informasi dari pengguna / pengunjung suatu halam web. Sintaks Form adalah:

### Ket:

- 1. Nama Form adalah nama form yang sedang digunakan
- 2. Methode adalah metode yang digunakan dalam penyimpanan ke dalam server
- Action adalah alamat yang digunakan untuk pemrosesan input form didalam server

Form memiliki control form yang digunakan untuk mengklasifikasi input atau masukan dari pengguna.

Kontrol form terdiri dari:

- Text Box
- Password
- © Reset dan Submit Button
- © Radio Button
- Check Box
- © Drop Down List
- © Selection Form
- © File Button
- Image Button
- Text Area

MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:24 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	

### X.1 TEXT BOX

Text Box digunakan untuk memberikan input atrau masukan baik abjad maupun angka berupa kotak isian.

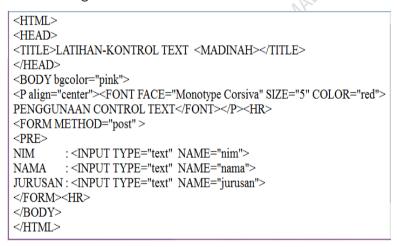
Sintaks Text Box adalah:

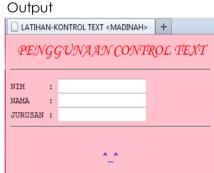
< INPUT TYPE="Text" [properti] >

Properti	Keterangan
Name	Nama dari kontrol text
Size	Ukuran dari kontrol text
Value	Text yang tertulis pada control text
Maxlength	Panjang maximal karakter yang di ijinkan
Style	Pengaturan dari style dalam control text
Style	Nilai : FONT, PARAGRAF, NUMBERING, BORDER, POSITION
Dir	Pengaturan arah text dari control text, seperti rtl (Right To
ווטוו	Left) / Itr (Left To Right)

### **CONTOH PENGGUNAAN KONTROL TEXT**

Sintaks Program Kontrol Text





### X.2 PASSWORD

Password digunakan untuk memasukkan text yang ditampilkan dalam karakter khusus <tanda asteris '\*'>

Sintaks Password adalah:

< INPUT TYPE="Password" [properti] >

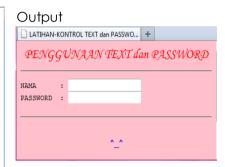
MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:24 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

Properti	Keterangan
Name	Nama dari kontrol password
Size	Ukuran dari kontrol password
Value	Text yang tertulis pada control password
Maxlength	Panjang maximal karakter yang di ijinkan
Style	Pengaturan dari style dalam control password
Style	Nilai : FONT, PARAGRAF, NUMBERING, BORDER, POSITION
Dir	Pengaturan arah text dari control text, seperti rtl (Right To
וטו	Left) / Itr (Left To Right)

### **CONTOH PENGGUNAAN PASSWORD**

Sintaks Program Kontrol Text dan Password

<html></html>
<head></head>
<title>LATIHAN-KONTROL TEXT dan PASSWORD &lt;MADINAH&gt;</title>
<body bgcolor="pink"></body>
<pre><p align="center"><font <="" face="Monotype Corsiva" pre="" size="5"></font></p></pre>
COLOR="red">PENGGUNAAN TEXT dan PASSWORD <hr/>
<form method="post"><pre></pre></form>
NAMA : <input name="nama" type="text"/>
PASSWORD: <input name="password" type="password"/>
 <hr/>



### X.3 SUBMIT dan RESET BUTTON

Button digunakan untuk mengontrol atau menjalankan suatu prosedur atau event dari VBScript.

Submit digunakan untuk mengirim data-data ke server (lebih banyak berhubungan dengan pemrograman yang berbasis Server Side seperti ASP).

Reset digunakan untuk menghapus data-data yang ada pada suatu form.

Sintaks Button adalah:

< INPUT TYPE="Button" [properti] >

MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:24 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

Sintaks Submit adalah:

```
< INPUT TYPE="Submit" [properti] >
```

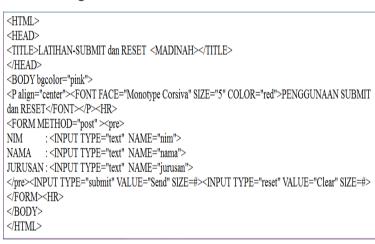
Sintaks Reset adalah:

< INPUT TYPE="Reset" [properti] >

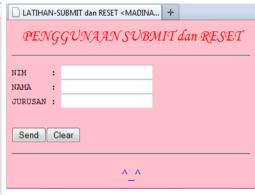
Properti	Keterangan
Name	Nama dari kontrol button, submit atau reset
Value	Nilai dari control button, submit atau reset
Dir	Pengaturan arah text dari control button, submit atau reset,
Dii	seperti: rtl (Right To Left) / ltr (Left To Right)

### **CONTOH PENGGUNAAN SUBMIT dan RESET BUTTON**

Sintaks Program Submit dan Reset



### Output



### X.4 RADIO BUTTON

Radio Button merupakan menu pilihan dimana hanya bisa dipilih salah satu pilihan dari satu kumpulan / group pilihan.

Sintaks Radion Button adalah:

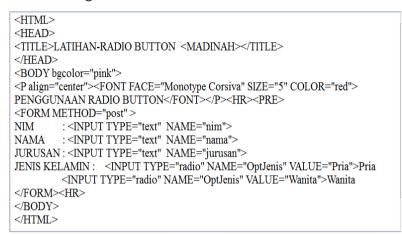
### < INPUT TYPE="Radio" [properti] >

Properti	Keterangan
Name	Nama dari kontrol radio
Value	Nilai dari control radio yang nilainya tidak dapat ditampilkan,
value	tetapi dapat diolah melalui masukan dari pengguna
Checked	Control radio yang menjadi pilihan
Default	Control radio yang terpilih secara default

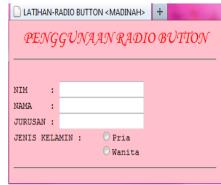
MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:24 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

### **CONTOH PENGGUNAAN RADIO BUTTON**

Sintaks Program Kontrol Radio Button



### Output



### X.5 CHECK BOX

Check Box merupakan menu pilihan yang memungkinkan pengunjung memilih lebih dari satu pilihan yang tersedia.

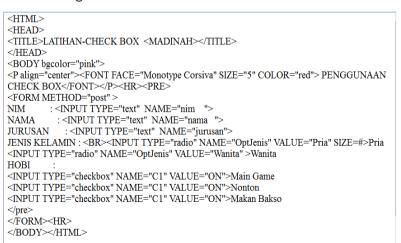
Sintaks Check Box adalah:



Properti	Keterangan	
Name	Nama dari kontrol check box	
Value	Nilai dari control check box yang nilainya tidak dapat ditampil	
Valoc	kan, tetapi dapat diolah melalui masukan dari pengguna	
Checked	Control check box yang menjadi pilihan	
Default	Control radio yang terpilih secara default	

### **CONTOH PENGGUNAAN CHECK BOX**

Sintaks Program Kontrol Check Box





MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:24 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

### X.6 DROP DOWN LIST

Drop Down List menyediakan pilihan dengan bentuk drop down.

Sintaks Drop Down List / Select adalah:

### **CONTOH PENGGUNAAN DROP DOWN LIST**

```
Sintaks Program Kontrol Drop Down List
                                                                                  JudtuO
<HTML>
                                                                                  LATIHAN-CHECK BOX < MADINAH>
<HEAD>
                                                                                    PENGGUNAAN CHECK BOX
<TITLE>LATIHAN-CHECK BOX <MADINAH></TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor="pink">
                                                                                             : 001001001
<P align="center"><FONT FACE="Monotype Corsiva" SIZE="5" COLOR="red">
                                                                                             : Siti Madinah L
                                                                                  NAMA
PENGGUNAAN CHECK BOX</FONT></P><HR><PRE>
                                                                                             : Teknik Informatika
                                                                                  JURUSAN
<FORM METHOD="post" >
        : <INPUT TYPE="text" NAME="nim ">
                                                                                  JENIS KELAMIN :
NIM
NAMA
          : <INPUT TYPE="text" NAME="nama ">
                                                                                  Wanita
JURUSAN
           : <INPUT TYPE="text" NAME="jurusan"><BR>
JENIS KELAMIN :<BR> <INPUT TYPE="radio" NAME="OptJenis" VALUE="Pria" SIZE=#>Pria
<INPUT TYPE="radio" NAME="OptJenis" VALUE="Wanita" > Wanita < BR>
                                                                                   Nonton

✓ Makan Bakso

<INPUT TYPE="checkbox" NAME="C1" VALUE="ON">Main Game
                                                                                  PENDIDIKAN
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="C1" VALUE="ON">Nonton
                                                                                  S3 • Pilihan :
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="C1" VALUE="ON">Makan Bakso<BR>
PENDIDIKAN
                                                                                  SMA
<SELECT NAME="degree">
<OPTION>Pilihan :</OPTION>
                                                                                  S<sub>2</sub>
<OPTION>SMA</OPTION>
<OPTION>D3</OPTION>
<OPTION>S1</OPTION>
<OPTION>S2</OPTION>
<OPTION>S3</OPTION>
</FORM><HR>
</BODY></HTML>
```

### X.7 SELECTION FORM

Selection menyediakan pilihan dalam bentuk list.

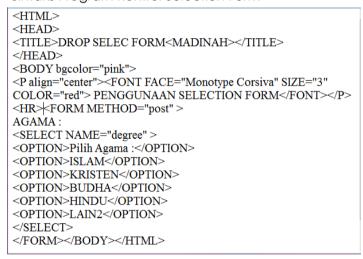
Sintaks Selection Form adalah:

MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:24 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

Properti	Keterangan
Name	Nama dari kontrol password
Size	Banyaknya item yang di tampilkan pada layar monitor (defaulnya adalah 1)
Value	Nilai dari control select yang hanya dapat ditampilkan pada pemrograman berbasis Server Side, seperti ASP
Selected	ltem yang dipilih
	Tampilan dari drop down box, seperti tombol Spinner
Dir	Pengaturan arah text dari control text, seperti rtl (Right To Left) / ltr (Left To Right)

### **CONTOH PENGGUNAAN SELECTION FORM**

Sintaks Program Kontrol Selection Form





### **8.X FILE BUTTON**

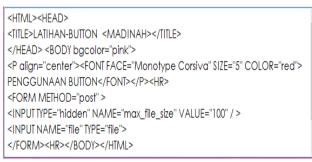
File button merupakan tombol yang menampilkan dialog browser seperti dialog open.

Sintaks File Button adalah:



### **CONTOH PENGGUNAAN FILE BUTTON**

Sintaks Program File Button





MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:24 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

### X.9 IMAGE BUTTON

Image (gambar) digunakan sebagai pengganti button

Sintaks Image adalah:

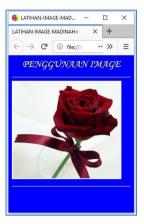
< INPUT TYPE="Image" [properti]>

### **CONTOH PENGGUNAAN IMAGE**

Sintaks Program Kontrol Image

```
<HTML><HEAD>
<TITLE>LATIHAN-IMAGE-MADINAH></TITLE>
</HEAD> <BODY bgcolor="#0000FF">
</HEAD> <BODY bgcolor="#0000FF">
<P align="center"><FONT FACE="Monotype Corsiva" SIZE="5"
COLOR="Yellow"> PENGGUNAAN
IMAGE</FONT></P><HR>
<FORM METHOD="post" >
<INPUT TYPE="image" SRC=" Bunga.jpg" NAME="button"
VALUE="yes">
</FORM><HR>
<P><H3 Align=center><FONT
COLOR="blue">^_^</H3></FONT></P>
</BODY></HTML>
```

### Output



### X.10 TEXT AREA

Text Area merupakan kontrol text yang dapat menulikan text lebih banyak karena memiliki ruang / kapasitas lebih besar dibandingkan dengan control text.

Sintaks Check Box adalah:

< TEXTAREA [properti] > ...... isi text ....... </TEXTAREA>

Properti	Keterangan
Name	Nama dari kontrol TextArea
Value	Nilai dari kontrol TextArea
Cols	Jumlah kolom dari control TextArea
Rows	Jumlah baris dari control TextArea
Maxlength	Panjang maximal karakter yang di ijinkan
Dir	Pengaturan arah text dari control text, seperti rtl (Right To
	Left) / Itr (Left To Right)

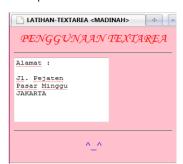
MODUL KULIAH	TANGGAL REVISI	: 9/4/2020 3:24 AM
PEMROGRAMAN INTERNET I - HTML	TANGGAL BERLAKU	:

### **CONTOH PENGGUNAAN Text Area**

### Sintaks Program Kontrol Selection Form

## <HTML><HEAD> <ITILE>LATIHAN-TEXTAREA <MADINAH></TITLE> </HEAD> <BODY bgcolor="pink"> <P align="center"><FONT FACE="Monotype Corsiva" SIZE="5" COLOR="red"> PENGGUNAAN TEXTAREA</FONT></P><HR> <FORM METHOD="post"> <TEXTAREA ROWS=7 COLS=19 WRAP="physical" NAME="comments"> Alamat : </TEXTAREA></FORM><HR> <P><H3 Align=center><FONT COLOR="blue">^\_^</P></P></P></P></P></P>

### Output





SITIMADINAH