

1. RANCANG BANGUN APLIKASI ANIMASI 3D BOROBUDUR BERBASIS ANDROID AUGMENTED REALITY DENGAN METODE MARKER BASED TRACKING (ANDROID AUGMENTED REALITY BASED BOROBUDUR 3D ANIMATION APPLICATION DESIGN USING MARKER BASED TRACKING METHOD)
Denny Chandra Darmawansya, Siti Madinah Ladjamuddin
2. PERANCANGAN SISTEM INFORMASI LAYANAN PELANGGAN PADA PT. MEDIA SHARING CENTER BERBASIS WEBSITE (DESIGNING CUSTOMER SERVICE INFORMATION SYSTEM AT PT. WEBSITE-BASED MEDIA SHARING CENTER)
Dedy Iskandar, Ajay Supriadi, Bima Habib Santoso
3. PERANCANGAN WEB FILTERING DENGAN METODE FIREWALL FILTER RULES PADA JARINGAN KOMPUTER PT. INTI PAKET PRIMA BERBASIS MIKROTIK ROUTEROS (DESIGNING WEB FILTERING WITH THE FIREWALL FILTER RULES METHOD ON THE PT. CODE PRIMA PACKAGE BASED ON MIKROTIK ROUTEROS)
Ari Mulyana, Andi Suprianto
4. PERANCANGAN SISTEM INFORMASI LAYANAN ADMINISTRASI MASYARAKAT PADA KELURAHAN KARANG TIMUR KOTA TANGERANG (SERVICE INFORMATION SYSTEM DESIGN COMMUNITY ADMINISTRATION IN KELURAHAN KARANG TIMUR TANGERANG CITY)
Suhada
5. MACHINE LEARNING PADA ANALISIS DATA INFLASI INDONESIA MENGGUNAKAN METODE REGRESI LOGISTIK (MACHINE LEARNING IN INDONESIA INFLATION PADA ANALYSIS USING LOGISTIC REGRESSION METHOD)
Nadia Armelia Amanda, Marhaeni
6. RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM INFORMASI HUBUNGAN BERBASIS ANDROID PADA PT JALA NIAGA ELOK (DESIGN AN ANDROID-BASED ATTENDANCE INFORMATION SYSTEM APPLICATION AT PT JALA NIAGA ELOK)
Dedy Iskandar, Ricat Palindo, Tiara Afrina
7. RANCANG BANGUN DAN BLOCK URL SOSIAL MEDIA MENGGUNAKAN SCHEDULING SYSTEM TIME BERBASIS MIKROTIK DI SMK AL BAROKAH SUKABUMI (DESIGN AND BLOCK SOCIAL MEDIA URLS USING MIKROTIK BASED TIME SCHEDULING SYSTEM AT SMK AL BAROKAH SUKABUMI)
Muhammad Januaidi Ramadhan, Aryo Nur Utomo
8. PENGEMBANGAN SISTEM CMS PORTAL BERITA (CHATNEWS) MENGGUNAKAN GO LANGUAGE PADA PT.ICE MESSENGER INDONESIA (DEVELOPMENT OF NEWS PORTAL CMS SYSTEM (CHATNEWS) USING GO LANGUAGE AT PT. ICE MESSENGER INDONESIA)
Ajay Supriadi, Martono
9. PERANCANGAN PENGENDALIAN JARAK JAUH LAMPU MENGGUNAKAN TELEGRAM (REMOTE COMMAND OF LIGHTS BY USING TELEGRAM)
Siti Nurmiati, Muhammad Diki Ikhsanudin
10. PERANCANGAN SISTEM PELAYANAN MAINTENANCE DENGAN HELPDESK IT SUPPORT STUDI KASUS SMK BINA AMMA'MUR (MAINTENANCE SERVICE SYSTEM DESIGN WITH IT SUPPORT HELPDESK CASE STUDY OF SMK BINA AMMA'MUR)
Sugina



Diterbitkan oleh

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
INSTITUT SAINS DAN TEKNOLOGI NASIONAL**

Jl. Moh.Kahfi II, Bhumi Srengseng Indah, Jagakarsa, Jakarta Selatan 12640

Telp : 021-7874647 Fax : 021-7866955

E-mail : proditi.istn@yahoo.com

PERANCANGAN PENGENDALIAN JARAK JAUH LAMPU MENGGUNAKAN TELEGRAM

REMOTE COMMAND OF LIGHTS BY USING TELEGRAM

Siti Nurmiati¹, Muhammad Diki Ikhsanudin²

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi Informasi
 Institut Sains dan Teknologi Nasional
 Jl. Moh. Kahfi II, Bhumi Srengseng Indah, Jagakarsa, Jakarta Selatan 12640
 Telp. (021) 7270090, Fax. (021) 7866955
¹snurmiati@gmail.com, ²dickyikhs12@gmail.com

ABSTRAKSI

Lampu sebagai alat bantu penerangan yang memudahkan manusia untuk melihat dan melakukan kegiatan sehari-hari. Namun, penggunaan lampu yang tidak terkontrol dapat menjadi suatu hal yang tidak efisien, untuk memaksimalkan penggunaan lampu dibuatlah rancangan pengendalian lampu jarak jauh, dengan harapan mendapatkan hasil rancangan pengendalian lampu jarak jauh. Adapun rancangan pengendalian penggunaan lampu jarak jauh ini menggunakan telegram dan menggunakan mikrokontroler NodeMCU ESP8266 dan sensor suara.

Kata Kunci : Sensor Suara, Sensor Lampu, NodeMCU ESP8266, Telegram

ABSTRACT

Lamps as lighting aids that make it easier for humans to see and carry out daily activities. However, the use of uncontrolled lights can be an inefficient thing, to maximize the use of lights, a remote light control design is made, with the hope of getting the results of a remote light control design. The design of controlling the use of remote lights uses telegrams and the use of NodeMCU ESP8266 microcontrollers and sound sensors.

Keywords : Sound Sensor, Light Sensor, NodeMCU ESP8266, Telegram

1. PENDAHULUAN

Lampu paling sering digunakan oleh manusia untuk membantu penerangan agar memudahkan manusia untuk melihat dan melakukan kegiatan. Sistem pengendalian lampu merupakan suatu upaya agar penggunaan listrik terhadap lampu menjadi efisien. Selain efisiensi, pengontrolan lampu juga digunakan sebagai bentuk perkembangan teknologi yang dapat diterapkan diberbagai sektor.

Aplikasi Telegram merupakan aplikasi pengirim pesan, selain dapat mengirim dan menerima pesan, aplikasi Telegram dapat digunakan sebagai sistem pengontrolan lampu agar efisiensi dalam penggunaan listrik pada lampu dapat terealisasi. Agar dapat mengontrol lampu, pada aplikasi Telegram terdapat Telegram Bot yang digunakan sebagai kontrol lampu, agar lampu dapat dikontrol melalui aplikasi Telegram, digunakan sebuah mikrokontroler yaitu NodeMCU ESP8266 dan ada beberapa sensor yaitu sensor LDR, sensor suara, dan relay.

Terdapat beberapa penelitian terdahulu yang sudah dilakukan pengendalian lampu dengan Telegram menggunakan metode fuzzy Tsukamoto, diantaranya penelitian yang dilakukan oleh (Betung et al., 2022) dengan

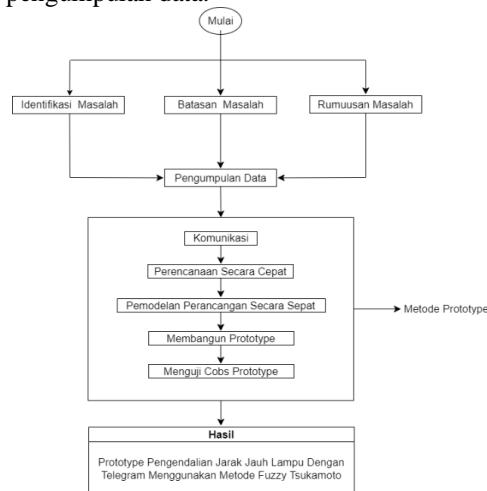
judul Sistem Kontrol Lampu Menggunakan Telegram Berbasis Android Dengan Mikrokontroler NodeMCU ESP8266 (Studi Kasus : Kampung Kebon Kopi RT. 05 RW. 04). Hasil pengujian yang dilakukan terhadap sistem kontrol lampu menggunakan telegram berbasis android dengan mikrokontroler NodeMCU ESP266 disimpulkan bahwa modul NodeMCU ESP8266 sangat tepat karena penggunaannya mudah dalam pemrograman dan juga harganya sangat terjangkau. Selain itu, terdapat juga penelitian yang dilakukan oleh (Priatna & Dewi, 2020) dengan judul Sistem Kendali Suhu Pada Inkubator Telur Ayam Melalui Telegram Dengan Metode Fuzzy Logic. Hasil dari pengujian bahwa dengan adanya alat monitoring dan pengontrolan jumlah telur melalui telegram didapatkan beberapa kesimpulan, yaitu sistem yang dibuat merupakan sistem pemantauan suhu, kelembapan, dan kecepatan kipas yang dapat diakses melalui telegram dan penggunaan telegram ini dimana proses input telur dilakukan oleh telegram.

2. METODOLOGI PENELITIAN

Pada metodologi penelitian ini dengan beberapa tahapan. Berikut tahapan-tahapan yang digunakan:

Tahapan Penelitian

Tahapan penelitian dapat dilihat pada gambar 1 yang terdiri dari identifikasi masalah, batasan masalah, rumusan masalah, pengumpulan data.



Gambar Tahapan Penelitian

Sumber : Rancangan 2023

Pada gambar Tahapan Penelitian tahapan-tahapan yang dilakukan, mengenai :

- Identifikasi Masalah, pada tahap ini mengidentifikasi dan menentukan masalah yang dapat ditemukan dengan menganalisa jurnal dan buku.
- Batasan Masalah, pada tahap ini merumuskan masalah yang merupakan alasan untuk penelitian ini dilakukan,
- Rumusan Masalah, pada tahap ini perumusan masalah merupakan alasan penelitian ini dilakukan.
- Pengumpulan Data, pada tahap ini pengumpulan data yang dilakukan adalah pengambilan data suara yang meliputi variabel suara tepuk buka dan tutup pintu, suara tepuk tangan, dan suara kendaraan.

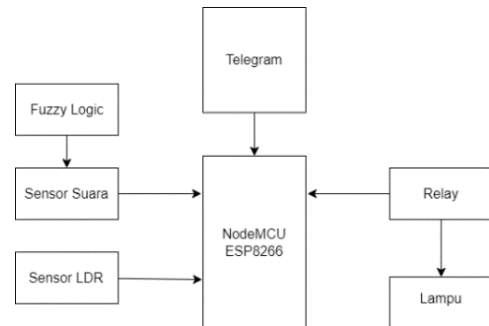
Hasil pengumpulan data dapat dilihat pada tabel pengumpulan data.

Tabel Pengambilan Data Suara

Pintu (dB)	Tepuk Tangan (dB)	Kendaraan (dB)
41	50	49,8
42	60	54,4
39	40	56
47	60	61,5
46	60	68,3
44	40	72
41	60	75,2

- Komunikasi, pada tahap ini, perencanaan sistem sesuai dengan yang diinginkan melalui jurnal-jurnal.
- Perencanaan secara cepat, pada tahap ini, perencanaan yang dilakukan sebelum membangun alat yang akan digunakan dalam penelitian.

Adapun skema gambar perencanaan alat dapat dilihat pada gambar Blok skema alat pengendalian jarak jauh lampu



Gambar Blok skema alat pengendalian jarak jauh lampu

Sumber : Rancangan 2023

Pada gambar Blok skema alat pengendalian jarak jauh lampu menjelaskan mengenai blok skema alat pengendalian jarak jauh lampu dengan menggunakan telegram, mikrokontroler, sensor suara, sensor LDR, Relay, lampu.

- Permodelan Perancangan, pada tahap ini menentukan alat yang digunakan yang dapat dilihat pada tabel Alat-alat yang digunakan

Tabel Alat-alat yang digunakan

No Alat yang digunakan	Fungsi
1 NodeMCU ESP8266	Komponen utama yang dapat mengkoneksikan <i>WiFi</i> dan Telegram
2 Sensor LDR	Pendeteksi cahaya
3 Sensor Suara	Pengujian yang dilakukan dengan metode <i>Fuzzy Tsukamoto</i>
4 Relay 5v	Untuk simulasi pengganti lampu, pada relay terdapat lampu hijau sebagai penanda saat pemberian perintah menyala atau mati relay akan merespon dengan tanda menyala lampu hijau (perintah menyala) dan lampu hijau pada relay akan mati (perintah mati)

Sumber : Rancangan 2023

Perencanaan alat, pada tahapan ini dilakukan perencanaan alat yang terdiri dari hardware dan software yang dapat dilihat pada tabel Alat-alat yang digunakan

Tabel Hardware dan Software Perencanaan Alat

No	Hardware	Software
1	NodeMCU ESP8266	Arduino IDE
2	Sensor LDR	Telegram Messenger
3	Sensor Suara	Sound Metter
4	Relay 5v	

Sumber : Rancangan 2023

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

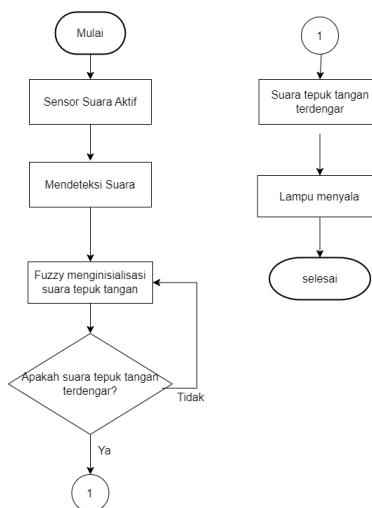
Hasil

Pada perancangan alat pengendalian jarak jauh lampu menggunakan telegram messenger dengan menggunakan sensor LDR, sensor suara, relay 5v dan mikrokontroler NodeMCU ESP8266 yang berfungsi sebagai penghubung komponen lain dengan BOT Telegram Messenger melalui koneksi jaringan internet atau WiFi, sebagai mikrokontroler pada prototype pengendalian lampu menggunakan Telegram Messenger, memprogram nyala dan matinya lampu. Alat ini terdiri dari sistem pengendalian lampu yang terintegrasi Telegram Messenger yang terhubung ke sensor LDR dan sensor suara dengan logika fuzzy sebagai metode pengujiannya.

Tabel Penggunaan Pin Pada NodeMCU ESP8266

Pin	Board	Penggunaan
D1	NodeMCU ESP8266	Relay
D5	NodeMCU ESP8266	Sensor LDR
A0	NodeMCU ESP8266	Sensor Suara

Sumber : Rancangan 2023



Gambar Flowchart Sensor Suara Dengan Fuzzy Tsukamoto

Sumber : Rancangan 2023

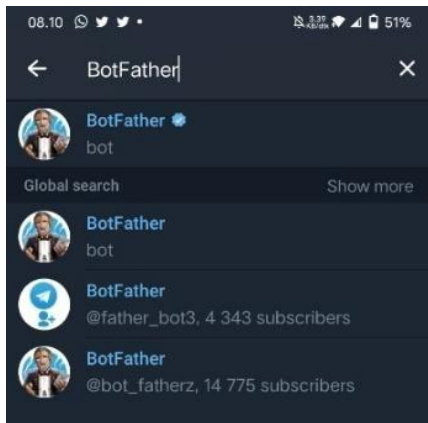
Dari flowchart tersebut dapat dilihat diagram dari sistem sensor suara dengan metode fuzzy yang telah diaktifkan menggunakan program pada aplikasi Arduino IDE dengan metode pengambilan data menggunakan aplikasi Sound Meter. Variabel yang digunakan untuk data pada sensor suara adalah suara tepuk tangan, suara buka tutup pintu, dan suara kendaraan. Setelah selesai melakukan program, maka selanjutnya adalah pengujian pada sensor suara. Jika sensor suara mengenali suara tepuk tangan maka lampu akan menyala.

Pembahasan

Mikrokontroler NodeMCU ESP8266 dengan kabel jumper sebagai penghubung sensor yang digunakan pada sistem menggunakan jaringan WiFi sebagai media transmisi ke Telegram Messenger. Diagram blok sistem secara keseluruhan dapat dilihat pada gambar Blok skema alat pengendalian jarak jauh lampu

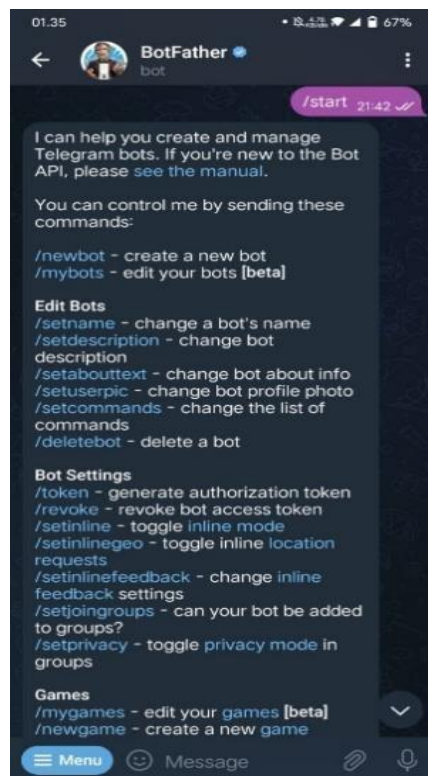
Membuat Bot Telegram Menggunakan BotFather

Bot Telegram dibuat menggunakan BotFather menggunakan fitur yang tersedia di Telegram yang berfungsi untuk membuat perintah bot. BotFather dapat diakses pada menu search bar pada Telegram yang sudah terverifikasi dengan adanya tanda centang biru. Bot telegram berfungsi untuk menunjukkan akun bot yang akan digunakan untuk mengirimkan perintah dari telegram ke perangkat dapat dilihat pada gambar Pencarian BotFather



Gambar Pencarian BotFather
Sumber : Rancangan 2023

Setelah membuat room chat BotFather, Ketikan kata “/start” untuk memulai BotFather dan setelah itu BotFather merespon dengan mengirimkan daftar perintah yang dikenal. Perintah yang dikirim dapat digunakan untuk mengatur bot telegram yang ingin dibuat dapat dilihat pada gambar Bot pada Bot Father.



Gambar Bot pada Bot Father
Sumber : Rancangan 2023

Ketikan perintah “/newbot” untuk membuat bot baru. Selanjutnya, BotFather meminta sebuah nama dan username untuk bot yang dibuat. Username harus diakhiri dengan kata bot, seperti “pengendalian_lampubot” dapat dilihat pada gambar Bot pada Bot Father.



Gambar Bot pada Bot Father
Sumber : Rancangan 2023

Setelah membuat nama dan username, BotFather akan memberikan token yang digunakan untuk menghubungkan perangkat ke telegram melalui Bot Telegram dari Arduino IDE. Pada tabel Nama Bot Telegram menunjukkan token Bot yang dikirimkan BotFather.

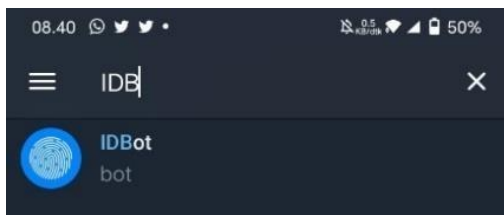
Tabel Nama Bot Telegram

Nama Bot	Username Bot	Token Bot
Kontrol_Lampu	Pengendalian_lampubot	5967839089:AAHO0hMxH6C-PIzmh07-RLlfhDDZqFLXopg

Sumber : Rancangan 2023

Pencarian ID User Akun Telegram

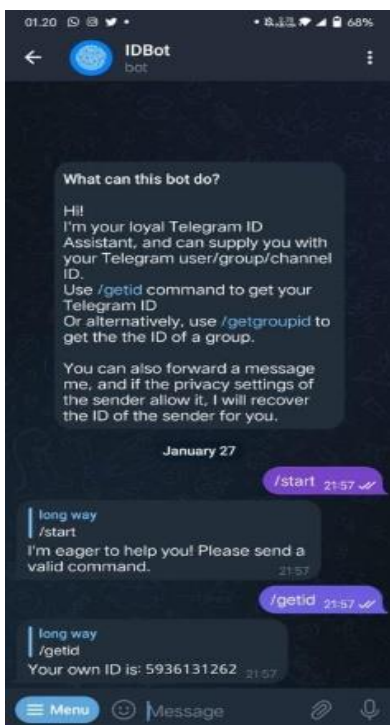
Setelah Bot selesai dibuat dengan menggunakan BotFather, maka selanjutnya adalah mencari ID User. Pencarian ID User pada Bot Telegram menggunakan Bot yang bernama IDBot dapat dilihat pada gambar Pencarian IDBot.



Gambar Pencarian IDBot.

Sumber : Rancangan 2023

Mengirimkan perintah “/start” untuk meminta IDBot. IDBot memberi perintah yang harus digunakan untuk mencari tahu ID user akun Telegram dengan menggunakan /getid. Setelah mengirimkan /getid tersebut, IDBot akan memberikan ID user akun Telegram, yaitu “5936131262”. Gambar dibawah ini menunjukkan proses pembuatan IDBot sebagai berikut.



Gambar IDBot

Sumber : Rancangan 2023

Inisialisasi pada NodeMCU ESP8266

Inisialisasi pada NodeMCU ESP8266 digunakan untuk menyambungkan NodeMCU ESP8266 dengan Bot Telegram yang sudah digunakan.

```
# include <ArduinoJson.h> #include "CTBot.h"
```

Pada library tersebut digunakan untuk menyambungkan NodeMCU ESP8266 sebagai perintah untuk Bot Telegram, fungsi dari library ArduinoJson.h berfungsi untuk mendukung kinerja library CTBot.h. CTBot.h digunakan untuk menghubungkan mikrokontroler dengan Bot Telegram.

Menghubungkan NodeMCU ESP8266 ke Wifi

Untuk menghubungkan NodeMCU ESP8266 dengan menggunakan :

```
String ssid = "xxxx"; //Sesuaikan dengan nama wifi anda
String pass = "xxxxxxx"; //sesuaikan password wifi
```

NodeMCU ESP8266 akan terhubung ke jaringan WiFi yang sesuai dengan SSID dan Password yang dituliskan pada program, lalu sistem akan terkoneksi dengan jaringan WiFi yang terhubung.

Menghubungkan NodeMCU ESP 8266 ke Telegram

Setelah tahap inisialisasi dan koneksi WiFi pada NodeMCU ESP8266, maka selanjutnya adalah menghubungkan NodeMCU ESP8266 dengan Bot Telegram diperlukan token API dan ID User yang sudah dibuat sebelumnya. Program untuk menghubungkan NodeMCU ESP8266 dengan Bot Telegram sebagai berikut:

```
String token = "5967839089:AAHO0hMxH6C-PIzmho7-RLIfhDDZqFLXopg";
const int id = 5939131262;
```

Dengan token API dan ID User yang sudah didapat dari BOTFather dan dimasukkan ke dalam program dengan fungsi string dan const int untuk mengenali Bot Telegram.

Dibutuhkan juga program untuk memanggil SSID Telegram dan Password WiFi yang dibutuhkan myBot.wifiConnect(ssid, pass); myBot.setTelegramToken(token); Program tersebut digunakan untuk menghubungkan Bot Telegram dengan WiFi dan terhubung ke NodeMCU ESP8266. Koneksi sudah terhubung atau belum dapat diketahui dari program berikut :

```
if (myBot.testConnection())
Serial.println("\ntestConnection OK");
else
```

```
Serial.println("\ntestConnection NOK");
Digunakan untuk menguji apakah koneksi NodeMCU ESP8266 ke Telegram sudah terhubung atau belum, jika sudah terhubung maka serial monitor akan menampilkan testConnection OK.
```

Menampilkan Perintah Bot pada Telegram

Perintah untuk pengendalian lampu akan muncul ke Telegram dengan menggunakan program :

```
message m = bot.getUpdates(); // Read new messages
if (m.text.equals("On")) //Perintah dari telegram ke perangkat
{
```

```
digitalWrite(ledPin, HIGH);
Serial.println("message received");
bot.sendMessage(m.chat_id, "Menyala");
//Balasan dari perangkat ke Bot Telegram
}
else if (m.text.equals("Off")) //Perintah dari telegram ke perangkat
{
digitalWrite(ledPin, LOW);
Serial.println("message received");
bot.sendMessage(m.chat_id, "Mati"); //Balasan dari perangkat ke Bot Telegram
}
}
```

Perintah dari bot.getUpdates adalah untuk membuat pesan baru pada Bot Telegram ke sistem. Fungsi dari m.text.equals adalah untuk mengirimkan perintah pada Bot Telegram ke sistem, untuk menyalakan lampu maka m.text.equals("On"). untuk mematikan lampu maka digunakan fungsi m.text.equals ("Off").

4. SIMPULAN

Berdasarkan perancangan pengendalian jarak jauh lampu menggunakan telegram, dapat diambil simpulan, bahwa aplikasi Telegram dapat digunakan dengan membuat Bot Telegram terlebih dahulu lalu membuat program pada aplikasi Arduino IDE dengan NodeMCU ESP8266.

5. DAFTAR PUSTAKA

- [1] Rahmah Aulia. (2021). Rancang Bangun Sistem Monitoring Keamanan Kamar Batita Berbasis Arduino UNO Terintegrasi Telegram Messenger. Politeknik Negeri Jakarta.
- [2] Muthia Kaltsum Nadya. (2021). Perancangan Sistem Monitoring Dengan Metode Fuzzy Logic. Politeknik Negeri Jakarta.
- [3] Safutri Dewi, Zakaria Hadi. (2022). Sistem Kontrol Lampu Menggunakan Telegram Berbasis Android Dengan Mikrokontroler NodeMCU ESP8266 (Studi Kasus : Kampung Kebon Kopi RT.05 RW.04, Pondok Betung). Jurnal Ilmu Komputer dan Science.
- [4] Yulmaini. (2018). Logika Fuzzy: Studi Kasus & Penyelesaian Menggunakan Microsoft Excel dan Matlab. Yogyakarta: Andi.
- [5] Ihsan Hajarul, Ikhsan, Asmara Rini. (2023). Smart Home Berbasis Internet of Things dan Mobile Application Pada Pustaka Galeri Mandiri Padang. Jurnal Pustaka Robot Sister.
- [6] Dewi Lusita Hidayah Nurul, Rohmah F Mimin. (2019). Prototype Smart Home Dengan Modul NodeMCU ESP8266 Berbasis Internet of Things (IOT). Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika Universitas Islam Majapahit. 3.
- [7] Herbert Innah. (2021). Studi Implementasi Sensor LDR Sebagai Alat Penghemat Listrik Pada Penerangan Lampur Rumah. Jurnal Universitas Pembangunan Panca Budi.
- [8] Yusuf Safar Wan. (2023). Memonitoring Kualitas Air Pada Tambak Udang. Jurnal Tekonologi Terkini.
- [9] Dewantoro. D. W. (2020). Rancang Bangun Lengan Robot Pemilih Barang Berdasarkan Berat dengan Pemanfaatan Internet of Things (IoT) Sebagai Kontrol dan Monitoring Jarak Jauh. Seminar Hasil Elektro S1 ITN Malang.
- [10] Dwiparaswati W. (2023). Simulasi Alat Pengendali Lampu Jarak Jauh Menggunakan Telegram. Jurnal Ilmiah Multidisiplin.
- [11] Uno B, Sudrajat R, Rofifah F. (2023). Rancang Bangun Sistem Kendali Kipas Angin Dengan Sensor Suhu dan Sensor Ultrasonik. Jurnal Manajemen Informatika Komputer. 7(1)
- [12] Fadilah F, Ansyari Rizkan Muhammad. (2021). Prototype Model Kendali Lampu Rumah Jarak Jauh Dengan Kontrol Telegram. Jurnal Ilmiah Komputer STMIK Banjarbaru.
- [13] Priatna Sugesti Aril, Dewi H Trisiani. (2020). Sistem Kendali Suhu Pada Inkubator Telur Ayam Melalui Telegram Dengan Metode Fuzzy Tsukamoto. Jurnal.