



YAYASAN PERGURUAN CIKINI  
INSTITUT SAINS DAN TEKNOLOGI NASIONAL

Jl. Moh. Kahfi II, Bhumi Srengseng Indah, Jagakarsa, Jakarta Selatan 12640  
Telp. 021-7270090 (hunting), Fax. 021-7866955, hp: 081291030024  
Email : humas@istn.ac.id Website : www.istn.ac.id

**SURAT PENUGASAN TENAGA PENDIDIK**  
**Nomor : 86/03.1-I/IX/2023**  
**SEMESTER GANJIL TAHUN AKADEMIK 2023/2024**

<b>Nama</b>	: Aryo Nur Utomo, S.T., M.Kom.	<b>Status Pegawai</b>	: Edukatif Tetap		
<b>NIP/NIK/NIDN</b>	: 01.121225/35091009/0319046803	<b>Program Studi</b>	: Sistem Informasi		
<b>Jabatan Akademik</b>	: Asisten Ahli				
Bidang	Perincian Kegiatan	Ruang/ Tempat	Jam/ Minggu	Kredit (sks)	Keterangan
I PENDIDIKAN DAN PENGAJARAN	<b>MENGAJAR DI KELAS (KULIAH/RESPONSI DAN LABORATORIUM)</b>				
	1. Dasar Pemrograman Komputer	A-6	2 Jam/Minggu	0	Senin, 08:00-09:40
	2. Pengelolaan Layanan IT	A-5	2 Jam/Minggu	1	Senin, 08:00-09:40
	3. Sistem Temu Kembali Informasi	A-3	2 Jam/Minggu	1	Senin, 14:30-16:30
	4. Analisa dan Perancangan Algoritma	A-6	2 Jam/Minggu	1	Senin, 10:30-12:10
	5. Pemrograman Jaringan	A-1	3 Jam/Minggu	1,5	Selasa, 14.41-15.40
	6. Komputer Forensik	A-2	3 Jam/Minggu	1,5	Selasa, 10:00-11:40
	7. Pembelajaran Mesin	A-1	3 Jam/Minggu	1,5	Rabu, 13.00-14.40
	8. Algoritma dan Pemrograman	A-3	3 Jam/Minggu	1,5	Kamis, 08:00-09:40
	9. Manajemen Proyek Perangkat Lunak	A-1	3 Jam/Minggu	1,5	Kamis, 10:00-11:40
	10. Bisnis Digital	A-2	2 Jam/Minggu	1	Jumat, 13:00-14:40
	11. Mobile Technology	A-3	2 Jam/Minggu	0	Senin, 10:00-11:40
	12. Pemrograman Berorientasi Objek	A-5	2 Jam/Minggu	0	Rabu, 08:00-09:40
	13. Keamanan sistem informasi	A-5	2 Jam/Minggu	0	Rabu, 15.30-17.00
	14. Menduduki Jabatan Struktural Ka.Prodi Tek. Informatika / Sistem Informasi		36 Jam/Minggu	3	Insidental
II PENELITIAN	Penulisan Karya Ilmiah			1	
II PENGABDIAN DAN MASYARAKAT	Pelatihan dan Penyuluhan			0	
IV UNSUR-UNSUR PENUNJANG	Berperan Serta Aktif dalam Pertemuan Ilmiah/Seminar			0	
Jumlah Total				16	

Kepada yang bersangkutan akan diberikan gaji/honorarium sesuai dengan peraturan penggajian yang berlaku di Institut Sains dan Teknologi Nasional, penugasan ini berlaku tanggal 1 September 2023 sampai dengan 29 Februari 2024.

**Tembusan :**

1. Direktur Akademik - ISTN
2. Direktur Non Akademik - ISTN
3. Ka. Biro Sumber Daya Manusia - ISTN
4. Kepala Program Studi Sistem Informasi
5. Arsip

Jakarta, 1 September 2023  
Dekan

(Marhaeni, S.Kom., M.Kom.)



**DAFTAR HADIR PESERTA KULIAH MAHASISWA****GANJIL REGULER TAHUN 2023/2024**

FAK / JURUSAN : Teknik Informatika S1 HARI/TANGGAL : Kamis  
MATA KULIAH : Algoritma dan Pemrograman  
KELAS / PESERTA : A / 6 JAM KULIAH : 08.00-09.40  
KURIKULUM : 2023  
DOSEN : Aryo Nur Utomo, ST.M.Kom. RUANG :

NO	NIM	NAMA MAHASISWA	TANGGAL PERTEMUAN								JUMLAH
			29/ 11	06/ 12	13/ 12	20/ 12	27/ 12	3/ 01	10/ 01	17/ 01	
1	23360001	Arvin Fawwaz Nasution	√	√	√	√	√	√	√	U	7
2	23360002	Ibrahim Dimas Riyadi	√	√	√	√	√	√	√	U	7
3	23360003	R. Billy Rahmadani Budianto	√	√	√	√	√	√	√	U	7
4	23360004	Mochammad Wibowo Wirayudha	√	√	√	√	√	√	√	U	7
5	23360005	Rizal Nur Afifuddin Shidiq	√	√	√	√	√	√	√	U	7
6	23360006	Didik Hariyanto	√	√	√	√	√	√	√	U	7

Jakarta , ..... Februari 2024  
Dosen Pengajar

( Aryo Nur Utomo, ST.M.Kom)



**BERITA ACARA PERKULIAHAN**  
(PRESENTASI KEHADIRAN DOSEN)  
SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2023/2024  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FSTI-ISTN

Mata Kuliah : Algoritma & Pemrograman  
Dosen : Aryo Nur Utomo, ST, M.Kom  
Hari : Kamis  
Jam : 08:00-09:40

Semester : 63611PTF03  
SKS : 3  
Kelas : A  
Ruang : A-2

No.	TANGGAL	MATERI KULIAH	JML MHS HADIR	TANDA TANGAN DOSEN
9.	29-November 2023	Menggunakan Python. Menerima Input dari User.	6	Ah
10.	6-Desember 2023	Tipe Data dan Operator di Python. Membuat pemilihan Kondisi.	6	Ah
11.	13-Desember 2023	Menyusun Pengulangan. Struktur Data Tingkat lanjut.	6	Ah
12.	20-Desember 2023	Membuat Function di Python. Mengenal Exception Python.	6	Ah
13.	27-Desember 2023	Membuat File. Pemrograman OOP Python. Pengenalan Module Python.	6	Ah
14.	3-Januari 2024	Mengenal & Menggunakan Java. Tipe Data, Pemilihan Kondisi, Pengulangan, dan Exception Java.	6	Ah
15.	10-Januari 2024	Pemrograman OOP Java. Inheritance, Polymorphism, Interface.	6	Ah
16.	17-Januari 2024	<b>UJIAN AKHIR SEMESTER (UAS)</b>	6	Ah

DOSEN PENGAJAR

(Aryo Nur Utomo, S.T., M.Kom.)

# DAFTAR NILAI

## SEMESTER GANJIL REGULER TAHUN 2023/2024

Program Studi : Teknik Informatika S1

Matakuliah : Algoritma dan Pemrograman

Kelas / Peserta : A

Perkuliahan : Kampus ISTN Bumi Srengseng Indah

Dosen : Marhaeni, S.Kom., M.Kom.

Hal. 1/1

No	NIM	N A M A	ABSEN	TUGAS	UTS	UAS	MODEL	PRESENTASI	NA	HURUF
			10%	20%	35%	35%	0%	0%		
1	23360001	Arvin Fawwaz Nasution	100	83	82	83	0	0	84.35	A
2	23360002	Ibrahim Dimas Riyadi	100	78	80	76	0	0	80.2	A
3	23360003	R. Billy Rahmadani Budianto	100	78	80	77	0	0	80.55	A
4	23360004	Mochammad Wibowo Wirayudha	100	0	0	0	0	0	0	
5	23360005	Rizal Nur Afifuddin Shidiq	100	84	88	83	0	0	86.65	A
6	23360006	Didik Hariyanto	100	82	80	80	0	0	82.4	A

Rekapitulasi Nilai							
A	5	B+	0	C+	0	D+	0
A-	0	B	0	C	0	D	0
		B-	0	C-	0	E	0

Jakarta, 4 February 2024

Dosen Pengajar

**Marhaeni, S.Kom., M.Kom.**

## Programming for Science

**Menerima Input  
dari User**



# Menerima Masukkan Data dari User

Menerima Masukan Data dengan Funtion “raw\_input” dan “input”

- Dalam membuat sebuah program Anda membutuhkan fitur untuk meminta *input* dari *user*. Fitur tersebut berguna untuk menciptakan interaksi antara *user* dan *program* yang Anda bangun. Di Python untuk menerima *input* ada beberapa cara yang biasa digunakan.

# Menerima Masukkan Data dari User

- **input**, *function* ini digunakan untuk menerima input sesuai dengan data yang diberikan oleh *user*.
- Di *input* Anda harus mengikuti aturan penulisan untuk memasukkan *input* dari tipe data tertentu.
- Sebagai contoh dibawah terdapat beberapa contoh aturan penulisan saat akan memberikan data dengan tipe data tertentu kepada input.

# Menerima Masukkan Data dari User

```
# meminta input string nama
nama = input("Siapa nama anda : ")
print("Nama anda : ", nama)
```

```
# meminta input string name juga
print("What is your name?")
name = input()
print("Hello %s! how are you" % name)
```

```
# meminta input boolean : coba masukkan True
variabel_bool = input('masukkan data boolean : ')
print("isi variabel_bool : ", variabel_bool)
```

```
# meminta input float : coba masukkan 3.14
variabel_float = input('masukkan data float : ')
print("isi variabel_float : ", variabel_float)
```

```
# meminta input string : coba masukkan "lagi belajar python"
variabel_string = input('masukkan data string : ')
print("isi variabel_string : ", variabel_string)
```

```
# meminta input octal : coba masukkan 010
variabel_octal = input('masukkan data octal : ')
print("isi variabel_octal : ", variabel_octal)
```



## Menerima Masukan Data dari User - *lanjutan*

```
# meminta input hexa : coba masukkan 0x114
variabel_hexa = input('masukkan data hexa : ')
print("isi variabel_hexa : ", variabel_hexa)

# meminta input long : coba masukkan 123456789123456789L
variabel_long = input('masukkan data long : ')
print("isi variabel_long : ", variabel_long)

# meminta input dictionary : coba masukkan {'nama':'luffy',
'hobi':'makan', 'asal':'east blue'}
variabel_dict = input('masukkan data dictionary : ')
print("isi variabel_dict : ", variabel_dict)

# meminta input list : coba masukkan [1, 2, 3, 4, 5]
variabel_list = input('masukkan data list : ')
print("isi variabel_list : ", variabel_list)

# meminta input tuple : coba masukkan (1, 2, 3, 4, 5)
variabel_tuple = input('masukkan data tuple : ')
print("isi variabel_tuple : ", variabel_tuple)
```

# Output dari Program adalah

```
Siapa nama anda : aryo
Nama anda : aryo
What is your name?
aryo
Hello aryo! how are you
masukkan data boolean : True
isi variabel_bool : True
masukkan data float : 3.14
isi variabel_float : 3.14
masukkan data string : dudy
isi variabel_string : dudy
masukkan data octal : 0x114
isi variabel_octal : 0x114
masukkan data hexa : 276
isi variabel_hexa : 276
masukkan data long : 123456789345
isi variabel_long : 123456789345
masukkan data dictionary : {'nama':'Lutfy', 'hobi':'makan', 'asal':'east blue'}
isi variabel_dict : {'nama':'Lutfy', 'hobi':'makan', 'asal':'east blue'}
masukkan data list : [1, 2, 3, 4, 5]
isi variabel_list : [1, 2, 3, 4, 5]
masukkan data tuple : (1,2,3,4,5)
isi variabel_tuple : (1,2,3,4,5)
```

(komputerteknik) D:\ECLIPSE-PYTHON\KomputerTeknik\Python\_02\_MenggunakanPython>

# Hal Lain yang Harus Diingat dalam Penggunaan Python

Terdapat beberapa karakter khusus yang dinamakan escape character. Berikut adalah daftar beberapa escape character yang terdapat di Python :

Notasi Backslash	Karakter Hexadecimal	Penjelasan
<code>\a</code>	0x07	Bell atau alert
<code>\b</code>	0x08	Backspace
<code>\cx</code>		Control-x
<code>\C-x</code>		Control-x
<code>\e</code>	0x1b	Escape
<code>\f</code>	0x0c	Formfeed
<code>\M-\C-x</code>		Meta-Control-x
<code>\n</code>	0x0a	Newline
<code>\nnn</code>		Octal notation, dimana n berada di range 0.7
<code>\r</code>	0x0d	Carriage return
<code>\s</code>	0x20	Space
<code>\t</code>	0x09	Tab
<code>\v</code>	0x0b	Vertical tab
<code>\x</code>		Character x
<code>\xnn</code>		Notasi Hexadecimal, dimana n berada di range 0.9, a.f, atau A.F

# Hal Lain yang Harus Diingat dalam Penggunaan Python

Pada kode terdapat sebuah simbol %s di dalam perintah print. Simbol tersebut dinamakan string formatter yang berfungsi untuk mencetak data sesuai dengan format yang diinginkan pada string yang disisipi simbol tersebut. Berikut adalah daftar beberapa string formatter yang disediakan Python:

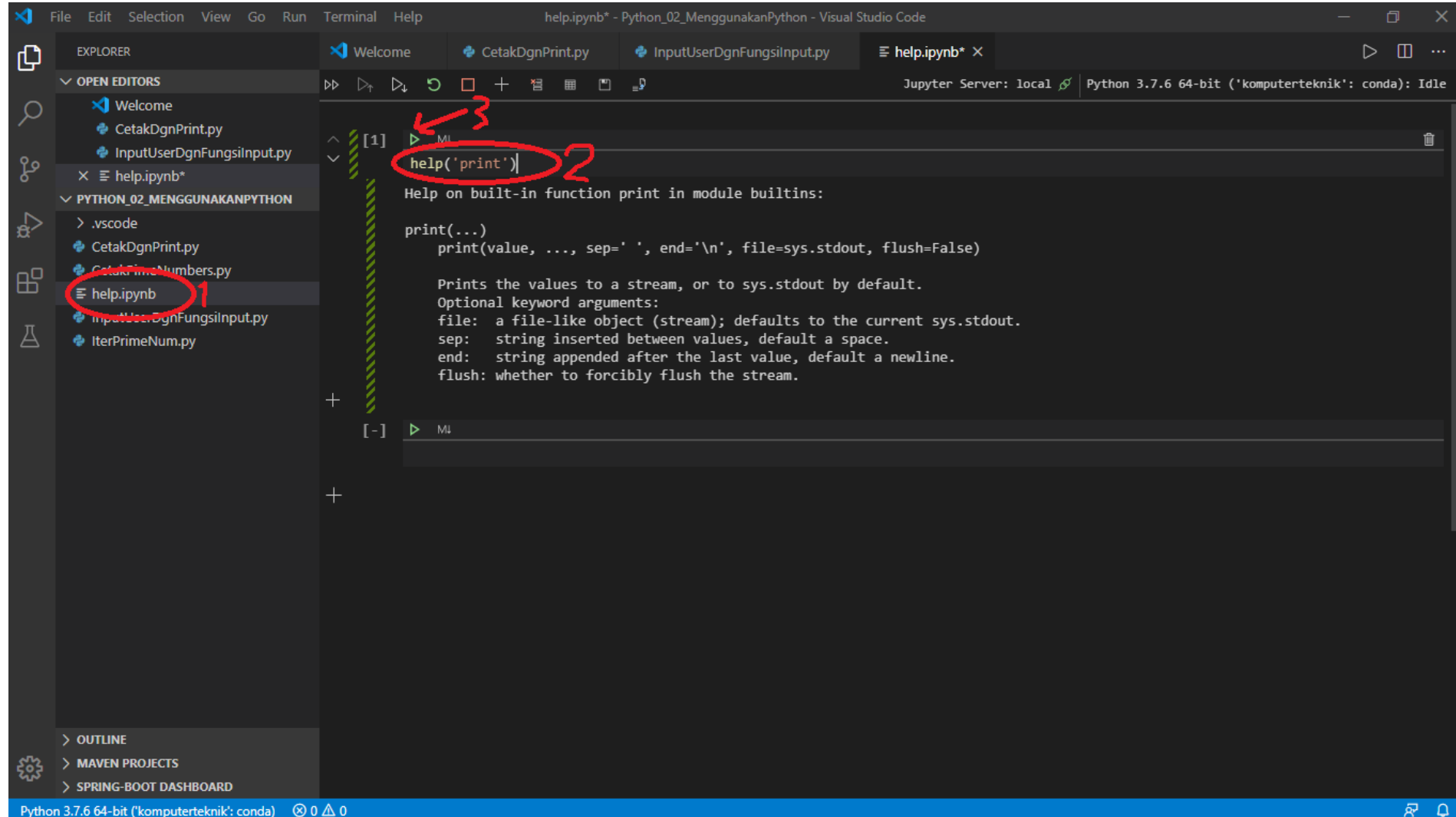
Operator	Penjelasan
%c	character
%s	Konversi string melalui str () sebelum memformat
%i	Dianggap sebagai bilangan bulat desimal
%d	Dianggap sebagai bilangan bulat desimal
%u	Unsigned decimal integer
%o	Bilangan bulat oktal
%x	Bilangan bulat heksadesimal (huruf kecil)
%X	Bilangan bulat heksadesimal (huruf besar)
%e	Notasi eksponensial (dengan huruf kecil 'e')
%E	Notasi eksponensial (dengan huruf besar 'E')
%f	Bilangan real floating point
%g	Yang lebih pendek dari% f dan% e
%G	Lebih pendek dari% f dan% E

# Help sintaks Python

Informasi bantuan sintaks python :

- Pada dasarnya file program python ber-ekstensi \*.py yg akan dieksekusi secara keseluruhan satu file tsb.
- Namun pada VS Code, dapat membuat file ber-ekstensi \*.ipynb (misal help.ipynb). Yang bisa di eksekusi per bagian yang diinginkan.
- Klik *yes* jika VS Code mengeluarkan peringatan untuk menginstall ekstensi *jupyter note book*.
- Pada file ipynb tersebut ketik perintah :  
help('print') → bantuan sintaks print  
help('list') → bantuan sintaks list  
Dlsb ...

# Help sintaks Python



Visual Studio Code interface showing the help output for the Python `print` function. The Explorer sidebar on the left shows the file `help.ipynb` circled in red with a '1'. The main editor shows the code `help('print')` circled in red with a '2' and a red arrow pointing to it. The output below shows the documentation for the `print` function.

```
[1] ▶ ML
help('print')
Help on built-in function print in module builtins:

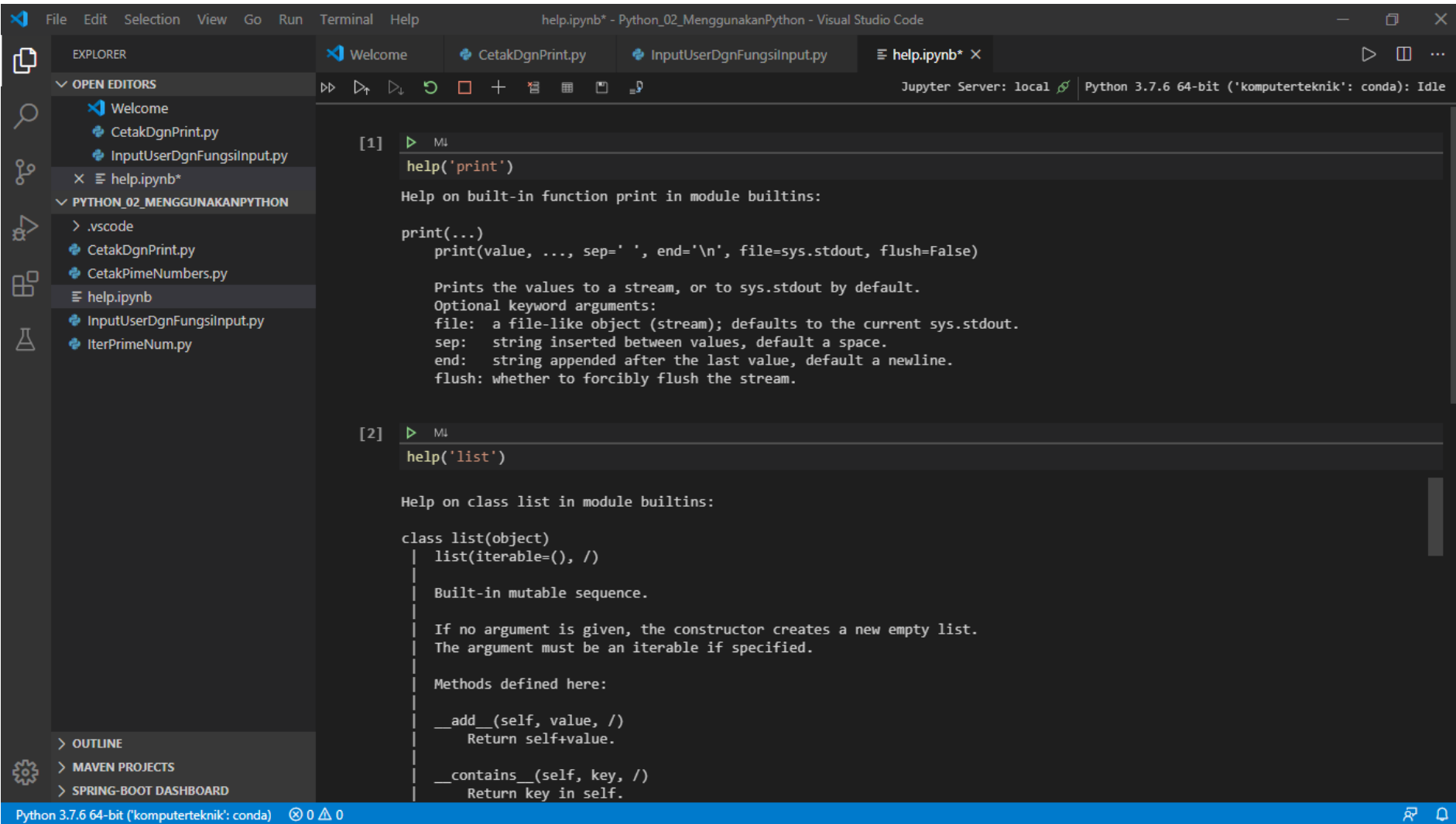
print(...)
    print(value, ..., sep=' ', end='\n', file=sys.stdout, flush=False)

    Prints the values to a stream, or to sys.stdout by default.
    Optional keyword arguments:
    file: a file-like object (stream); defaults to the current sys.stdout.
    sep:   string inserted between values, default a space.
    end:   string appended after the last value, default a newline.
    flush: whether to forcibly flush the stream.

[-] ▶ ML
```

Python 3.7.6 64-bit ('komputerteknik': conda) 0 0

# Help sintaks Python



The screenshot shows the Visual Studio Code interface with a Jupyter Notebook open. The notebook contains two cells, [1] and [2], each showing the execution of a `help()` function call and its output.

Cell [1] shows the execution of `help('print')`. The output is:

```
Help on built-in function print in module builtins:

print(...)
    print(value, ..., sep=' ', end='\n', file=sys.stdout, flush=False)

    Prints the values to a stream, or to sys.stdout by default.
    Optional keyword arguments:
    file: a file-like object (stream); defaults to the current sys.stdout.
    sep: string inserted between values, default a space.
    end: string appended after the last value, default a newline.
    flush: whether to forcibly flush the stream.
```

Cell [2] shows the execution of `help('list')`. The output is:

```
Help on class list in module builtins:

class list(object)
| list(iterable=(), /)
|
| Built-in mutable sequence.
|
| If no argument is given, the constructor creates a new empty list.
| The argument must be an iterable if specified.
|
| Methods defined here:
|
| __add__(self, value, /)
|     Return self+value.
|
| __contains__(self, key, /)
|     Return key in self.
```

The status bar at the bottom indicates the Python environment is Python 3.7.6 64-bit ('komputerteknik': conda).

# Tugas

Anda diminta untuk membuat/mengetik program seperti pada materi topik 2 pada halaman 4-5 ini pada IDE VScode.

Jawaban tugas ini adalah :

1. Screenshot capture pada VScode program python yang anda ketik.
2. Screenshot capture pada VScode hasil running program tsb pada window terminal VScode.

Hasil screenshot bisa di rubah menjadi format pdf atau apapun sehingga sedemikian resolusi atau ukuran file total tidak melebihi 2MB seperti yang dipersyaratkan ketika mengupload jawaban anda.





Thank You