



YAYASAN PERGURUAN CIKINI
INSTITUT SAINS DAN TEKNOLOGI NASIONAL

Jl. Moh. Kahfi II, Bhumi Srengseng Indah, Jagakarsa, Jakarta Selatan 12640
Telp. 021-7270090 (hunting), Fax. 021-7866955, hp: 081291030024
Email : humas@istn.ac.id Website : www.istn.ac.id

SURAT PENUGASAN TENAGA PENDIDIK
Nomor : 86/03.1-I/IX/2023
SEMESTER GANJIL TAHUN AKADEMIK 2023/2024

Nama	: Aryo Nur Utomo, S.T., M.Kom.	Status Pegawai	: Edukatif Tetap		
NIP/NIK/NIDN	: 01.121225/35091009/0319046803	Program Studi	: Sistem Informasi		
Jabatan Akademik	: Asisten Ahli				
Bidang	Perincian Kegiatan	Ruang/ Tempat	Jam/ Minggu	Kredit (sks)	Keterangan
I PENDIDIKAN DAN PENGAJARAN	MENGAJAR DI KELAS (KULIAH/RESPONSI DAN LABORATORIUM)				
	1. Dasar Pemrograman Komputer	A-6	2 Jam/Minggu	0	Senin, 08:00-09:40
	2. Pengelolaan Layanan IT	A-5	2 Jam/Minggu	1	Senin, 08:00-09:40
	3. Sistem Temu Kembali Informasi	A-3	2 Jam/Minggu	1	Senin, 14:30-16:30
	4. Analisa dan Perancangan Algoritma	A-6	2 Jam/Minggu	1	Senin, 10:30-12:10
	5. Pemrograman Jaringan	A-1	3 Jam/Minggu	1,5	Selasa, 14.41-15.40
	6. Komputer Forensik	A-2	3 Jam/Minggu	1,5	Selasa, 10:00-11:40
	7. Pembelajaran Mesin	A-1	3 Jam/Minggu	1,5	Rabu, 13.00-14.40
	8. Algoritma dan Pemrograman	A-3	3 Jam/Minggu	1,5	Kamis, 08:00-09:40
	9. Manajemen Proyek Perangkat Lunak	A-1	3 Jam/Minggu	1,5	Kamis, 10:00-11:40
	10. Bisnis Digital	A-2	2 Jam/Minggu	1	Jumat, 13:00-14:40
	11. Mobile Technology	A-3	2 Jam/Minggu	0	Senin, 10:00-11:40
	12. Pemrograman Berorientasi Objek	A-5	2 Jam/Minggu	0	Rabu, 08:00-09:40
	13. Keamanan sistem informasi	A-5	2 Jam/Minggu	0	Rabu, 15.30-17.00
14. Menduduki Jabatan Struktural Ka.Prodi Tek. Informatika / Sistem Informasi		36 Jam/Minggu	3	Insidental	
II PENELITIAN	Penulisan Karya Ilmiah			1	
II PENGABDIAN DAN MASYARAKAT	Pelatihan dan Penyuluhan			0	
IV UNSUR-UNSUR PENUNJANG	Berperan Serta Aktif dalam Pertemuan Ilmiah/Seminar			0	
Jumlah Total				16	

Kepada yang bersangkutan akan diberikan gaji/honorarium sesuai dengan peraturan penggajian yang berlaku di Institut Sains dan Teknologi Nasional, penugasan ini berlaku tanggal 1 September 2023 sampai dengan 29 Februari 2024.

Tembusan :

1. Direktur Akademik - ISTN
2. Direktur Non Akademik - ISTN
3. Ka. Biro Sumber Daya Manusia - ISTN
4. Kepala Program Studi Sistem Informasi
5. Arsip

Jakarta, 1 September 2023
Dekan

(Marhaeni, S.Kom., M.Kom.)



DAFTAR HADIR PESERTA KULIAH MAHASISWA**GANJIL REGULER TAHUN 2023/2024**

FAK / JURUSAN : Sistem Informasi S1 HARI/TANGGAL : Jumat
MATA KULIAH : Bisnis Digital
KELAS / PESERTA : A / 6 JAM KULIAH : 13.00-14.40
KURIKULUM : 2023
DOSEN : Aryo Nur Utomo, ST.M.Kom. RUANG :

NO	NIM	NAMA MAHASISWA	TANGGAL PERTEMUAN							JUMLAH	
			29/ 11	06/ 12	13/ 12	20/ 12	27/ 12	3/ 01	10/ 01		17/ 01
1	20350003	Anisa Qadri Kurniasih	√	√	√	√	√	√	√	U	7
2	20350004	Rizky Fauzi Ramadhan	√	√	√	√	√	√	√	U	7
3	20350006	Miftah Zaidan Falih	√	√	√	√	√	√	√	U	7
4	20350008	Muhammad Ibnu Afan Fuadi	√	√	√	√	√	√	√	U	7
5	20350501	Achmad Zikri	√	√	√	√	√	√	√	U	7
6	22350003	Abdullah Rusdi	√	√	√	√	√	√	√	U	7

Jakarta , Februari 2024

Dosen Pengajar

(Aryo Nur Utomo, ST.M.Kom)



BERITA ACARA PERKULIAHAN
(PRESENTASI KEHADIRAN DOSEN)
SEMESTER GANJIL TAHUN AKADEMIK 2023/2024
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI S1 FSTI-ISTN

Mata Kuliah : Bisnis Digital (MBKM)
Dosen : Aryo Nur Utomo, ST, M.Kom
Hari : Jumat
Jam : 13.00-14:40

Semester : 63651BKM01
SKS : 2
Kelas : A
Ruang : A-3

No.	TANGGAL	MATERI KULIAH	JML MHS HADIR	TANDA TANGAN DOSEN
1.	29-September 2023	- Kontrak kuliah. - Pengantar E-Business & E-Commerce - Model Bisnis elektronik	6	Ah
2.	6-Oktober 2023	Membangun bisnis elektronik	6	Ah
3.	13-Oktober 2023	Transaksi Keuangan Elektronik	6	Ah
4.	20-Oktober 2023	Perangkat Keras, Lunak, dan Komunikasi Internet	6	Ah
5.	27-Oktober 2023	Fenomena Dan Peran Mediator Digital	6	Ah
6.	3-November 2023	Sekuriti Komputer dan Jaringan dalam platform Bisnis Digital	6	Ah
7.	10-November 2023	Konsep Pemasaran Digital. Dipakai Gratis Darimana Google Dapat Untung.	6	Ah
8.	17-November 2023	UJIAN TENGAH SEMESTER (UTS)	6	Ah

DOSEN PENGAJAR

(Aryo Nur Utomo, ST, M.Kom)

DAFTAR NILAI

SEMESTER GANJIL REGULER TAHUN 2023/2024

Program Studi : Sistem Informasi S1

Matakuliah : Bisnis Digital

Kelas / Peserta : A

Perkuliahan : Kampus ISTN Bumi Srengseng Indah

Dosen : Aryo Nur Utomo, ST.M.Kom.

Hal. 1/1

No	NIM	N A M A	ABSEN	TUGAS	UTS	UAS	MODEL	PRESENTASI	NA	HURUF
			10%	0%	45%	45%	0%	0%		
1	20350003	Anisa Qadri Kurniasih	100	0	78	73	0	0	77.95	A-
2	20350004	Rizky Fauzi Ramadhan	100	0	77	71	0	0	76.6	A-
3	20350006	Miftah Zaidan Falih	100	0	77	80	0	0	80.65	A
4	20350008	Muhammad Ibnu Afan Fuadi	100	0	76	72	0	0	76.6	A-
5	20350501	Achmad Zikri	100	0	77	73	0	0	77.5	A-
6	22350003	Abdullah Rusdi	100	0	65	0	0	0	0	

Rekapitulasi Nilai							
A	1	B+	0	C+	0	D+	0
A-	4	B	0	C	0	D	0
		B-	0	C-	0	E	0

Jakarta,30 January 2024

Dosen Pengajar

Aryo Nur Utomo, ST.M.Kom.

Chapter 1, Pengantar e-Business dan e-Commerce

Outline

- 1.1 Pengantar: Transisi ke teknologi web
- 1.2 Sejarah dari Internet
- 1.3 Sejarah dari Web
- 1.4 Internet dan World Wide Web Development
- 1.5 Pengenalan e-Business dan e-Commerce
- 1.6 Sebuah kata “PERINGATAN!!”

1.1 Pengantar: Transisi ke teknologi Web

- Internet telah merubah cara orang berkomunikasi, melakukan bisnis, dan menjalankan kehidupannya sehari-hari.
- Orang mulai mengandalkan teknologi.
- Aplikasi Web menjadi sumber daya yang digunakan.

1.2 Sejarah Internet

- *Advanced Research Projects Agency of the Department of Defense (ARPA)*
 - Dimplementasi dari *ARPAnet*, sekarang sebagai kakek dari Internet
- *Packet switching*
 - Data digital dikirimkan dalam paket² kecil yang disebut *packets*
- *Packets*
 - Berisi data, informasi alamat (*address*), informasi error-control, dan informasi nomor urut paket
- *Transmission Control Protocol (TCP)*
 - memastikan bahwa pesan-pesan dialihkan (*routed*) dengan benar dari pengirim ke penerima dan bahwa pesan-pesan itu diterima secara utuh

1.2 Sejarah Internet

- *Internetworking Protocol (IP)*
 - Memungkinkan komunikasi antar jaringan antar organisasi dan intra organisasi
- Internet pada awalnya terbatas pada universitas dan lembaga penelitian.
- *Bandwidth*
 - Informasi mengenai daya dukung atau kemampuan jalur komunikasi

1.3 Sejarah World Wide Web

- World Wide Web
 - Temukan dan lihat dokumen berbasis multimedia tentang hampir semua subjek.
 - Membuat informasi dapat diakses secara instan dan mudah di seluruh dunia.
 - Memungkinkan bagi individu dan usaha kecil untuk mendapatkan eksposur di seluruh dunia.
 - Mengubah cara berbisnis dilakukan.

1.4 Internet dan Pengembangan World Wide Web

- Penggunaan komputer meningkat di hampir setiap bidang usaha.
- Penurunan dramatis dalam biaya komputasi.
- Kemampuan multimedia yang ditingkatkan.
- Peningkatan peluang penerbitan dan pembelajaran.
- Teknologi komunikasi yang ditingkatkan.

1.5 e-Ikhtisar Bisnis dan e-Commerce

- E-bisnis yang sukses adalah mereka yang mengenali kebutuhan audiens target mereka dan mencocokkan kebutuhan tersebut dengan konten yang relevan.
- Punya Profesional berpengalaman dan pengusaha muda.
- *e-Commerce*
 - Melibatkan pertukaran antara pelanggan, mitra bisnis dan vendor
- *e-Business*
 - Termasuk operasi yang ditangani dalam bisnis itu sendiri.

1.5 e-Ikhtisar Bisnis dan e-Commerce

- Persaingan ketat
- Dunia usaha harus menyesuaikan diri dengan teknologi baru dan menerapkan sistem baru
- Kemampuan produksi yang disesuaikan
- Menemukan dan mempertahankan karyawan kunci
- Tanggung jawab pemeliharaan 24-kali-7
- Harus dapat diandalkan, cepat, fungsional, dan ramah pengguna
- *Brick-and-mortar* businesses
 - Bisnis yang hanya memiliki kehadiran fisik
- *Click-and-mortar* businesses
 - Bisnis yang memiliki kehadiran online dan offline

1.5 Ikhtisar Bisnis dan e-Commerce

- *Virtual office*
 - Semua komunikasi dilakukan melalui telepon, pesan suara, faks, email, dan kemampuan Internet yang muncul.
- *Personalization*
 - Menyesuaikan halaman Web dengan preferensi individu pengguna dan membiarkan pengguna mengabaikan konten yang tidak relevan.
- Copyright infringement (Pelanggaran Hak Cipta)
- *Privacy invasion*
 - Penjualan data pribadi ke organisasi lain tanpa sepengetahuan konsumen.
 - Pelacakan aktivitas Internet (*click stream logs*)
 - Akses tidak sah ke nomor kartu kredit, riwayat kesehatan, dan riwayat kriminal.

1.5 Campusfoods . com Feature

- [Campusfoods . com](#)
- Dikembangkan oleh mahasiswa di University of Pennsylvania.
- Melayani sekitar 150 perguruan tinggi dan universitas di seluruh Amerika Serikat.
- Dibangun berdasarkan investasi yang dilakukan oleh investor swasta, anggota keluarga dan teman.
- Pendapatan dihasilkan oleh persentase yang diambil dari biaya transaksi.

1.5 Campusfoods . com Feature

Campusfood.com | Welcome - Microsoft Internet Explorer

File Edit View Favorites Tools Help

Address <http://www.campusfood.com>

Home | Help | My Account

campusfood.com

Online Menus.....Internet Ordering

Let's Order!

Food For Thought

When potatoes first appeared in Europe in the 17th century, it was thought that they were disgusting and were blamed for starting outbreaks of leprosy and syphilis. As late as 1720 in America, eating potatoes was believed to shorten a person's life.

UselessKnowledge.com

Back to School

School has started and that means no more home cooking.

We've got your favorite local restaurants online and ready to serve you.

[Click here to select your school](#)

What's New

Fall 2000 - We've expanded coverage to serve colleges across the entire country. So, tell your friends to order their next meal on Campusfood.com!

Bread

Restaurant Owners

Restauranteurs - To place your business on Campusfood for the latest in online ordering technology and student

Syllabus - Follow these easy steps and your food will arrive in no time.

1. Select your School
2. Choose a local restaurant
3. Create your order
4. Click. Eat. Repeat.

[Browse All Schools](#)

[Register](#)

[Contact Us](#)

[About Us](#)

[Student Jobs](#)

Internet

Campusfoods . com home page. (Courtesy of Campusfoods . com.)

1.6 Sebuah Kata Perhatian

- Hindari
 - Manajemen yang buruk
 - Pemasaran yang tidak efektif
 - Logistik yang dirancang dengan buruk
 - Harapan yang tidak realistis
- Sadarilah sulitnya mencari pendanaan dan *go public*
- Menemukan ruang / kesempatan / *timing*
- Mempekerjakan karyawan